



25. -27.07.2025



*Erste Westernreiter Union
Rheinland e.V.*



Landesmeisterschaft

2025

**LANDESMEISTERSCHAFT
RHEINLAND IN LANGENFELD**

EWU-Turnier: B - Landesmeisterschaft Rheinland - Langenfed LRFS - Weißenstein 52 - Langenfeld

Zeitplan



Öffnungszeiten der Meldestelle

24.07.2025: 15:30 - 20:30

25.07.2025: 06:30 - 20:00

26.07.2025: 06:30 - 21:00

27.07.2025: 06:30 - 17:30

Abreitezeiten

24.07.2025: 16:00 - 21:00

25.07.2025: 06:30 - 21:00

26.07.2025: 06:30 - 22:00

27.07.2025: 06:30 - 17:30

25.07.2025

Außenplatz

09:20	-	09:40	Walk Trot Trail	Nennungen: 2
09:40	-	10:30	LK 4/5A Trail	Nennungen: 18
10:30	-	11:00	LK 4/5B Trail	Nennungen: 4
11:00	-	11:35	LK 1 sen Superhorse	Nennungen: 7
11:35	-	12:05	LK 2 sen Superhorse	Nennungen: 4
12:05	-	12:35	Pause	
12:35	-	12:55	Ü50 Best Ages Ranch Riding	Nennungen: 6
12:55	-	13:15	Walk Trot Ranch Riding	Nennungen: 7
13:15	-	13:30	LK 4/5B Ranch Riding	Nennungen: 4
13:30	-	13:45	LK 5A Ranch Riding	Nennungen: 5
13:45	-	14:40	LK 1A sen Ranch Riding	Nennungen: 20
14:40	-	15:20	LK 2A sen Ranch Riding	Nennungen: 12
15:20	-	16:35	LK 3A Ranch Riding	Nennungen: 29
16:35	-	17:15	LK 4A Ranch Riding	Nennungen: 16
17:15	-	17:30	LK 1B Ranch Riding	Nennungen: 4
17:30	-	17:50	LK 2/3B Ranch Riding	Nennungen: 6
17:50	-	18:20	LK 1 jun Ranch Riding	Nennungen: 12
18:20	-	18:45	LK 2 jun Ranch Riding	Nennungen: 4
18:45	-	19:10	LK 4 Reining	Nennungen: 5

Die Mannschaften beginnen am 26.07. ab 19.30 Uhr in nachfolgender Reihenfolge:

Freestyle Showmanship

Getränke Pleasure

Horsemanship

Ranch Riding

Western Ranch Rail

25.07.2025

Dressurhalle

08:00	-	08:15	LK 4/5 Showmanship at Halter	Nennungen: 5
08:15	-	08:35	LK 1A sen. Western Pleasure	Nennungen: 15
08:35	-	08:55	LK 2A sen. Western Pleasure	Nennungen: 6
08:55	-	09:10	LK 1-3B Western Pleasure	Nennungen: 6
09:10	-	09:50	LK 3A Western Pleasure	Nennungen: 23
09:50	-	10:05	LK 1 jun Western Pleasure	Nennungen: 6

EWU-Turnier: B - Landesmeisterschaft Rheinland - Langenfed LRFS - Weißenstein 52 - Langenfeld

Zeitplan



25.07.2025

Dressurhalle

10:05	-	10:20	LK 2 jun. Western Pleasure	Nennungen: 4
10:20	-	10:40	LK 4/5 Western Pleasure	Nennungen: 11
10:40	-	10:55	Walk Trot Pleasure	Nennungen: 5
10:55	-	12:10	Jungpferde Basis 4jährig	Nennungen: 17
12:10	-	12:40	Pause	
12:40	-	13:05	Jungpferde Basis 5jährig	Nennungen: 6
13:05	-	13:30	LK 1-3B Western Horsemanship	Nennungen: 9
13:30	-	14:15	LK 4/5A Western Horsemanship	Nennungen: 18
14:15	-	14:30	LK 4/5B Western Horsemanship	Nennungen: 4
14:30	-	14:45	Walk Trot Horsemanship Erwachsene	Nennungen: 4
14:45	-	15:00	Walk Trot Horsemanship Jugend	Nennungen: 5
15:00	-	15:25	LK 4 Western Ranch Rail	Nennungen: 10

Die Mannschaften beginnen am 26.07. ab 19.30 Uhr in nachfolgender Reihenfolge:

Freestyle Showmanship

Getränke Pleasure

Horsemanship

Ranch Riding

Western Ranch Rail

26.07.2025

Außenplatz

09:00	-	09:55	LK 1A sen Trail	Nennungen: 18
09:55	-	10:25	LK 2A sen Trail	Nennungen: 8
10:25	-	12:00	LK 3A Trail	Nennungen: 33
12:00	-	12:30	Pause	
12:30	-	12:55	LK 1-3B Trail	Nennungen: 7
12:55	-	13:50	LK 1/2 jun Trail	Nennungen: 13
13:50	-	14:00	LK 3A Western Riding	Nennungen: 3
14:00	-	14:20	LK 1A sen Western Riding	Nennungen: 4
14:20	-	14:35	LK 2A sen Western Riding	Nennungen: 3
14:35	-	14:45	LK 1/2 jun Western Riding	Nennungen: 5
14:45	-	15:55	M LK 2/1A sen Ranch Riding	Nennungen: 25
15:55	-	17:00	M LK 2/1 jun Ranch Riding	Nennungen: 19
17:00	-	17:35	M LK 2/1A sen Superhorse	Nennungen: 8
17:35	-	18:15	M LK 2/1B sen Superhorse	Nennungen: 4
18:15	-	18:50	LK 1/2 Reining	Nennungen: 8
18:50	-	19:15	LK 3 Reining	Nennungen: 4

Die Mannschaften beginnen am 26.07. ab 19.30 Uhr in nachfolgender Reihenfolge:

Freestyle Showmanship

Getränke Pleasure

Horsemanship

Ranch Riding

Western Ranch Rail

EWU-Turnier: B - Landesmeisterschaft Rheinland - Langenfed LRFS - Weißenstein 52 - Langenfeld

Zeitplan



26.07.2025

Dressurhalle

08:00	-	08:25	LK 1/2A Showmanship at Halter	Nennungen: 8
08:25	-	08:45	LK 3A Showmanship at Halter	Nennungen: 5
08:45	-	09:15	LK 1-3B Showmanship at Halter	Nennungen: 4
09:15	-	10:20	Jungpferde Trail 4jährig	Nennungen: 15
10:20	-	11:00	Jungpferde Trail 5jährig	Nennungen: 8
11:00	-	11:30	Youngstars Challenge 6jährig	Nennungen: 8
11:30	-	11:50	LK 1-3B Western Ranch Rail	Nennungen: 6
11:50	-	12:10	LK 2A sen Western Ranch Rail	Nennungen: 9
12:10	-	12:40	Pause	
12:40	-	13:00	LK 1A sen Western Ranch Rail	Nennungen: 12
13:00	-	13:40	LK 3A Western Ranch Rail	Nennungen: 27
13:40	-	14:00	LK 1/2 jun Western Ranch Rail	Nennungen: 11
14:00	-	14:55	LK 1A Western Horsemanship	Nennungen: 21
14:55	-	15:30	LK 2A Western Horsemanship	Nennungen: 10
15:30	-	16:45	LK 3A Western Horsemanship	Nennungen: 29
16:45	-	17:15	M LK 2/1B Ranch Riding	Nennungen: 9

Die Mannschaften beginnen am 26.07. ab 19.30 Uhr in nachfolgender Reihenfolge:

Freestyle Showmanship

Getränke Pleasure

Horsemanship

Ranch Riding

Western Ranch Rail

27.07.2025

Außenplatz

09:00	-	10:25	M LK 2/1A sen Trail	Nennungen: 27
10:25	-	10:50	M LK 2/1B Trail	Nennungen: 6
10:50	-	11:50	M LK 2/1 jun Trail	Nennungen: 14
11:50	-	12:30	M LK 2/1A sen Western Riding	Nennungen: 11
12:30	-	13:00	Pause	
13:00	-	13:35	M LK 2/1 jun Western Riding	Nennungen: 6
anschl.			Jungpferde Reining 4jährig	Nennungen: 9
anschl.			Jungpferde Reining 5jährig	Nennungen: 3
anschl.			Youngstars Reining 6jährig	Nennungen: 1
anschl.			M LK 2/1A sen Reining	Nennungen: 5
anschl.			M LK 2/1 jun Reining	Nennungen: 5
anschl.			M LK 2/1B Reining	Nennungen: 4

Die Mannschaften beginnen am 26.07. ab 19.30 Uhr in nachfolgender Reihenfolge:

Freestyle Showmanship

Getränke Pleasure

Horsemanship

Ranch Riding

Western Ranch Rail

EWU-Turnier: B - Landesmeisterschaft Rheinland - Langenfeld

LRFS - Weißenstein 52 - Langenfeld

Zeitplan



27.07.2025

Dressurhalle

08:00	-	08:25	M LK 2/1A Showmanship at Halter	Nennungen: 9
08:25	-	08:40	M LK 2/1B Showmanship at Halter	Nennungen: 4
08:40	-	09:25	Jungpferde Ranch Riding 4jährig	Nennungen: 15
09:25	-	09:45	Jungpferde Ranch Riding 5jährig	Nennungen: 6
09:45	-	10:50	M LK 2/1A Western Horsemanship	Nennungen: 24
10:50	-	11:10	M LK 2/1B Western Horsemanship	Nennungen: 7
11:10	-	11:30	Führzügelklasse 4-10 Jahre	Nennungen: 8
11:30	-	11:45	M LK 2/1B Western Pleasure	Nennungen: 4
11:45	-	12:00	M LK 2/1 jun. Western Pleasure	Nennungen: 12
12:00	-	12:30	Pause	
12:30	-	13:20	M LK 2/1A sen Western Pleasure	Nennungen: 22
anschl.			M LK 2/1A sen Western Ranch Rail	Nennungen: 19
anschl.			M LK 2/1B Western Ranch Rail	Nennungen: 5
anschl.			M LK 2/1 jun Western Ranch Rail	Nennungen: 8

Die Mannschaften beginnen am 26.07. ab 19.30 Uhr in nachfolgender Reihenfolge:

Freestyle Showmanship

Getränke Pleasure

Horsemanship

Ranch Riding

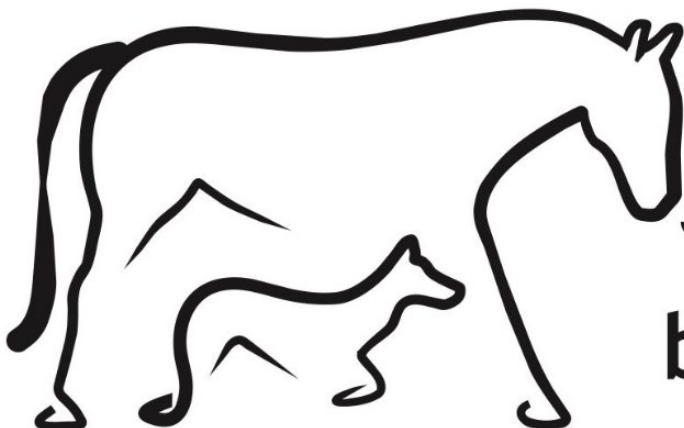
Western Ranch Rail

Vielen Dank an unsere Sponsoren:



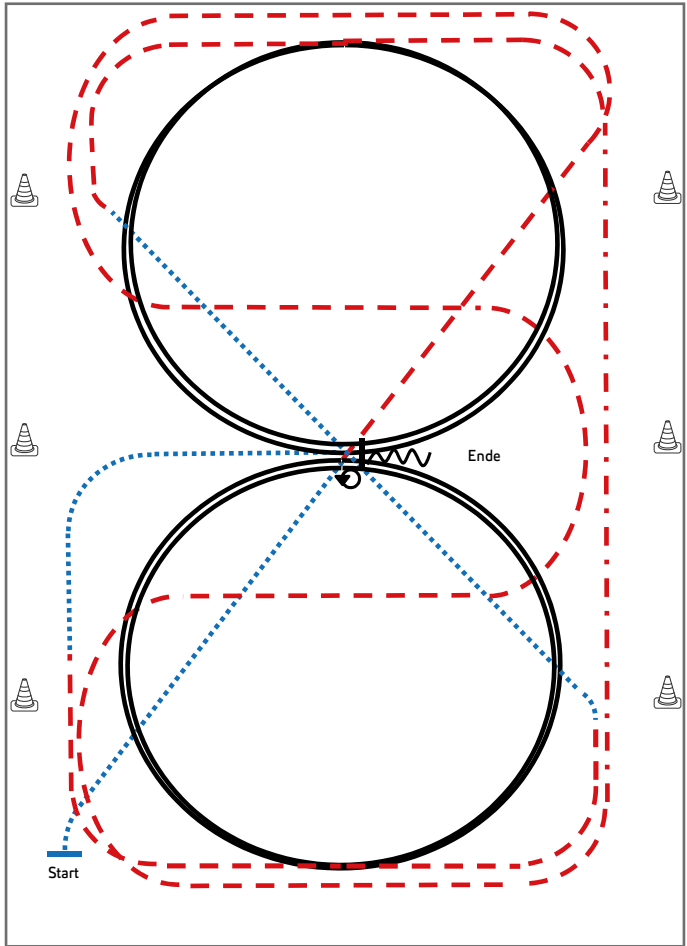
ALLAROUND
ACADEMY

**FS animal
health**



Jutta Brinkhoff
better-riding.de

Jungpferde Basis Pattern 3 (4j.)



Jungpferde

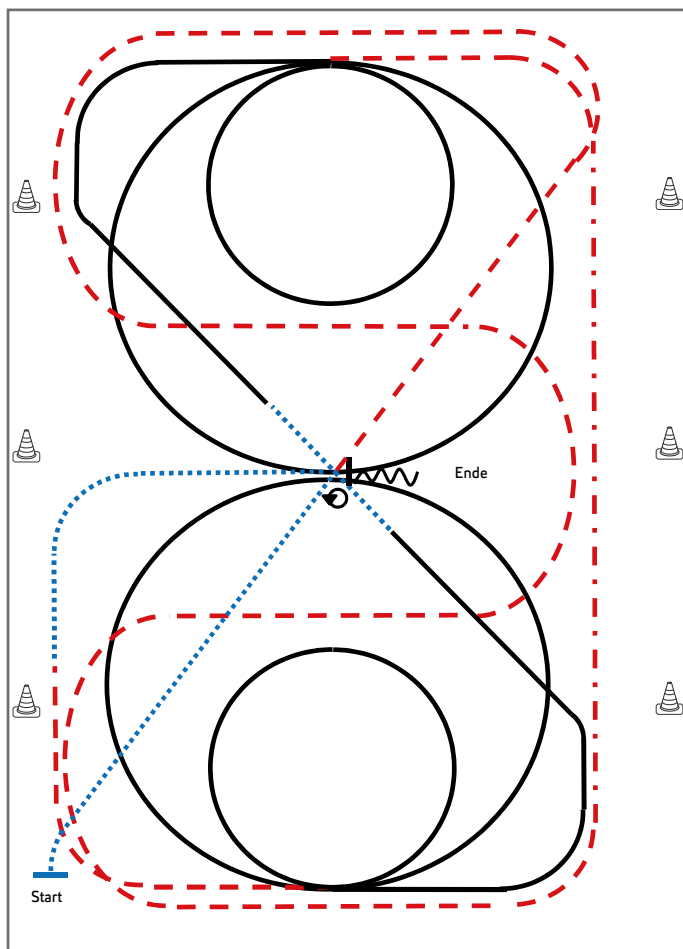
- 1) Schritt durch die ganze Bahn
- 2) Bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 3) An der langen Seite Tritte verlängern
- 4) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 5) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 6) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp
- 7) Mitte der kurzen Seite Trab, Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten
- 8) HHW 540° rechts oder links
- 9) Eine Pferdelänge rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Jungferde Basis Pattern 4 (5j.)



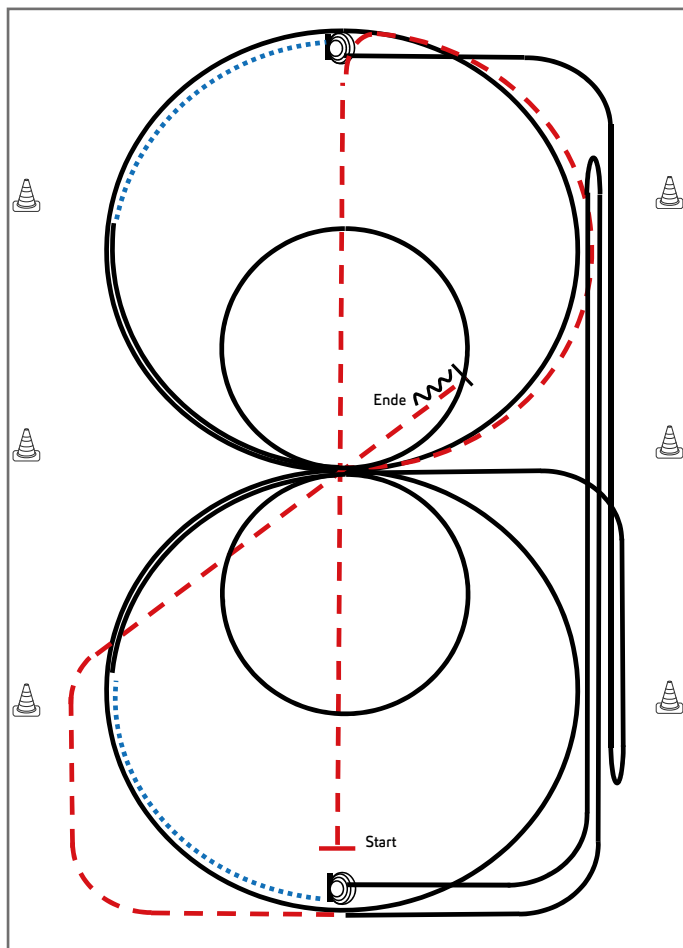
- 1) Schritt durch die ganze Bahn
- 2) Bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 3) An der langen Seite Tritte verlängern
- 4) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp (1. groß, 2. klein), Mitte der kurzen Seite Galopp
- 5) Durch die ganze Bahn wechseln, bei X einfacher Wechsel über Schritt (mindestens 3 Pferdelängen)
- 6) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp (1. groß, 2. klein)
- 7) Mitte der kurzen Seite Trab, Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten
- 8) HHW 540° rechts oder links
- 9) Eine Pferdelänge rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Jungferde Reining Pattern 2 (4j./5j.)



- 1) Trab durch die Länge der Bahn
- 2) ½ Zirkel, 1 Zirkel Galopp (**rechts**), groß und schnell, ein Zirkel Galopp (**rechts**) **klein** und langsam, weiter ¼ Zirkel im Galopp
- 3) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **rechts**, Verharren
- 4) Galopp **rechts**, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback links, Galopp bis X
- 5) 1 Zirkel im Galopp (**links**) **groß** und schnell, 1 Zirkel im Galopp (**links**) **klein** und langsam, weiter ¼ Zirkel Galopp
- 6) Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop, 4 Spins **links**, Verharren
- 7) Galopp, links, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmarker, Roll Back **rechts**
- 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, hinter X Stop
- 9) Rückwärtsrichten von mindestens 3 Meter, Verharren

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

DAS PFERDEFOTO

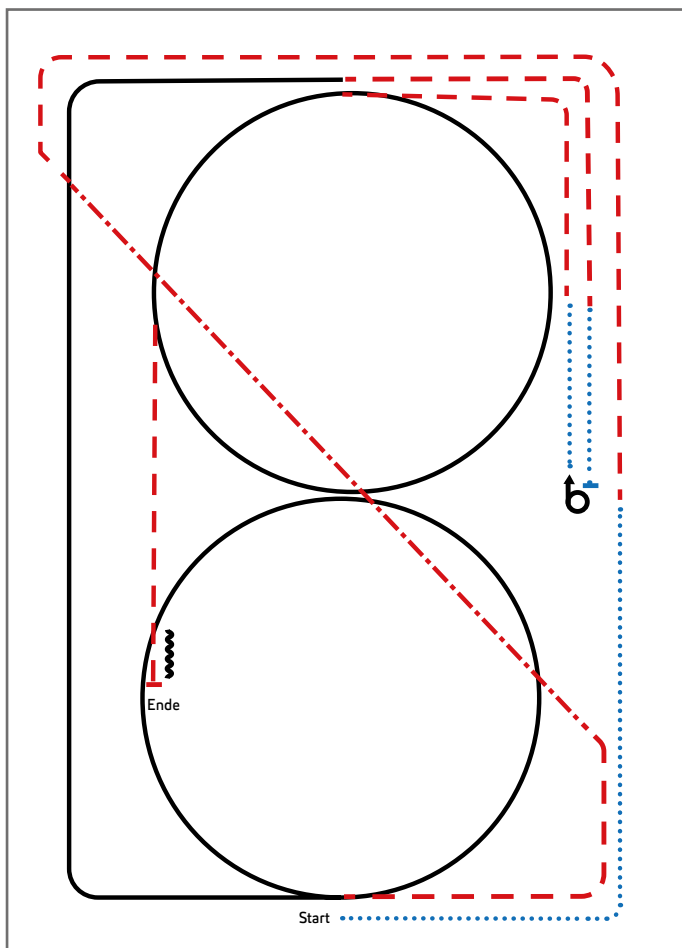
buy-a-picture.de

show pictures • horse shoots • equine advertisement

your best pictures on www.buy-a-picture.de

eQUI PRO

Jungpferde Ranch Riding Pattern 7 (4j.)

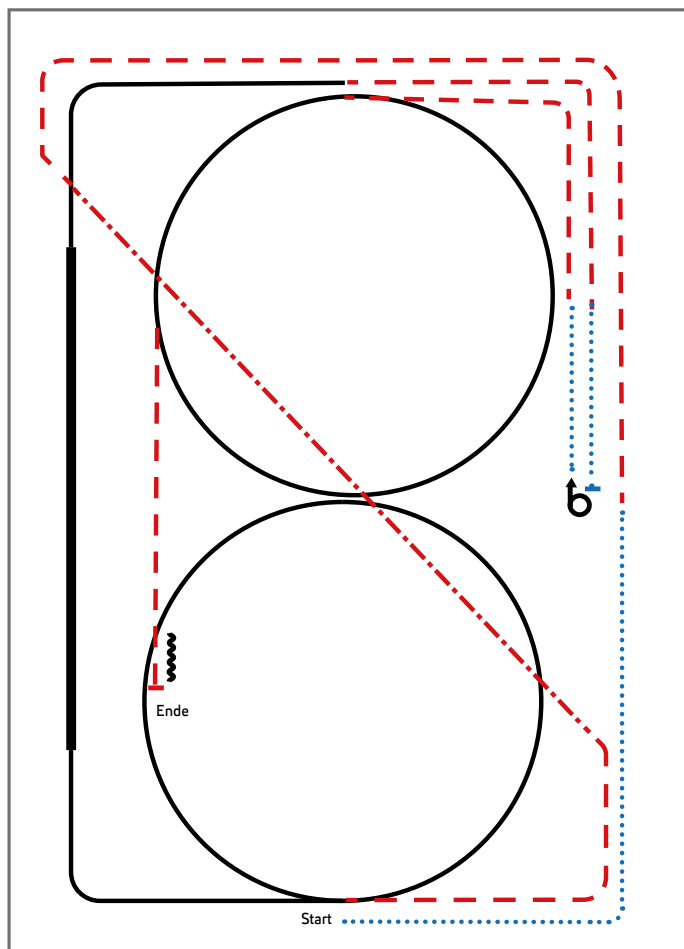


Jungpferde

- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope RL circle, Lope
- 5) Trot, Walk, Stop
- 6) Turn 540° left or right
- 7) Walk, Trot
- 8) Lope LL circle
- 9) Trot, Stop, Back up

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
	

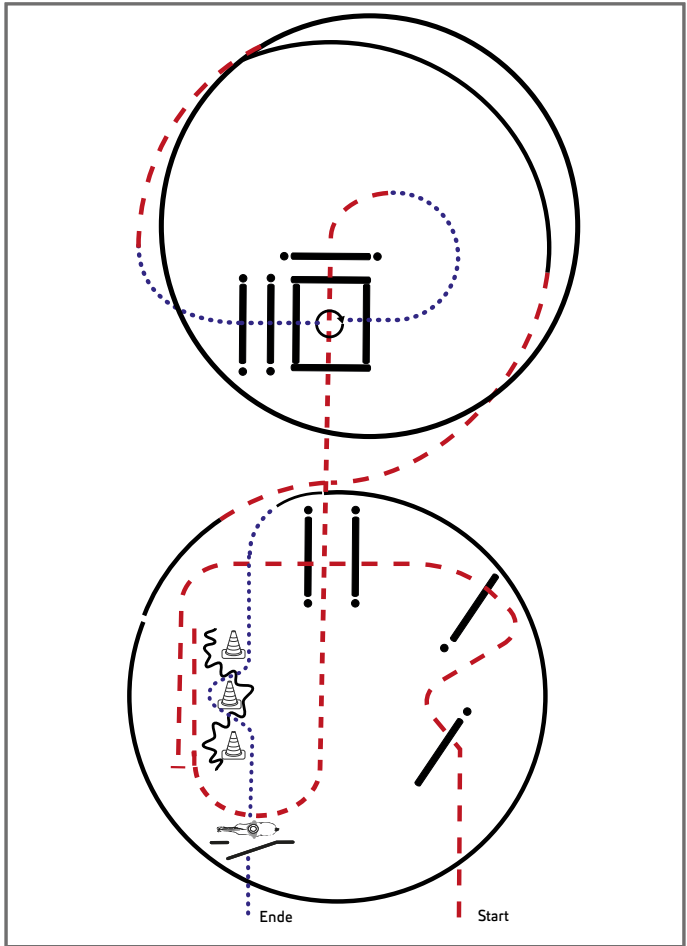
Jungpferde Ranch Riding Pattern 8 (5.j)



- 1) Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope RL circle, extended Lope, Lope
- 5) Trot, Walk, Stop
- 6) Turn 540° left or right
- 7) Walk, Trot
- 8) Lope LL circle
- 9) Trot, Stop, Back up

Legende:	
Schritt	
Trab	- . - . - .
Galopp	— — —
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Jungpferde Trail Pattern 7 (4j.)



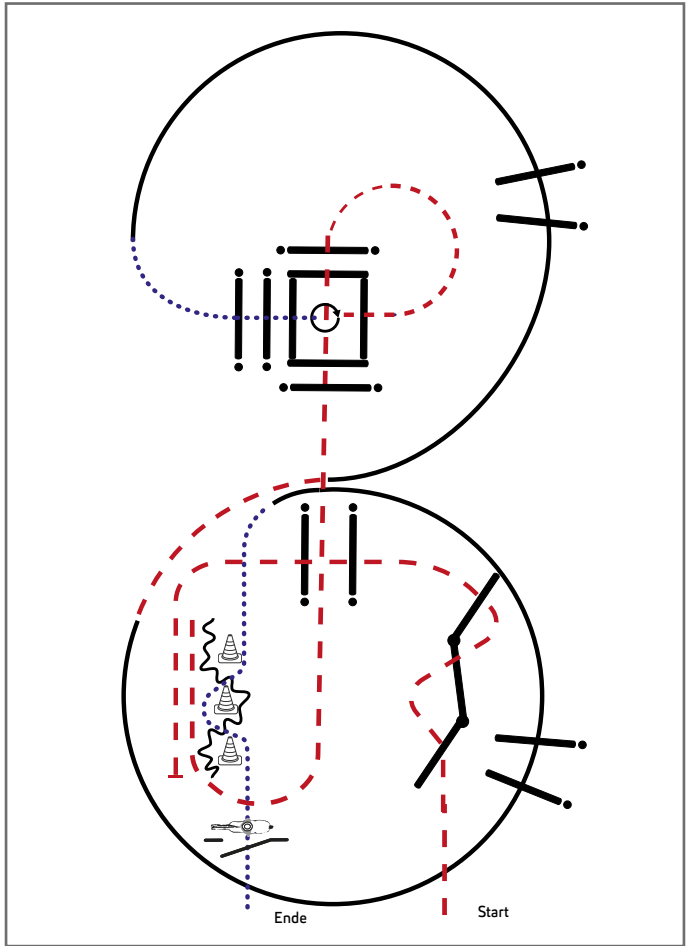
- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Trab, Rechtsgalopp
- 7) Trab, Linksgalopp
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Jungpferde Trail Pattern 8 (5j.)



- 1) Trab, Trabserpentin, Trabstangen
- 2) Anhalten, Rückwärt durch Pylonen
- 3) Trab, Trabstangen
- 4) Trab in die Box, 360° (links oder rechts)
- 5) Schrittstangen
- 6) Rechtsgalopp, Galoppstangen
- 7) Trab, Linksgalopp, Galoppstangen
- 8) Schritt, Slalom
- 9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

Legende:

Schritt	
Trab	— · — · — ·
Galopp	— · — · — ·
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Eva Weiß

FOTOGRAFIE

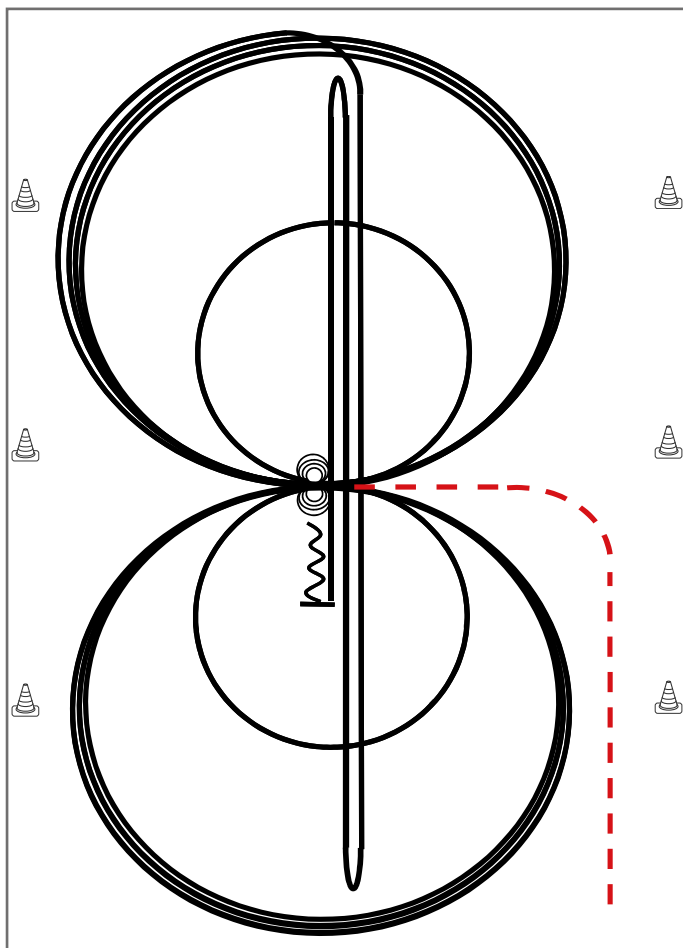


Focus & Light

Photography

Reining Pattern 4

LK 1-3



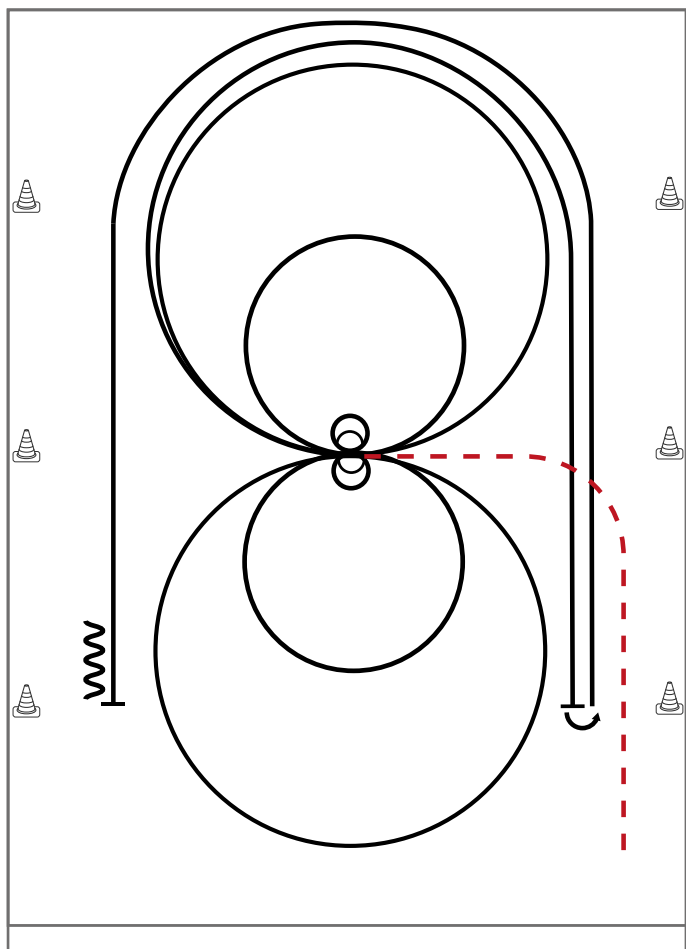
Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 2) 4 Spins rechts, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 4 Spins **links**, Verharren
 - 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 16 (nur für LK 4)



Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

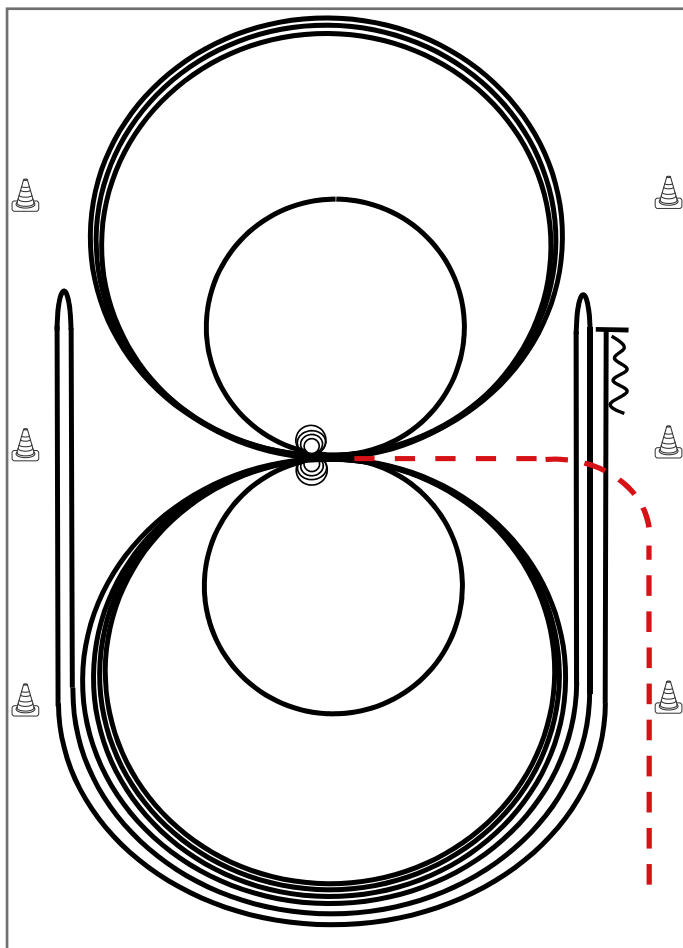
- 1) 2 Zirkel rechts, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 2) 2 Spins rechts, verharren
- 3) 2 Zirkel links, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 4) 2 Spins **links**, verharren
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Trab	----
Galopp	—
Rückwärts	〰〰〰

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 5

M LK 2-1 jun



Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

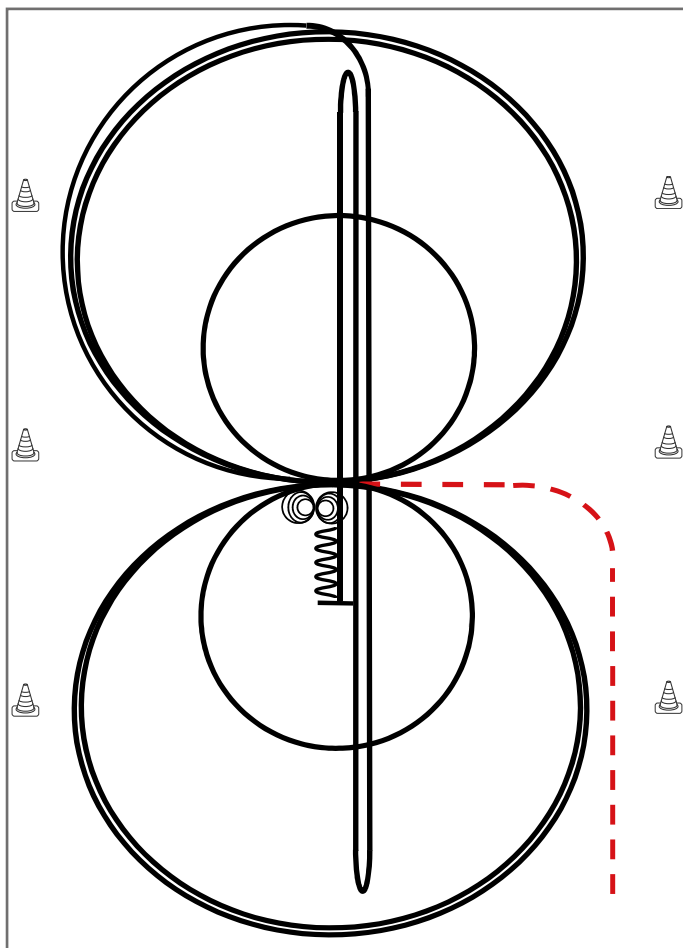
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 2

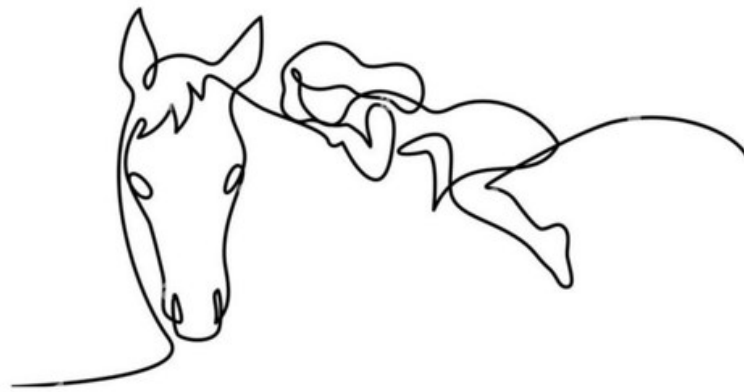
M LK 2-1Asen + M LK 2-1B



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

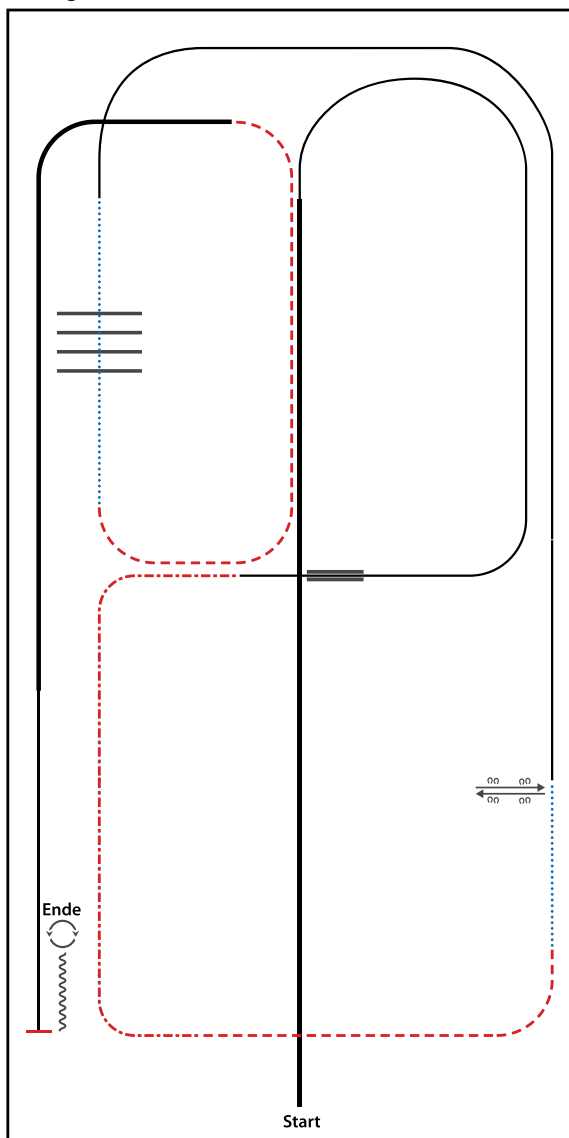
- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
 - 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links** kein Verharren
 - 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
 - 6) 4 Spins rechts, Verharren
 - 7) 4 Spins links, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	-----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~



KIDS GO WESTERN

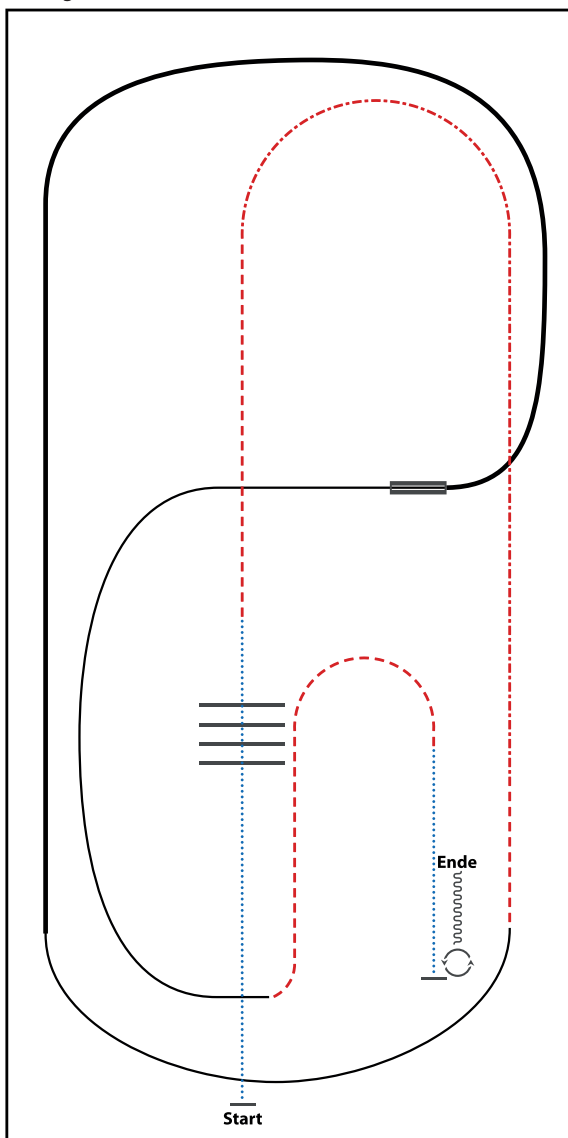
- WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)
- ERSTE WESTENREITER UNION
 WESTENREITER UNION
 WESTENREITER UNION



- 1) EXTENDED LOPE (RL)
- 2) LOPE (RL)
- 3) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE (LL)
- 4) EXTENDED TROT
- 5) TROT
- 6) WALK
- 7) SIDEPASS LEFT, SIDEPASS RIGHT
- 8) LOPE (LL)
- 9) WALK OVER
- 10) TROT
- 11) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 12) STOP, BACK UP
- 13) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

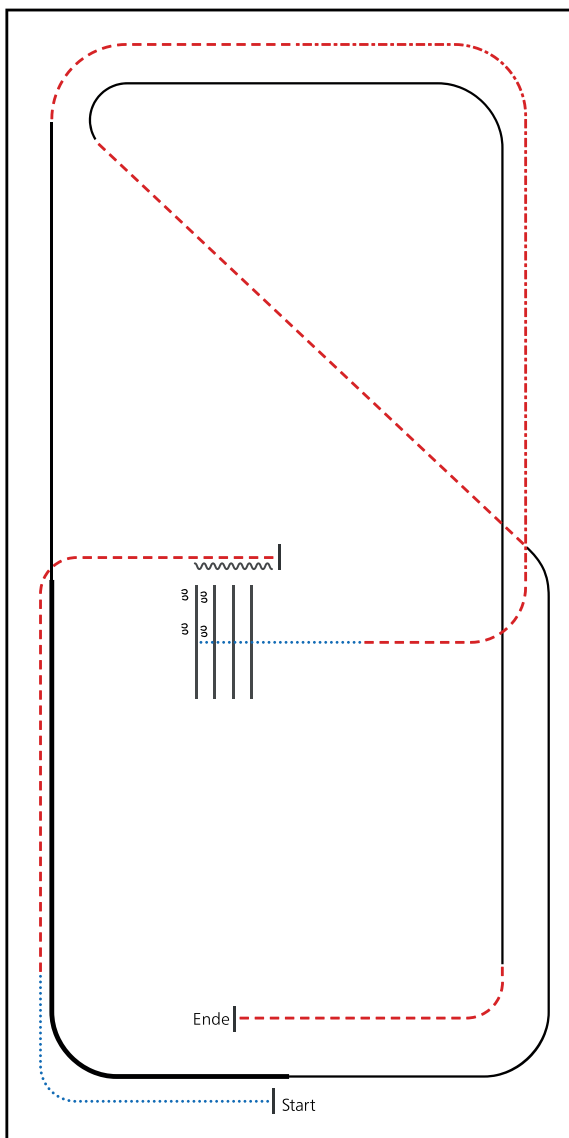
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE
WESTERREITER
UNION
PROBEN FÜR DAS WESTERNREITEN



- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENWEITER UNION FREIWECHSELN WESTENWEITER

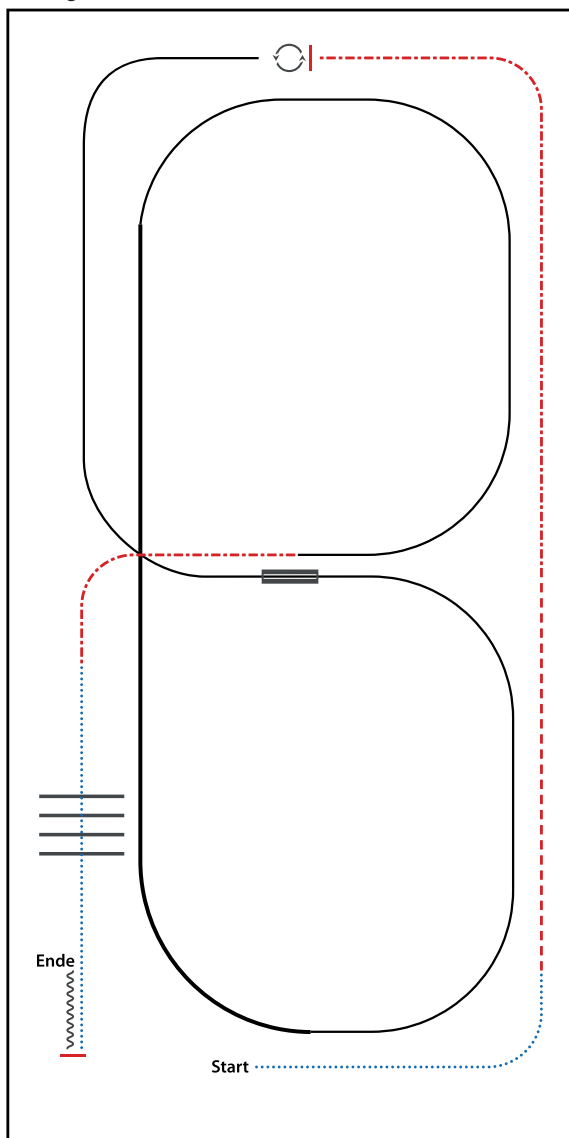


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) STOP, BACK UP
- 4) SIDEPASS RIGHT HALF WAY
- 5) WALK OVER
- 6) TROT
- 7) EXTENDED TROT, TROT
- 8) LOPE (LL)
- 9) EXTENDED LOPE (LL)
- 10) LOPE (LL)
- 11) TROT
- 12) LOPE (RL)
- 13) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	



ERSTE
WESTENWEITER
UNION
WESTENWEITER



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, STOP
- 4) 360° TURN LEFT
- 5) LOPE (LL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL)
- 8) EXTENDED LOPE (RL)
- 9) LOPE (RL)
- 10) EXTENDED TROT
- 11) WALK OVER
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE
WESTERREITER
UNION
PROBEN FÖRBEREITUNG WESTERREITER

- WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)
- ERSTE WESTENREITER
 UNION EUROPE
 PREMIER GRAND PRIX WESTERREITER



Louven

Bewegende Vielfalt.

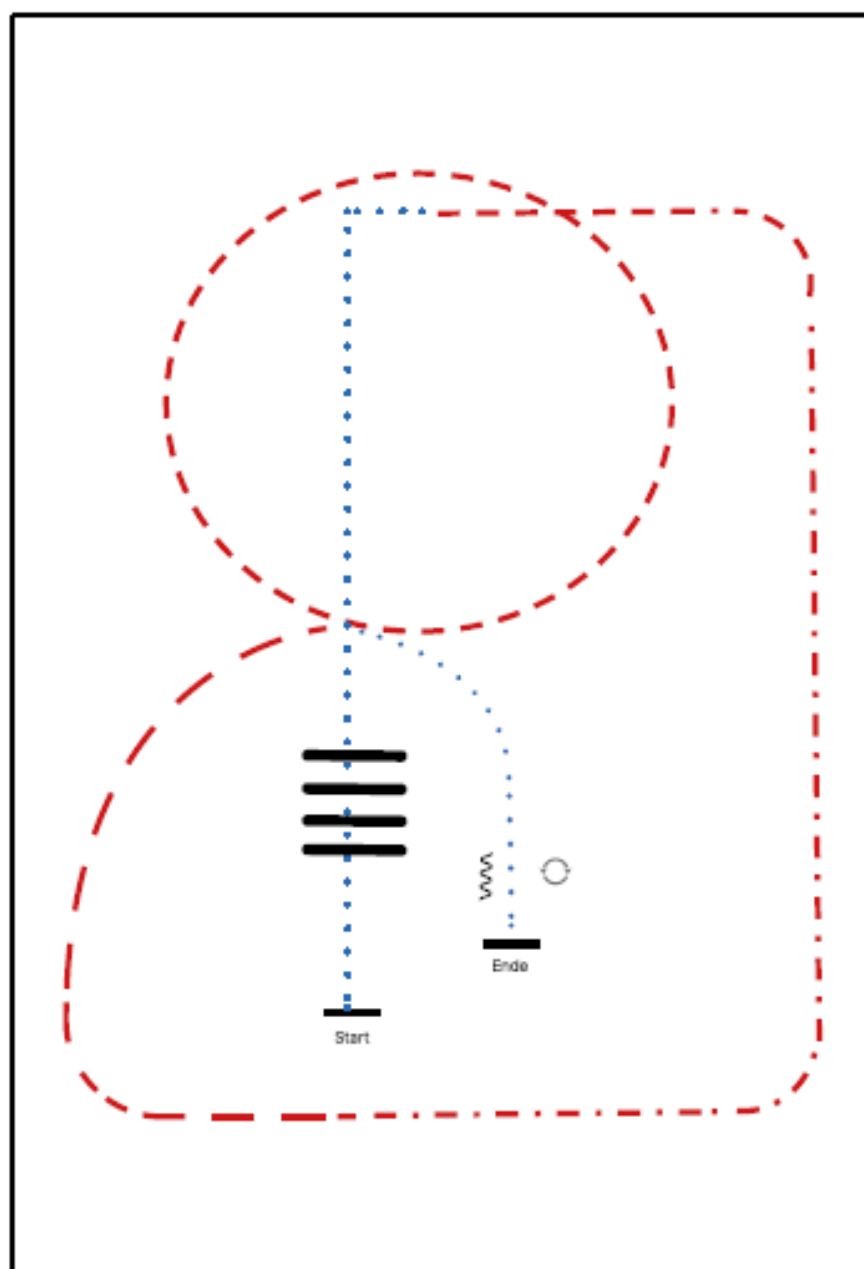


NICOLE-MARIA WEIMAR
Mental.Coaching.



RANCH RIDING

WALK TROT



Legende

Schritt

Trab

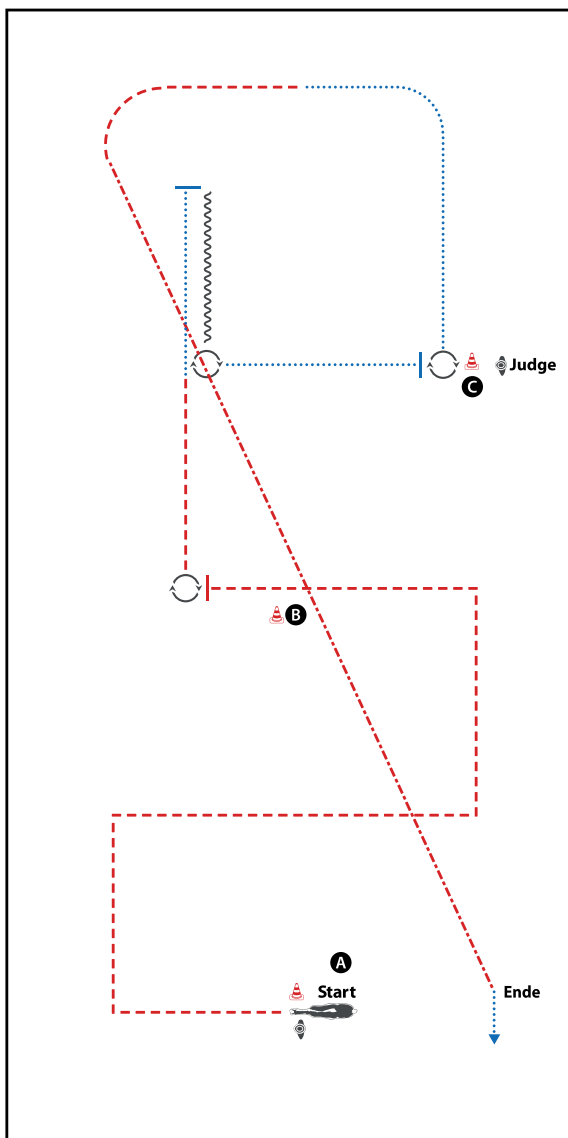
Extended Trot

Drehung

Rückwärts



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot, ext. Trot, Trot, Walk
- 3) Stop, Back up, 180° Drehung links, 180° Drehung rechts

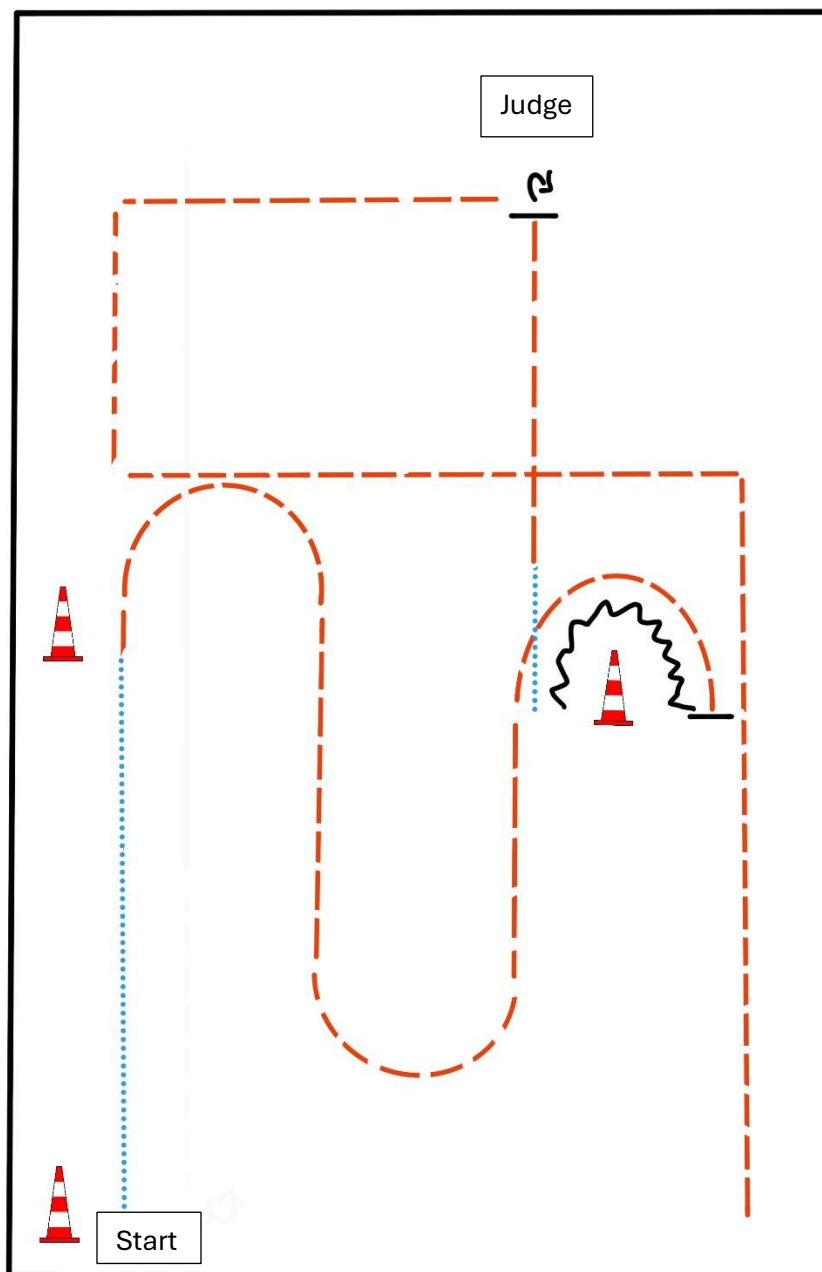


BE READY AT MARKER

- 1) TROT CORNERS AND STOP BEHIND B
- 2) TURN 450°
- 3) TROT, WALK, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 450°, WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 270°, WALK, TROT
- 9) EXTENDED TROT
WALK OUT

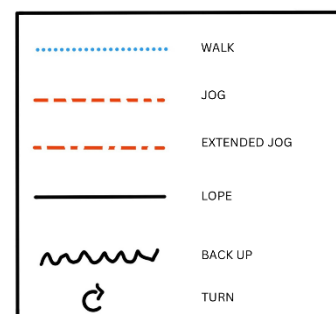
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTENREITER	=====
UNION	=====
WESTENREITER	=====

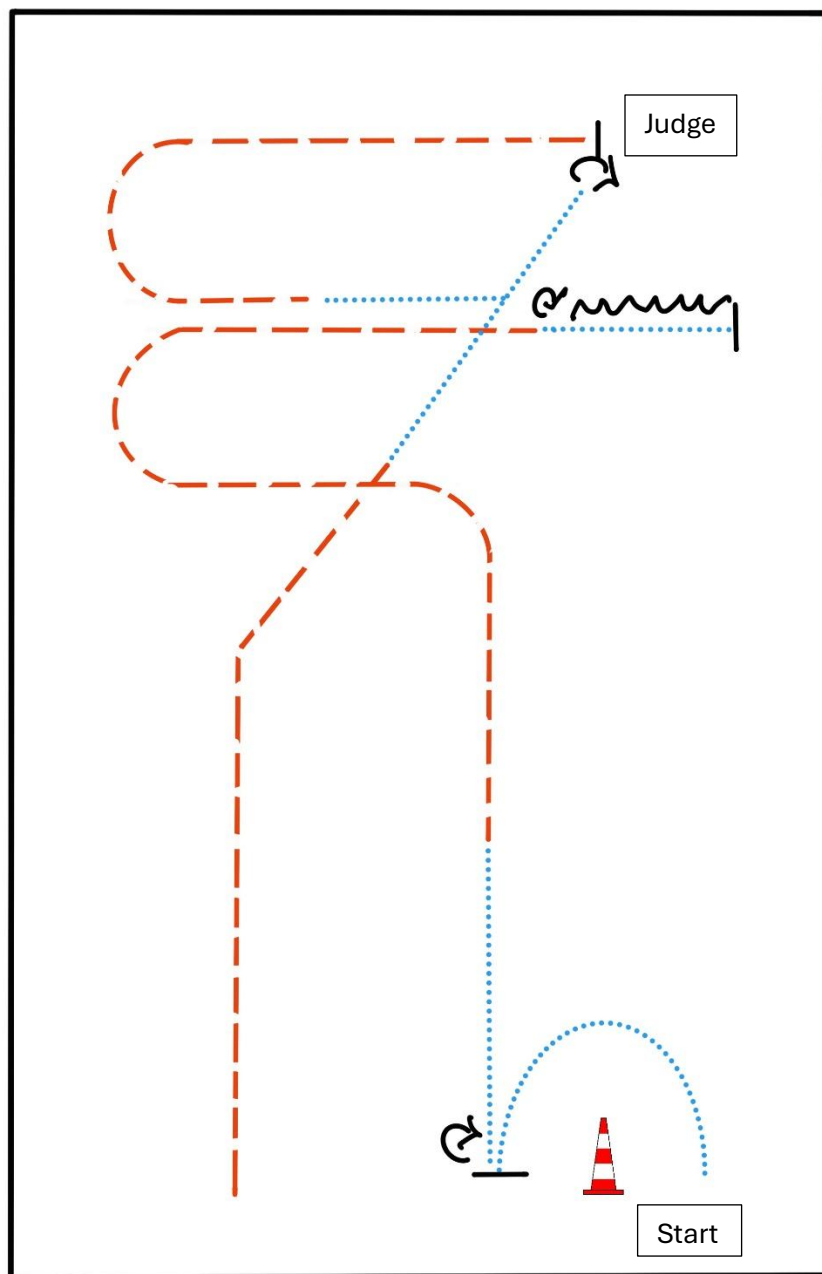
Pattern Showmanship at Halter #5 - LK 3A + LK 1-3B



BE READY AT MARKER

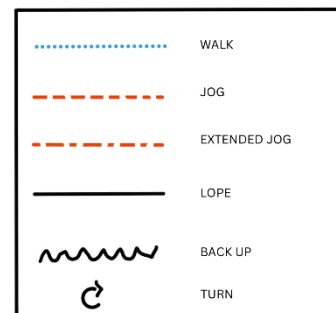
- 1) WALK
- 2) TROT, STOP
- 3) BACK UP
- 4) WALK, TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 270°
- 8) TROT CORNERS

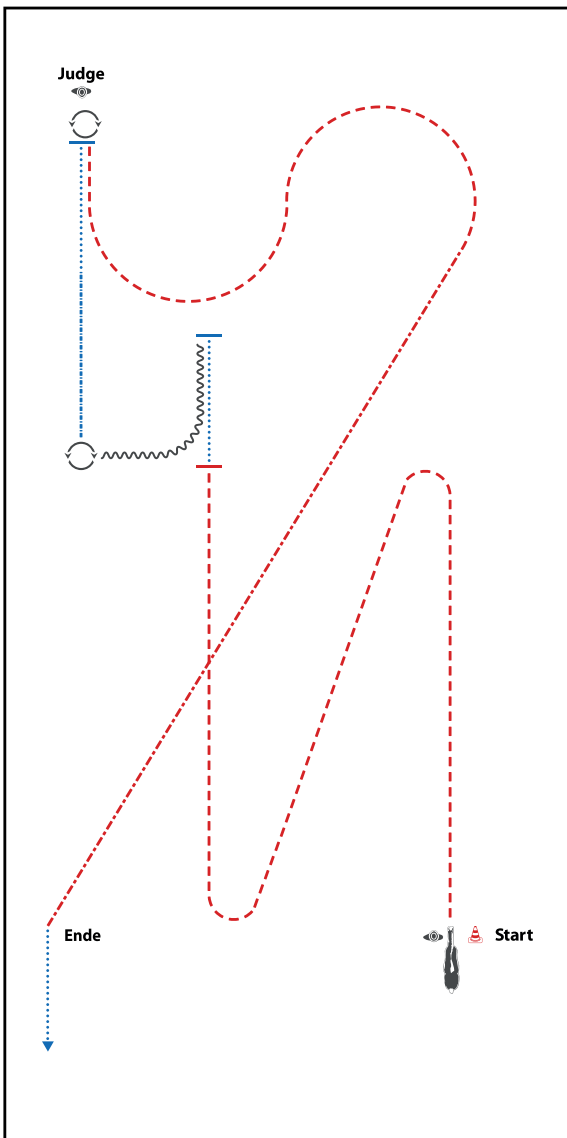




BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) WALK, TROT, WALK, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 180°
- 6) WALK, TROT, STOP
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) TURN 135°
- 10) WALK, TROT

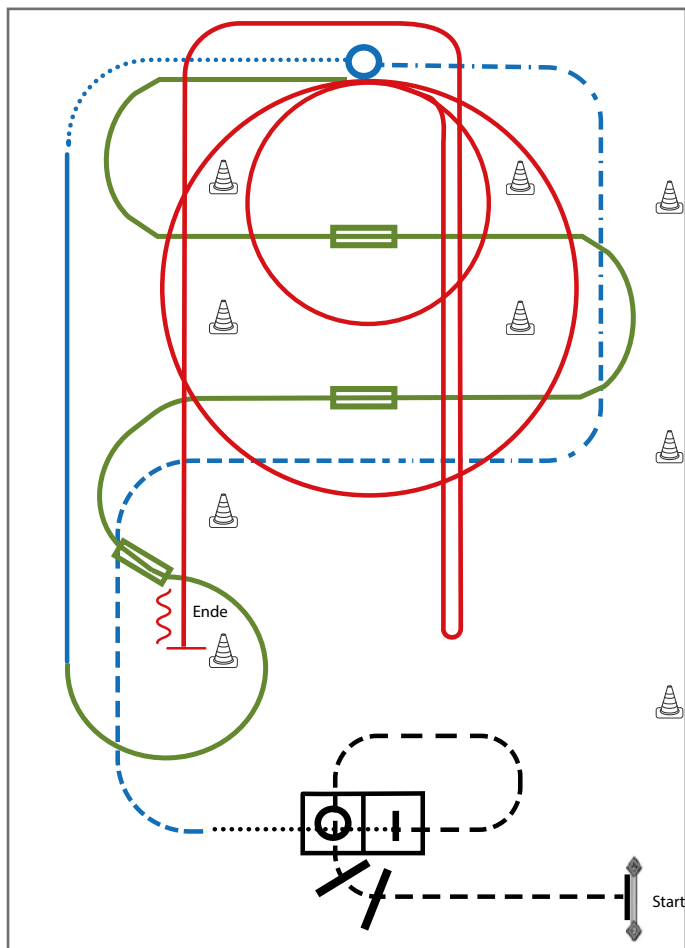




BE READY AT MARKER

- 1) TROT, STOP
- 2) SHORT SET UP
- 3) WALK, STOP, BACK UP
- 4) TURN 630°
- 5) EXTENDED WALK, WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 180°, TROT SERPENTIN
- 9) EXTENDED TROT
WALK OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	————
EXTENDED LOPE	————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
ERSTE	————
WESTENREITER	————
UNION	————
WORLDSPORTREITER	————

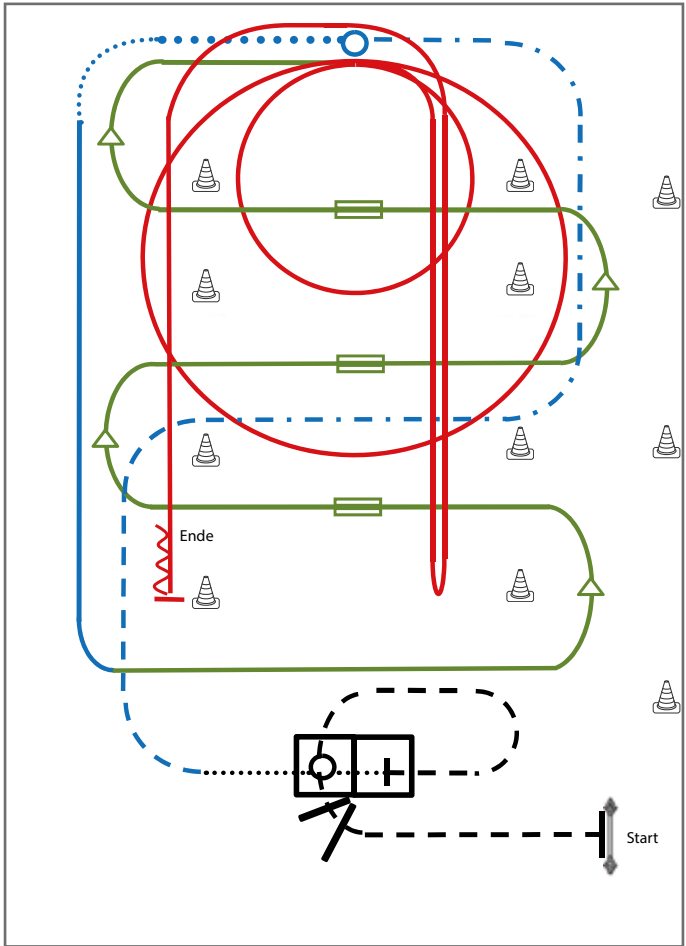


- 1) Seiltor über Stange (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Linksgalopp (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp **(rechts)**, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langenseite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

Legende:	
Schritt	
Trab	— · — · — ·
Galopp	— — —
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Superhorse Pattern 7 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)

M LK 2-1



Superhorse

- 1) Seiltor über Stange (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



NÜRNBERGER VERSICHERUNG



Generalagentur
Andreas Sturm

Kärntener Str. 1 • 42697 Solingen

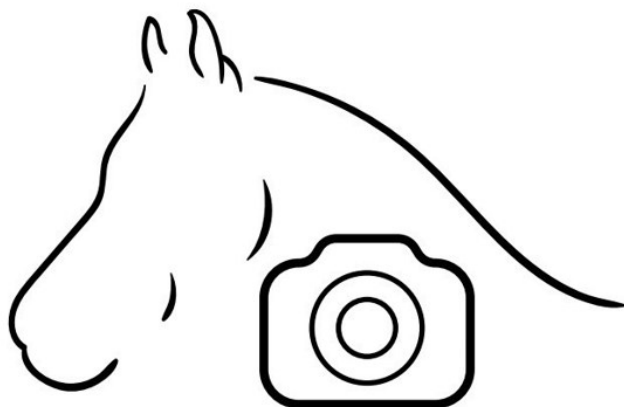
☎ **02 12 - 80 96 46**

www.nuernberger.de/andreas_sturm
Email: andreas.sturm@nuernberger.de

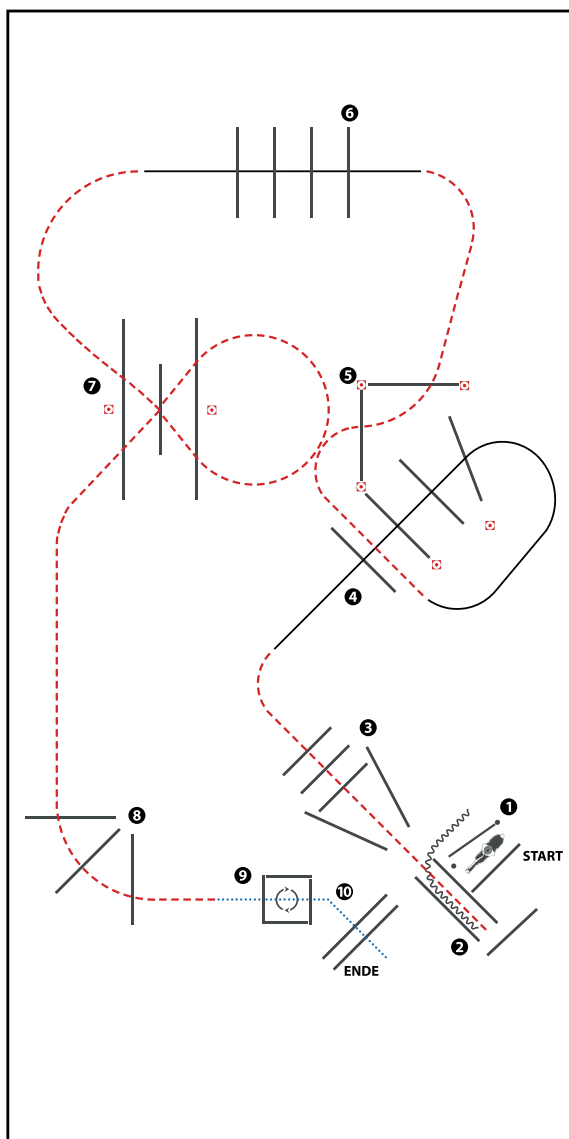


Vogt®

Pferdedeckenwäscherei
und
Reparaturservice



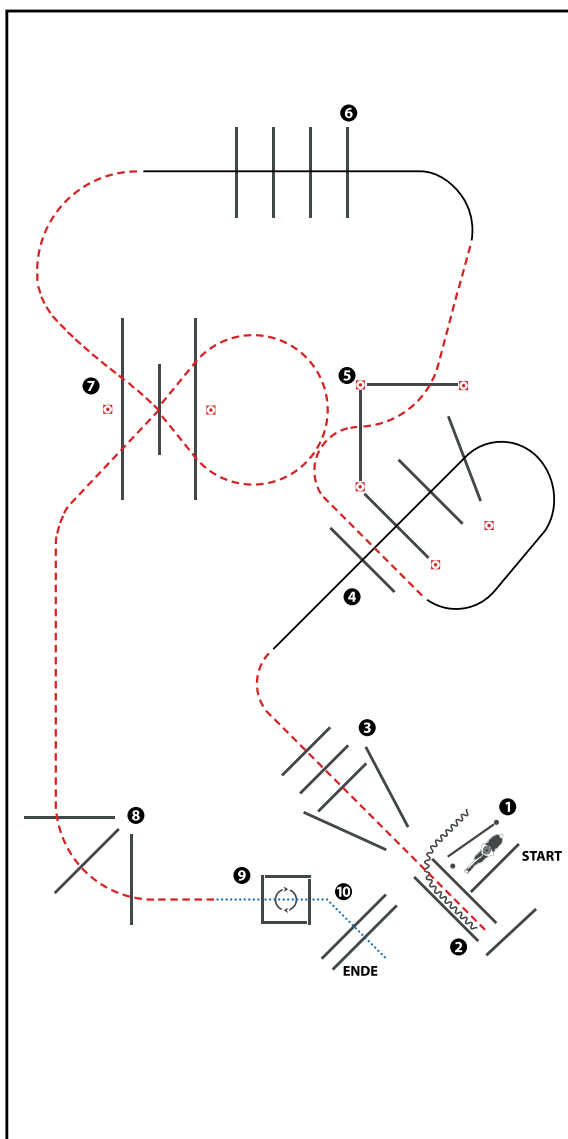
JESSICA HOLLUBETZ
PFERDEPHOTOGRAPHIE



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENWEITER UNION FREIWECHSELN WESTENWEITER



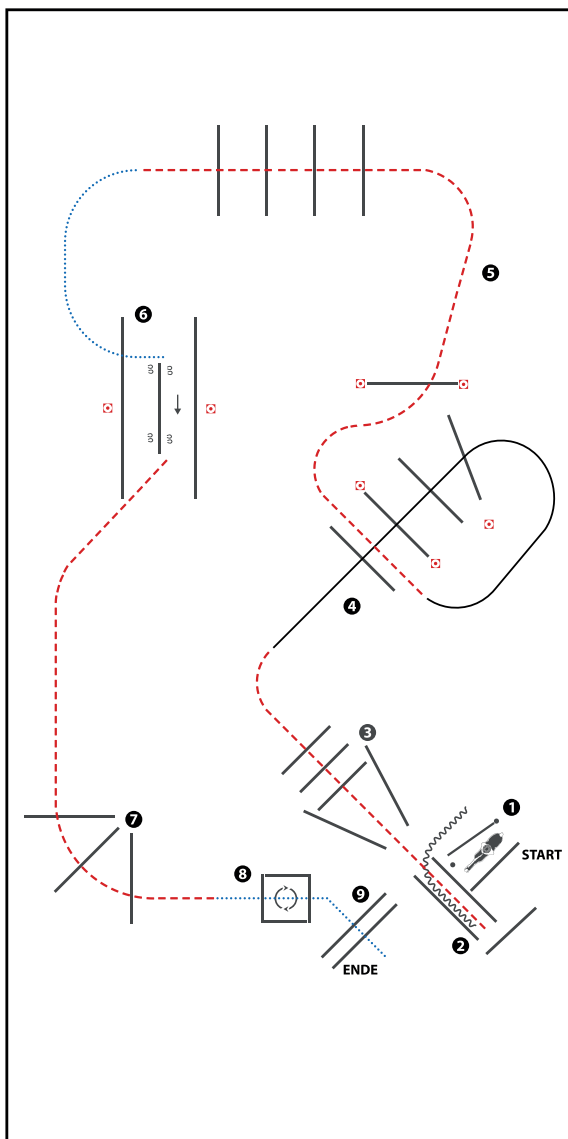
(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

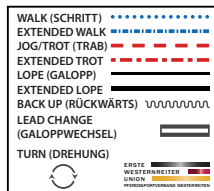
ERSTE
WESTERREITER
UNION

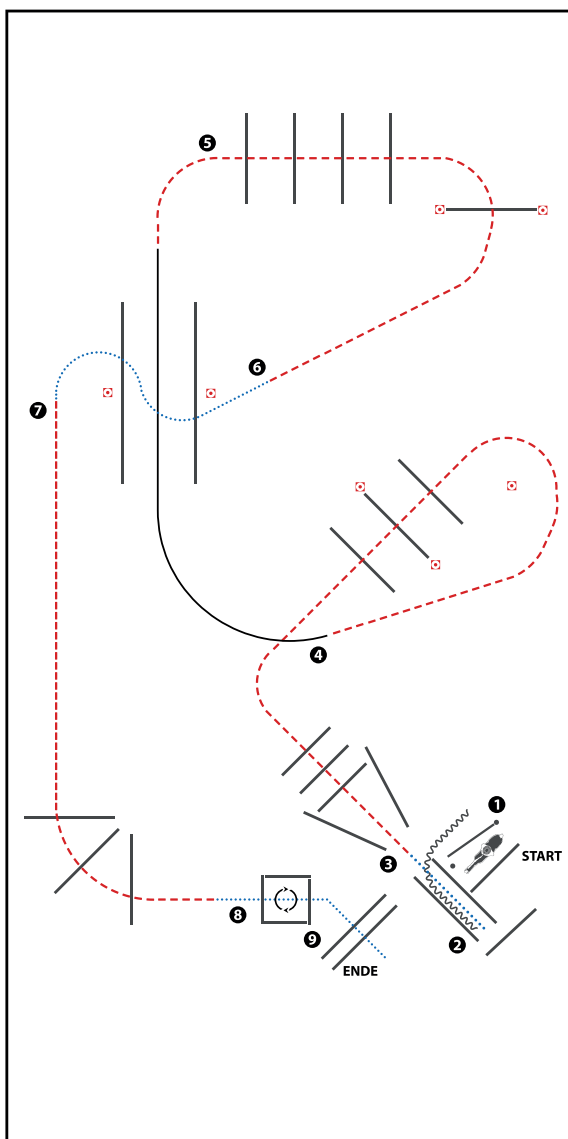
PROJEKT FÖRBEREITUNG WESTEUROPA



(Erhöhungen optional)

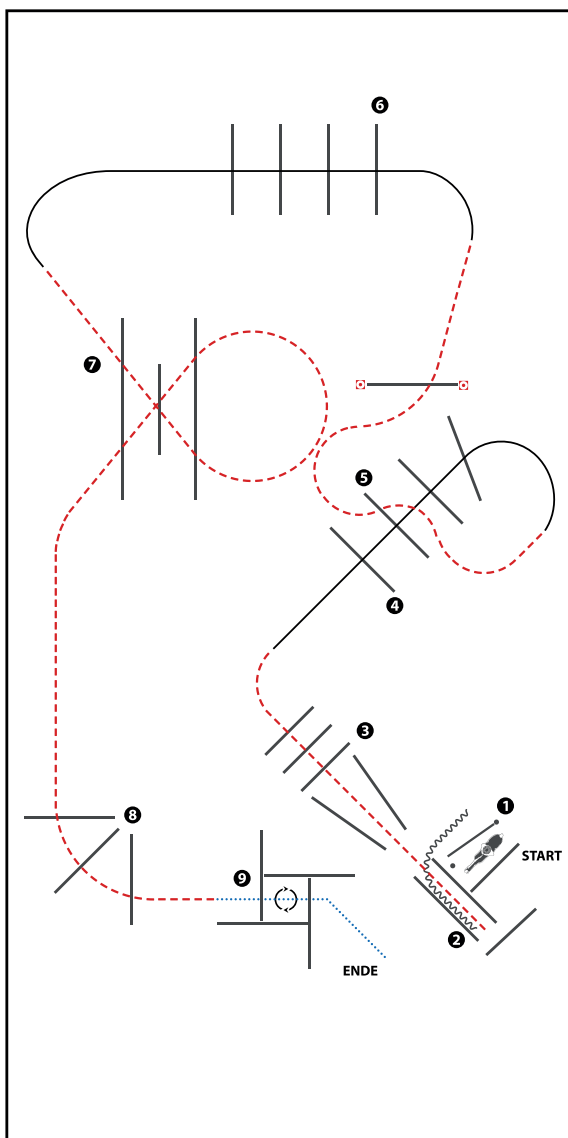
- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG OVER
- 6) WALK INTO CHUTE, SIDEPASS RIGHT
- 7) JOG OVER
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 9) WALK OVER





- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, WALK OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE THRU CHUTE (RL) (Abstand 2m)
- 5) JOG OVER
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 9) WALK OVER

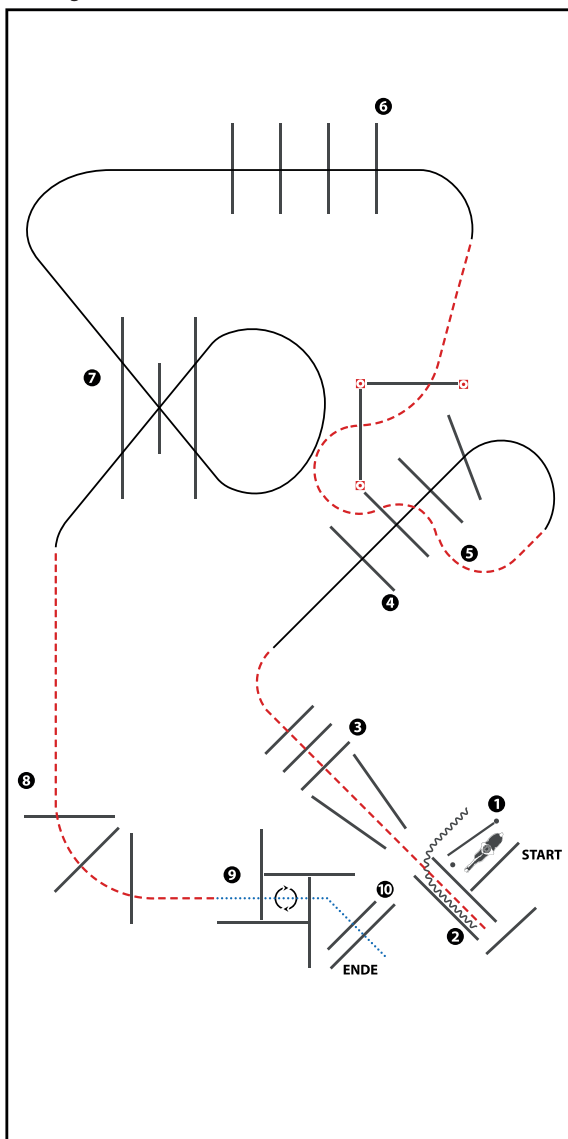
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTENWEITER	=====
UNION	=====
WESTENWEITER	=====



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) JOG OVER (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT

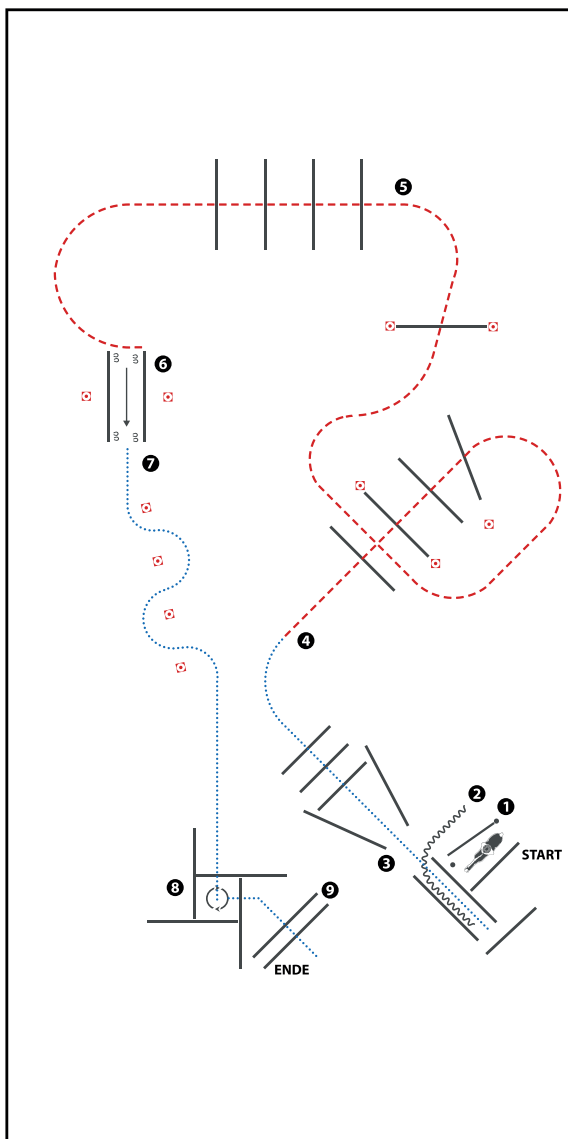
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
PROGRESSIVREITER	



(Erhöhungen optional)

- 1) GATE (RH)
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
- 6) LOPE OVER (LL)
- 7) LOPE OVER (LL) (Abstand 1,50m)
- 8) JOG OVER
- 9) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 10) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERWEITER	
UNION	
WIEDERHOLUNG WESTERWEITER	



(Tor optional)

- 1) WALK, GATE (im Schritt zum Tor, Tor durchreiten)
- 2) BACK UP, WALK OUT (Rückwärts, im Schritt aus der Gasse)
- 3) WALK OVER (Schrittstangen)
- 4) JOG OVER (Trabstangen)
- 5) JOG OVER, STOP (Trabstangen, Anhalten)
- 6) SIDEPASS (Seitwärts)
- 7) WALK SERPENTINE, WALK INTO BOX
(Schritt Slalom, im Schritt in die Box)
- 8) 270° TURN RIGHT, WALK OUT (270° Wendung nach rechts,
im Schritt aus der Box)
- 9) WALK OVER (Schrittstangen)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WORLDSPORTFEDERATION WESTENREITER	

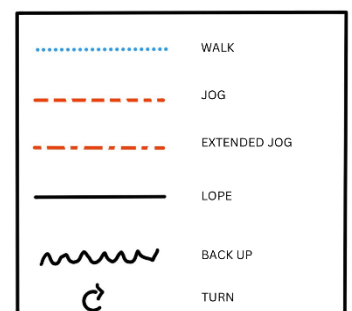


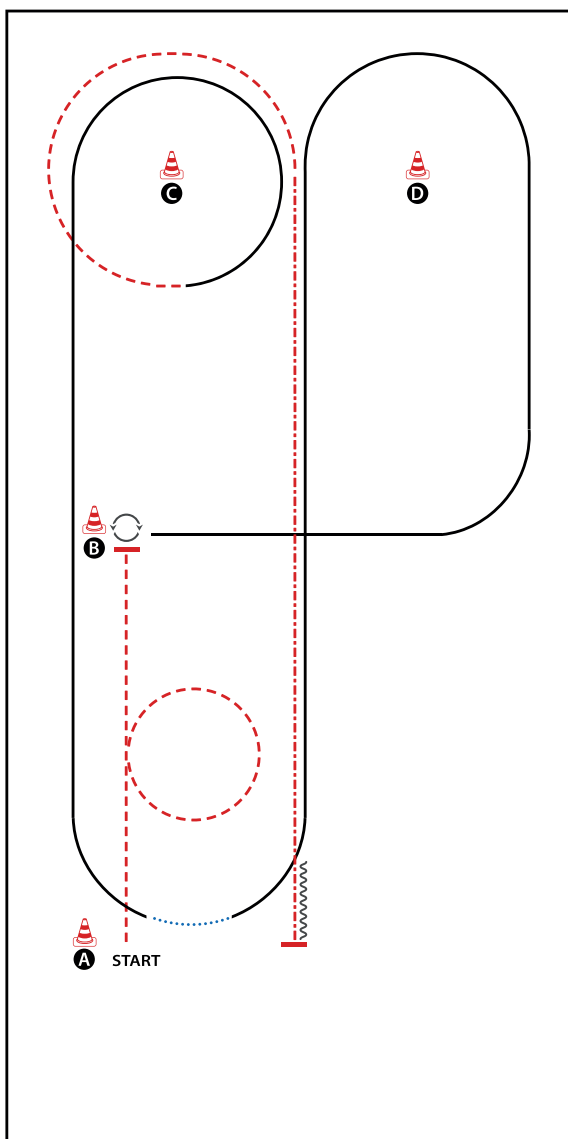
Sapphire
SHOW APPAREL





1. WALK
2. JOG
3. STOP, TURN 90° RIGHT
4. WALK
5. JOG
6. LOPE (LL)
7. JOG
8. STOP, BACK UP

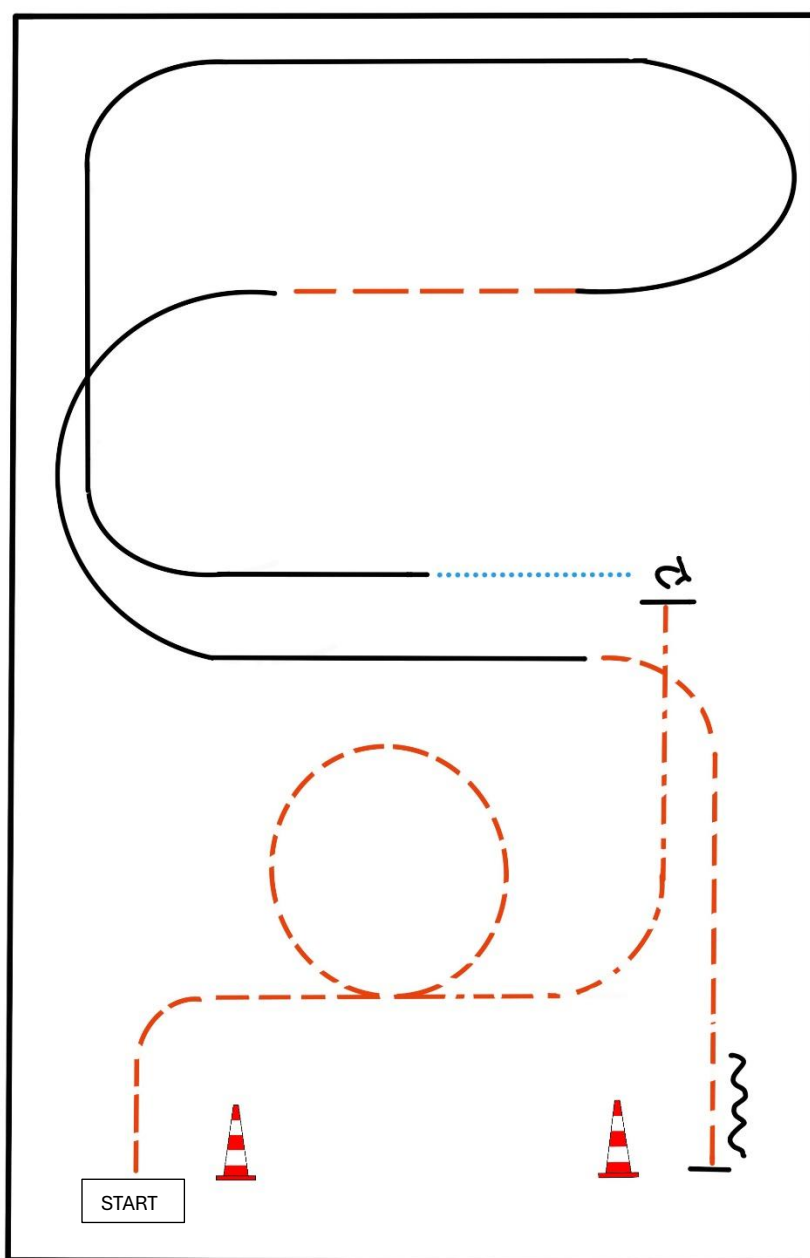




BE READY AT A

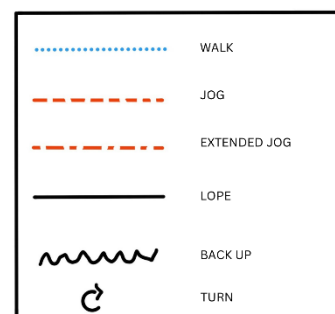
- 1) JOG
- 2) STOP, TURN 270° LEFT
- 3) LOPE (LL)
- 4) LOPE (LL) AROUND D
- 5) CHANGE LEADS SIMPLE BY WALK
- 6) LOPE (RL)
- 7) LOPE (RL) AROUND C
- 8) JOG AROUND C
- 9) EXTENDED JOG
- 10) STOP, BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
WALK OUT

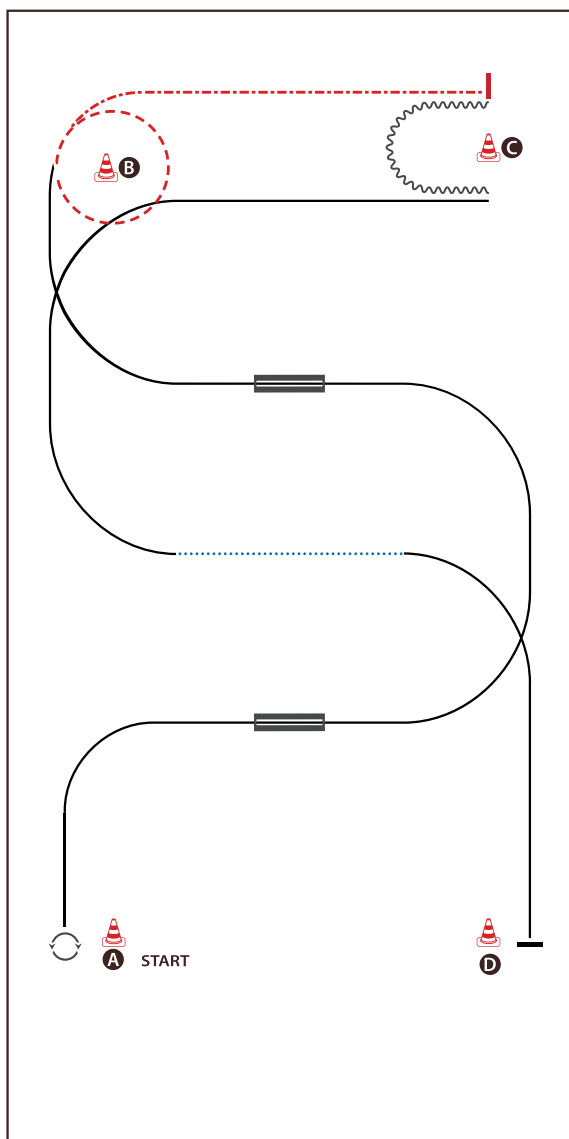
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENREITER UNION WESTENREITER



BE READY AT MARKER

- 1) JOG, JOG SMALL CIRCLE
- 2) EXTENDED JOG
- 3) STOP, TURN 270° RIGHT
- 4) WALK
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG
- 7) LOPE (LL)
- 8) JOG
- 9) STOP, BACK UP



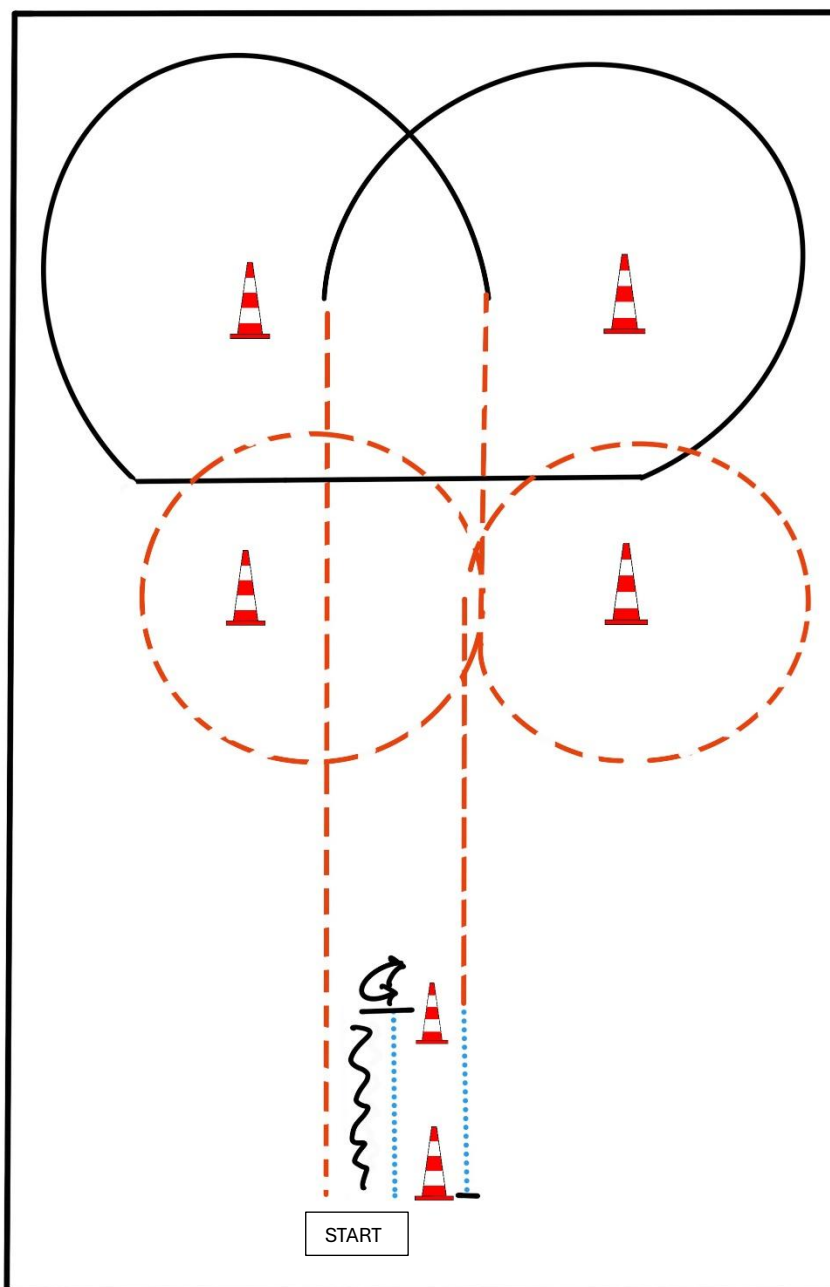


BE READY AT A

- 1) TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 2) LOPE (RL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 3) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 4) LOPE (RL)
- 5) JOG
- 6) EXTENDED JOG
- 7) STOP, BACK UP
- 8) LOPE (RL)
- 9) WALK
- 10) LOPE (LL), STOP
WALK OUT

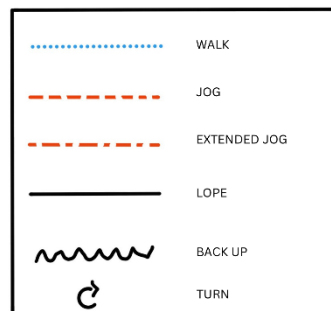
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTENREITER UNION WERDENSPORTRENNEN WESTENREITER



BE READY AT MARKER

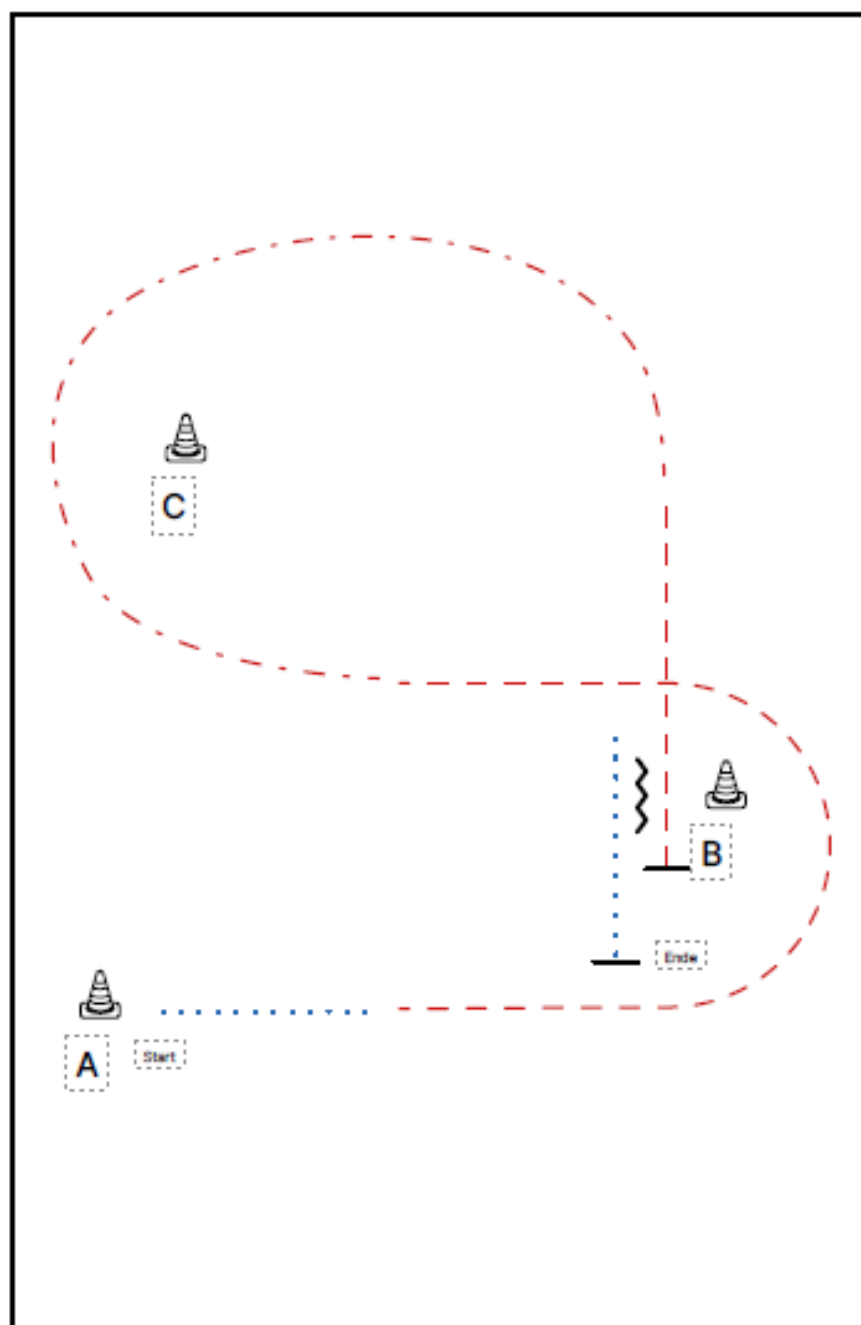
1. WALK, STOP
2. TURN 180° LEFT AND RIGHT
3. BACK UP
4. JOG
5. LOPE (RL)
6. JOG SMALL CIRCLE RIGHT
7. JOG SMALL CIRCLE LEFT
8. WALK, STOP





WESTERN HORSEMANSHIP

WALK TROT



Legende

Schritt

Trab

Extended Trot

Galopp

Extended Lope

Drehung

Rückwärts

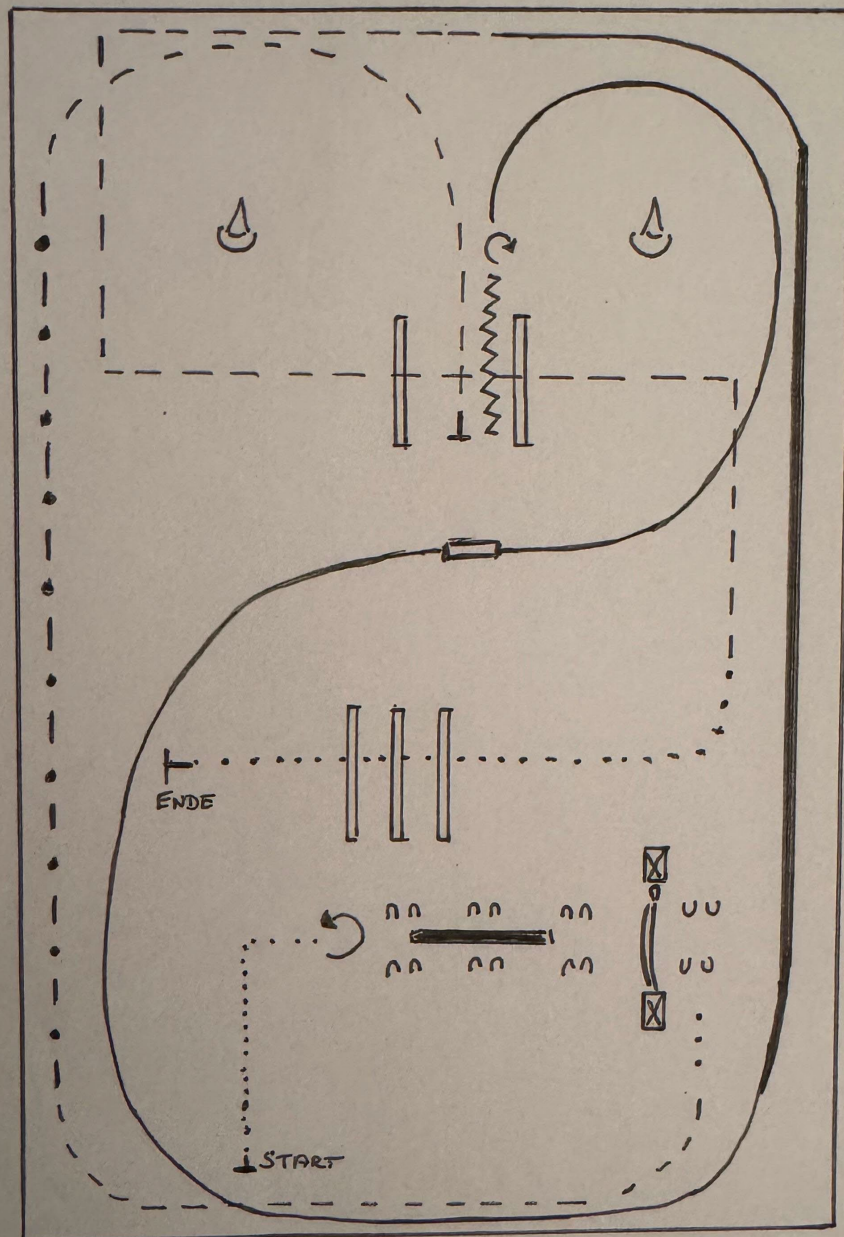


Start Bei A

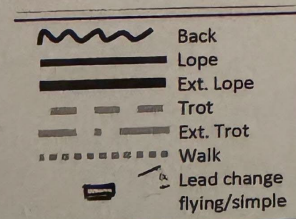
- 1) Schritt 2 Pferdelängen
- 2) Trab um B
- 3) Verstärkter Trab um C
- 4) Trab, Stop bei B

- 5) Rückwärts 2 Pferdelängen
- 6) Schritt, Stop auf Höhe A
Schritt zum Ausgang

BEST AGE 50+



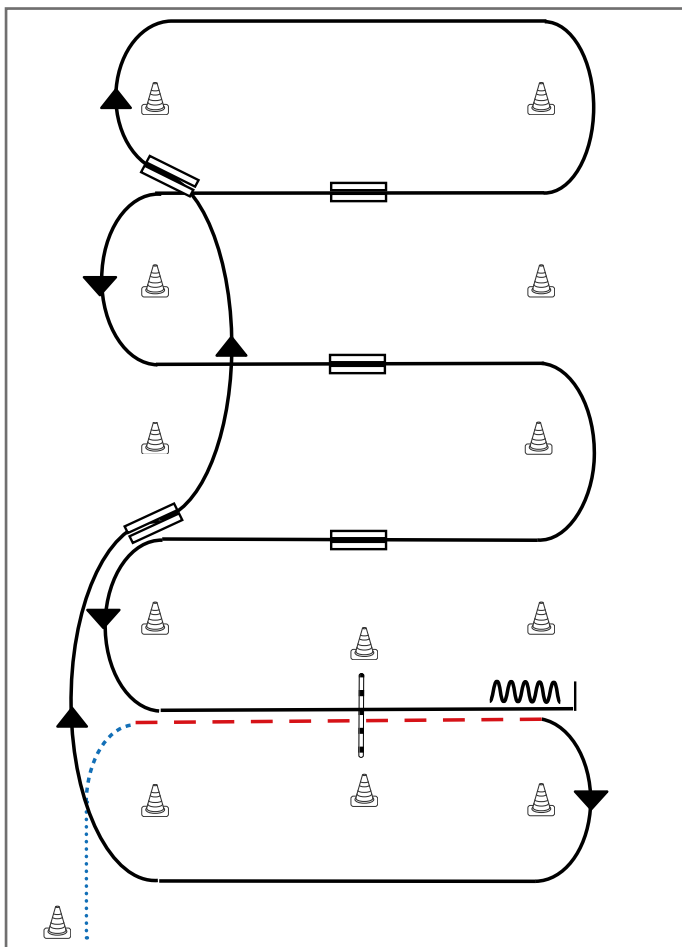
- 1) Walk
- 2) Turn 90°, sidepass
- 3) Gate
- 4) Trot, ext. Trot, Trot
- 5) Stop, Back up, Turn 180°
- 6) Lope (RL)
- 7) Lead Change (simple or Flying)
- 8) Lope (LL)
- 9) Ext. Lope (LL), Lope (LL)
- 10) Trot corner, Trot over, Trot corner
- 11) Walk, Walk over, Stop



TURN

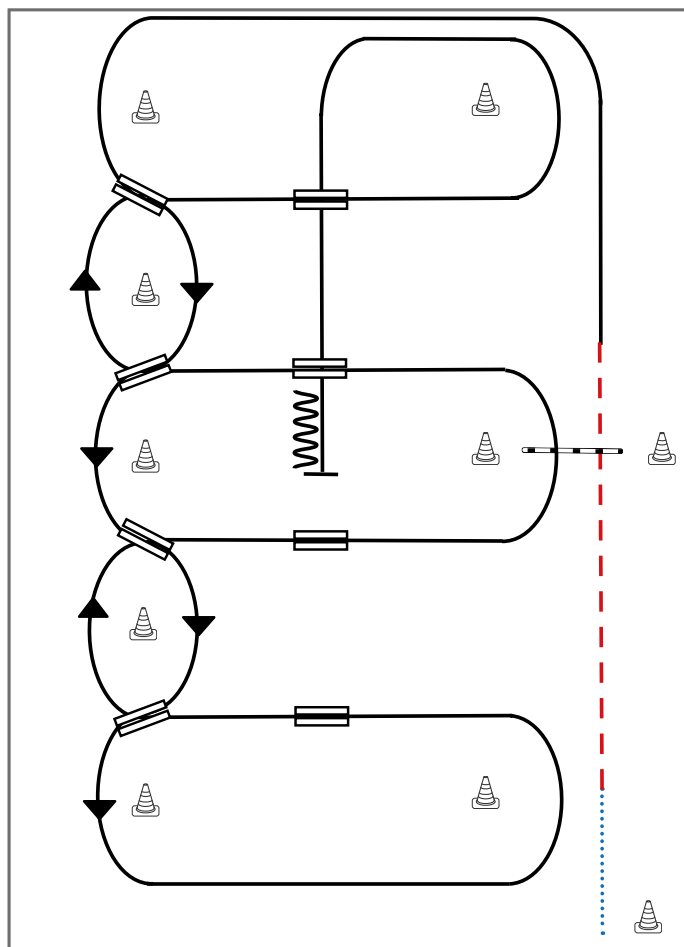


Sidepass over pole



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	
Trab	----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

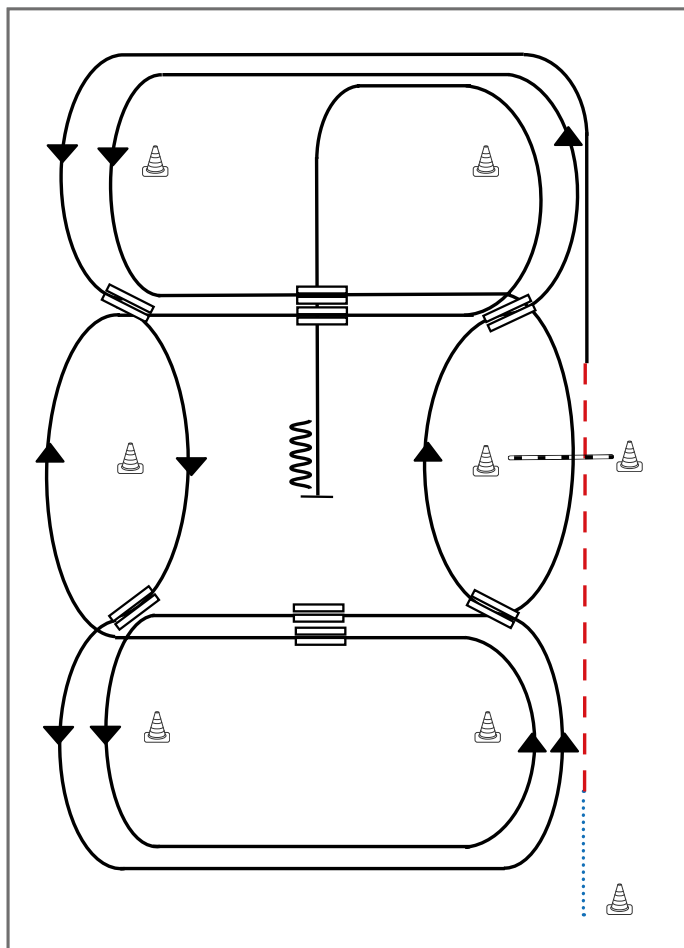


- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Galopp über die Stange
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts



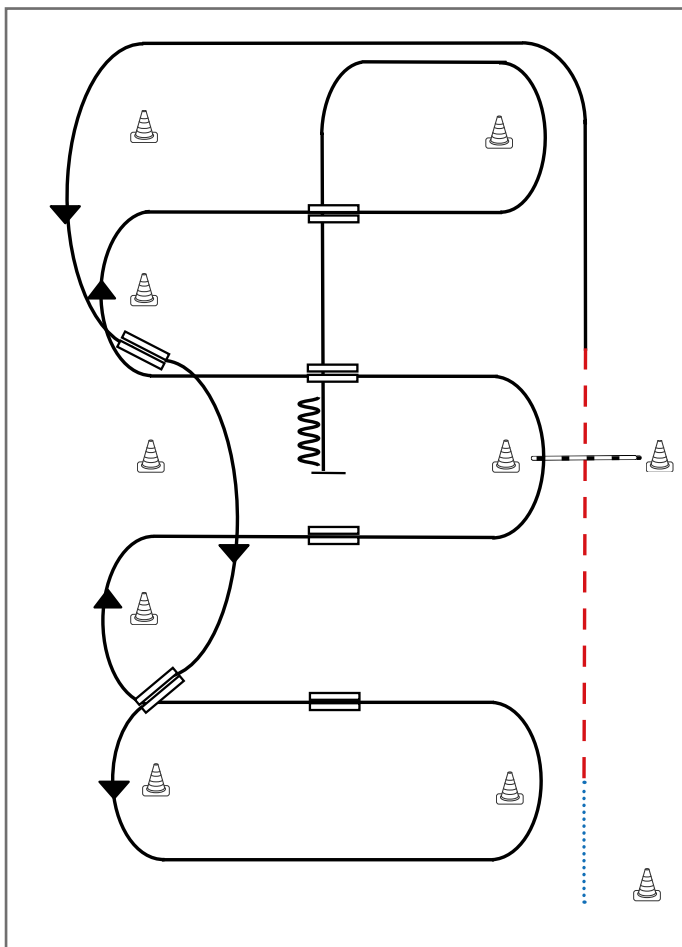


- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



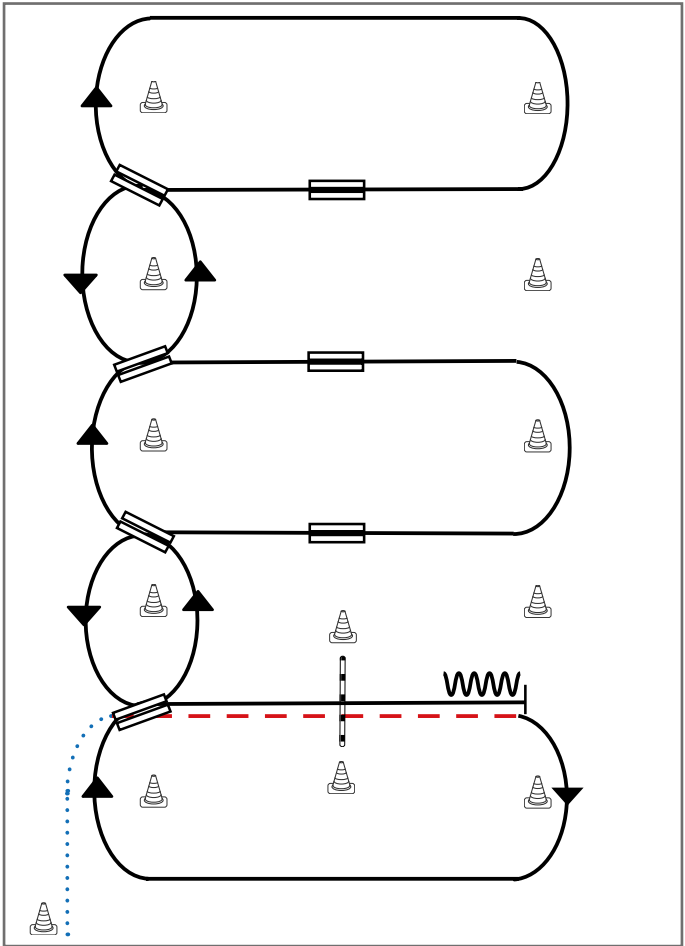


- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

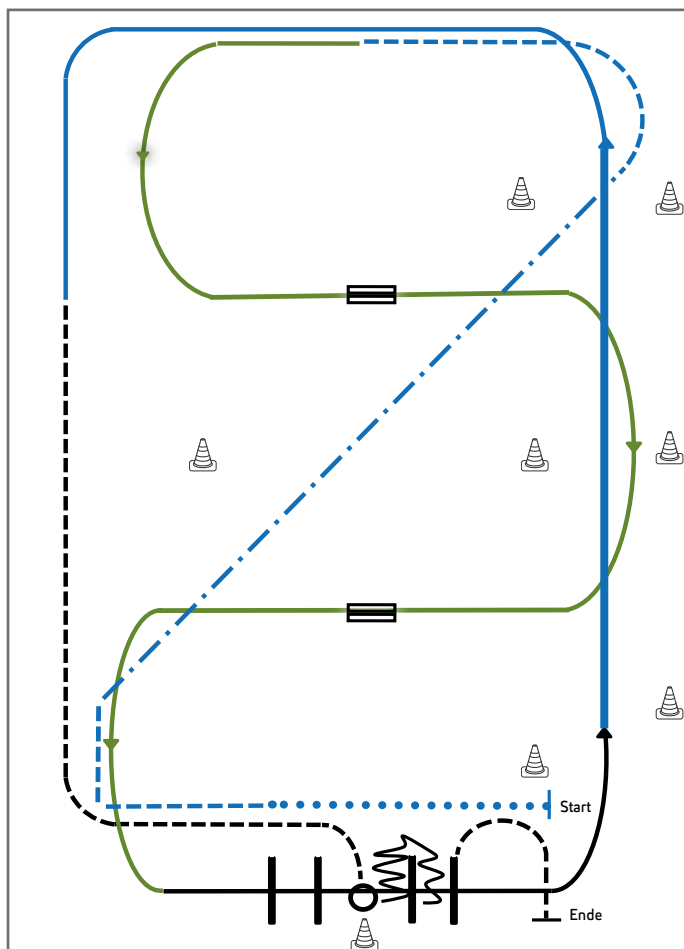




- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	
Trab	— · — · — ·
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Youngstars Challenge Pattern 3 (6j.) (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



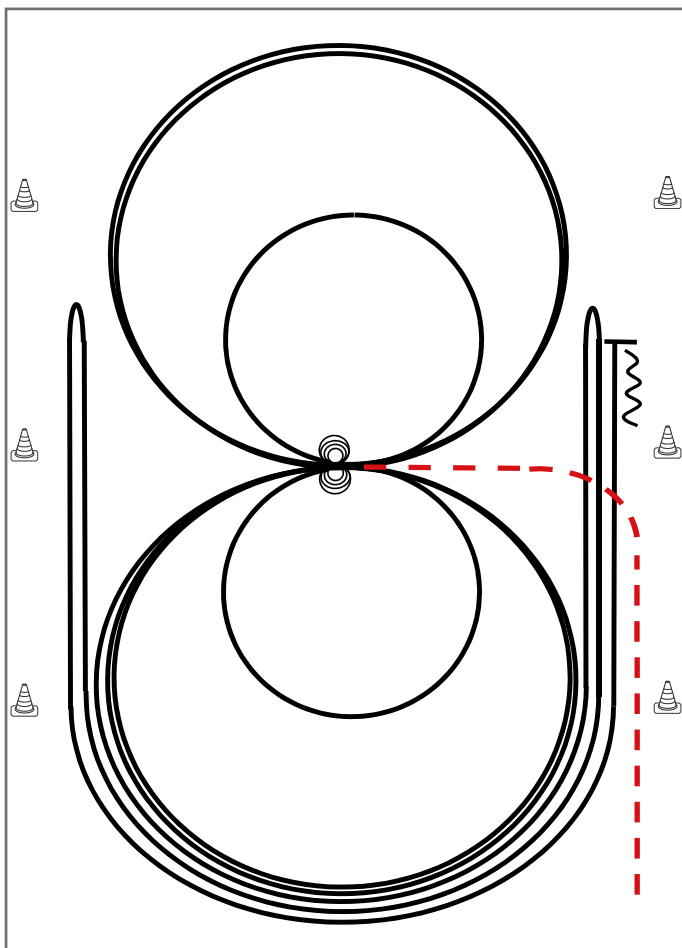
Jungpferde

- 1) Extended Walk (RR)
- 2) Trot, Extended Trot, Trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Lope over Linksgalopp (TH)
- 6) Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 8) Back up, Jog out (TH)

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 6

YS RN



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W