



WESTERNREITANLAGE Peters



04. – 06. Juli 2025
Düsterfurtweg 10, 46569 Hünxe



EWU-Turnier: A+Q-Turnier Hünxe
Westernreitanlage Peters, Düsterfurthweg 10, Hünxe

Zeitplan



Öffnungszeiten der Meldestelle

03.07.2025: 15:00 - 21:00

04.07.2025: 06:30 - 19:30

05.07.2025: 06:30 - 19:30

06.07.2025: 05:30 - 18:00

Abreitezeiten

03.07.2025: 15:00 - 21:30

04.07.2025: 06:30 - 20:00

05.07.2025: 06:30 - 20:00

06.07.2025: 05:30 - 18:00

04.07.2025

Halle/Außenplatz

08:00	-	09:00	Jungpferde Reining 4jährig	Nennungen: 13
09:00	-	09:35	Jungpferde Reining 5jährig	Nennungen: 7
09:35	-	09:50	Youngstars Reining 6jährig	Nennungen: 2
09:50	-	10:05	LK 1A sen. Western Pleasure	Nennungen: 11
10:05	-	10:25	LK 2A sen. Western Pleasure	Nennungen: 8
10:25	-	10:40	LK 1/2 jun. Western Pleasure	Nennungen: 7
10:40	-	11:00	LK 1A sen Western Riding	Nennungen: 5
11:00	-	11:10	LK 2A sen Western Riding	Nennungen: 1
11:10	-	12:15	LK 1A sen Ranch Riding	Nennungen: 26
12:15	-	12:45	Pause	
12:45	-	13:20	LK 2A sen Ranch Riding	Nennungen: 13
13:20	-	13:55	LK 1 jun Ranch Riding	Nennungen: 12
13:55	-	14:10	LK 2 jun Ranch Riding	Nennungen: 4
14:10	-	14:25	LK 1B Ranch Riding	Nennungen: 5
14:25	-	14:40	LK 2B Ranch Riding	Nennungen: 5
14:40	-	16:15	LK 1A sen Trail	Nennungen: 29
16:15	-	16:45	LK 2A sen Trail	Nennungen: 8
16:45	-	17:15	LK 1/2 jun Trail	Nennungen: 8
17:15	-	17:35	LK 1/2B Trail	Nennungen: 4
17:35	-	18:50	LK 1/2 sen Superhorse	Nennungen: 15
18:50	-	19:05	LK 1-3B Western Ranch Rail	Nennungen: 7
19:05	-	19:25	LK 2A sen Western Ranch Rail	Nennungen: 10
19:25	-	19:45	LK 1A sen Western Ranch Rail	Nennungen: 18
19:45	-	20:00	LK 1/2 jun Western Ranch Rail	Nennungen: 9

Liebe Teilnehmer,

aufgrund der hohen Starterzahlen und der Problematik für den Freitag einen zweiten Richter zu bekommen wurden Prüfungen wie folgt verschoben:

Die LK 3A auf den Samstag

die LK 3B bis auf die Ranch Rail auf den Samstag

die Q WR der LK 1-2 auf den Sonntag

Falls ihr aufgrund dieser Änderungen eine Prüfung nicht starten könnt, meldet euch bitte per Mail bei

petrarethofer@gmx.de

EWU-Turnier: A+Q-Turnier Hünxe

Westernreitanlage Peters, Düsterfurthweg 10, Hünxe

Zeitplan



05.07.2025

Außenplatz

09:00	-	10:35	Q LK 2/1A sen. Trail	Nennungen: 30
10:35	-	11:00	Q LK 2/1B Trail	Nennungen: 6
11:00	-	11:20	Q LK 2/1 jun Trail	Nennungen: 5
11:20	-	11:35	LK 3A Western Riding	Nennungen: 3
11:35	-	12:45	Jungpferde Ranch Riding 4jährig	Nennungen: 21
12:45	-	13:15	Pause	
13:15	-	14:05	Jungpferde Ranch Riding 5jährig	Nennungen: 15
14:05	-	15:10	Q LK 2/1A sen Superhorse	Nennungen: 13
15:10	-	15:30	Q LK 2/1B sen Superhorse	Nennungen: 3
15:30	-	15:45	LK 3B Ranch Riding	Nennungen: 5
15:45	-	17:00	LK 3A Ranch Riding	Nennungen: 30
17:00	-	18:10	LK 3A Trail	Nennungen: 22
18:10	-	18:30	LK 3B Trail	Nennungen: 4

Liebe Teilnehmer,
aufgrund der hohen Starterzahlen und der Problematik für den Freitag einen zweiten Richter zu bekommen wurden Prüfungen wie folgt verschoben:

Die LK 3A auf den Samstag

die LK 3B bis auf die Ranch Rail auf den Samstag

die Q WR der LK 1-2 auf den Sonntag

Falls ihr aufgrund dieser Änderungen eine Prüfungen nicht starten könnt, meldet euch bitte per Mail bei
petrarethofer@gmx.de

05.07.2025

Halle

08:00	-	08:20	LK 3A Showmanship at Halter	Nennungen: 5
08:20	-	08:40	LK 1/2A Showmanship at Halter	Nennungen: 5
08:40	-	09:00	LK 1-3B Showmanship at Halter	Nennungen: 5
09:00	-	10:00	Jungpferde Basis 4jährig	Nennungen: 13
10:00	-	10:50	Jungpferde Basis 5jährig	Nennungen: 11
10:50	-	11:25	Youngstars Challenge 6jährig	Nennungen: 7
11:25	-	11:45	LK 3A Western Pleasure	Nennungen: 12
11:45	-	12:05	LK 1/2B Western Pleasure	Nennungen: 4
12:05	-	12:35	Pause	
12:35	-	12:55	LK 3B Western Pleasure	Nennungen: 4
12:55	-	13:40	LK 1A Western Horsemanship	Nennungen: 15
13:40	-	14:05	LK 2A Western Horsemanship	Nennungen: 8
14:05	-	14:30	LK 1B Western Horsemanship	Nennungen: 7
14:30	-	14:45	LK 2B Western Horsemanship	Nennungen: 4
14:45	-	15:00	LK 3B Western Horsemanship	Nennungen: 4
15:00	-	15:55	LK 3A Western Horsemanship	Nennungen: 21
15:55	-	16:20	LK 3 Reining	Nennungen: 4
16:20	-	16:40	LK 3A Western Ranch Rail	Nennungen: 13
16:40	-	17:30	LK 1/2A sen Reining	Nennungen: 7
17:30	-	18:25	LK 1/2 jun Reining	Nennungen: 8

EWU-Turnier: A+Q-Turnier Hünxe
Westernreitanlage Peters, Düsterfurthweg 10, Hünxe

Zeitplan



05.07.2025 Halle

18:25	-	18:50	LK 1/2B Reining	Nennungen: 4
-------	---	-------	-----------------	--------------

Liebe Teilnehmer,
aufgrund der hohen Starterzahlen und der Problematik für den Freitag einen zweiten Richter zu bekommen wurden Prüfungen wie folgt verschoben:

Die LK 3A auf den Samstag

die LK 3B bis auf die Ranch Rail auf den Samstag

die Q WR der LK 1-2 auf den Sonntag

Falls ihr aufgrund dieser Änderungen eine Prüfungen nicht starten könnt, meldet euch bitte per Mail bei
petrarethofer@gmx.de

06.07.2025 Außenplatz

10:00	-	11:40	Q LK 2/1A sen Ranch Riding	Nennungen: 38
11:40	-	12:15	Q LK 2/1B Ranch Riding	Nennungen: 11
12:15	-	12:45	Pause	
12:45	-	13:35	Q LK 2/1 jun Ranch Riding	Nennungen: 17
13:35	-	14:05	Q LK 2/1A sen Western Riding	Nennungen: 8
14:05	-	14:15	Q LK 2/1B Western Riding	Nennungen: 1
14:15	-	14:35	Q LK 2/1 jun Western Riding	Nennungen: 1

Liebe Teilnehmer,
aufgrund der hohen Starterzahlen und der Problematik für den Freitag einen zweiten Richter zu bekommen wurden Prüfungen wie folgt verschoben:

Die LK 3A auf den Samstag

die LK 3B bis auf die Ranch Rail auf den Samstag

die Q WR der LK 1-2 auf den Sonntag

Falls ihr aufgrund dieser Änderungen eine Prüfungen nicht starten könnt, meldet euch bitte per Mail bei
petrarethofer@gmx.de

06.07.2025 Halle

08:00	-	08:20	Q LK 2/1A Showmanship at Halter	Nennungen: 5
08:20	-	08:35	Q LK 2/1B Showmanship at Halter	Nennungen: 4
08:35	-	09:30	Jungpferde Trail 4jährig	Nennungen: 12
09:30	-	10:10	Jungpferde Trail 5jährig	Nennungen: 8
10:10	-	10:25	Q LK 2/1A sen Western Pleasure	Nennungen: 15
10:25	-	10:45	Q LK 2/1B Western Pleasure	Nennungen: 3
10:45	-	11:05	Q LK 2/1 jun Western Pleasure	Nennungen: 6
11:05	-	12:15	Q LK 2/1A Western Horsemanship	Nennungen: 25
12:15	-	12:45	Pause	
12:45	-	13:10	Q LK 2/1B Western Horsemanship	Nennungen: 8
13:10	-	13:45	Q LK 2/1A sen Western Ranch Rail	Nennungen: 26
13:45	-	14:05	Q LK 2/1B Western Ranch Rail	Nennungen: 7
14:05	-	14:40	Q LK 2/1 jun Western Ranch Rail	Nennungen: 7
14:40	-	15:20	Q LK 2/1 A/B sen Reining	Nennungen: 7
15:20	-	15:55	Q LK 2/1 jun Reining	Nennungen: 6

EWU-Turnier: A+Q-Turnier Hünxe
Westernreitanlage Peters, Düsterfurthweg 10, Hünxe

Zeitplan



06.07.2025 Halle

Liebe Teilnehmer,
aufgrund der hohen Starterzahlen und der Problematik für den Freitag einen zweiten Richter zu bekommen wurden
Prüfungen wie folgt verschoben:
Die LK 3A auf den Samstag
die LK 3B bis auf die Ranch Rail auf den Samstag
die Q WR der LK 1-2 auf den Sonntag
Falls ihr aufgrund dieser Änderungen eine Prüfungen nicht starten könnt, meldet euch bitte per Mail bei
petrarethofer@gmx.de

Vielen Dank an unsere Sponsoren

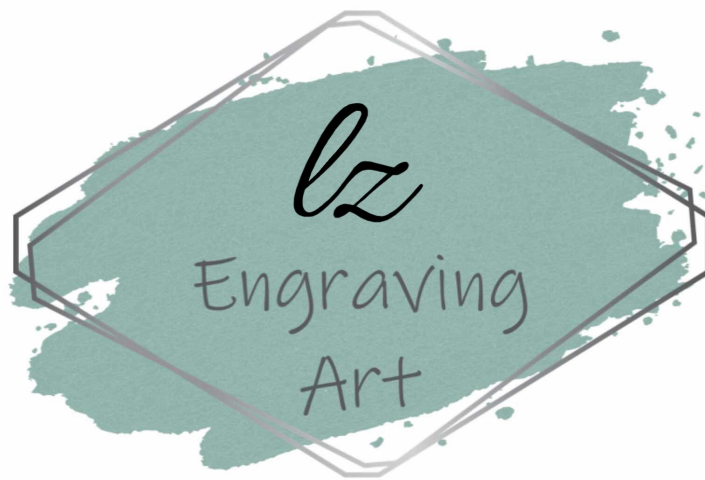




**TRAININGSSTALL
LECKEBUSCH**

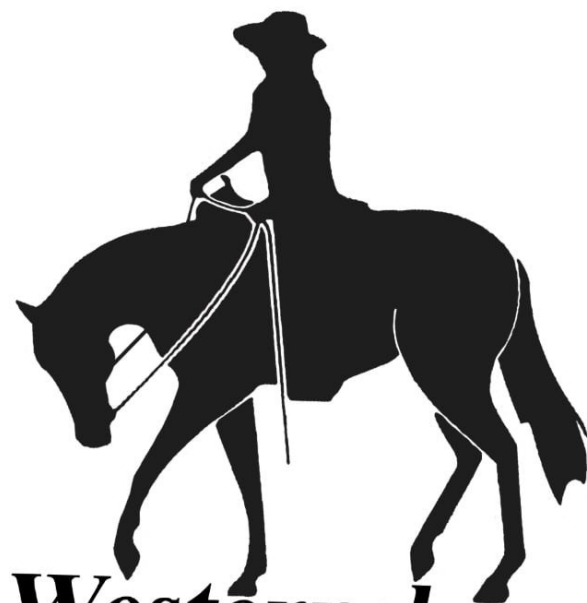


Performance Horses



Painted Jewel by Sina

Horsehair Extensions & Horse Tails

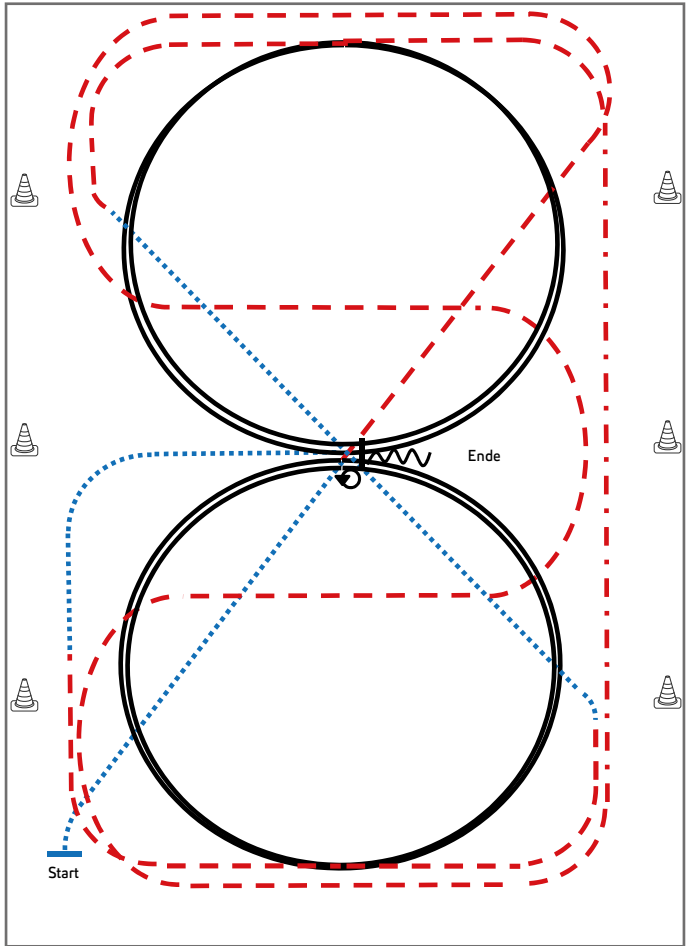


Westernshop
Mieke Wasser

Eva Weiß

FOTOGRAFIE

Jungpferde Basis Pattern 3 (4j.)



Jungpferde

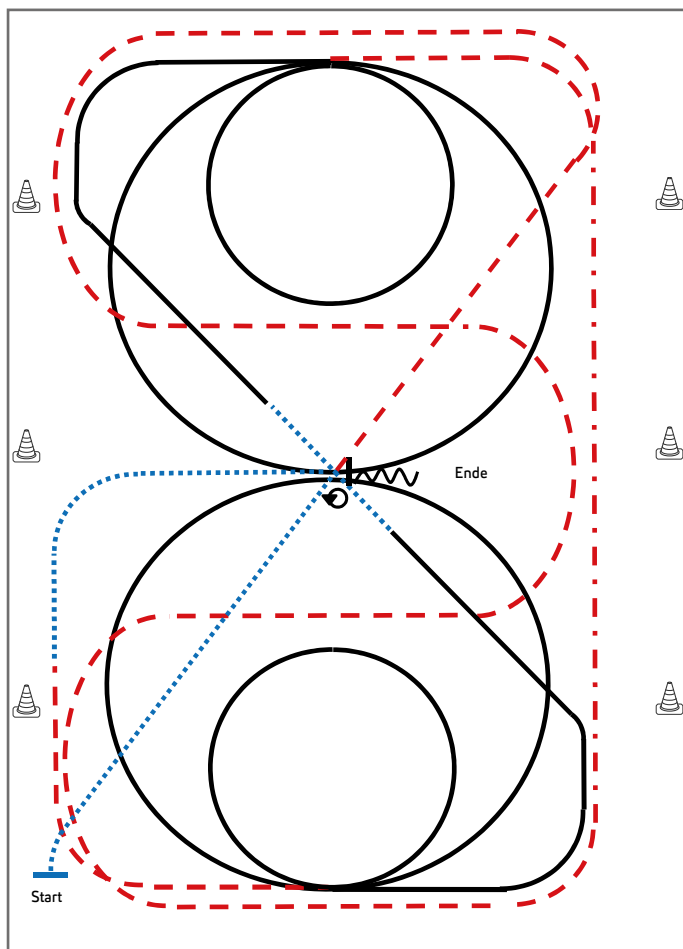
- 1) Schritt durch die ganze Bahn
- 2) Bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 3) An der langen Seite Tritte verlängern
- 4) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 5) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 6) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp
- 7) Mitte der kurzen Seite Trab, Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten
- 8) HHW 540° rechts oder links
- 9) Eine Pferdelänge rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Jungferde Basis Pattern 4 (5j.)



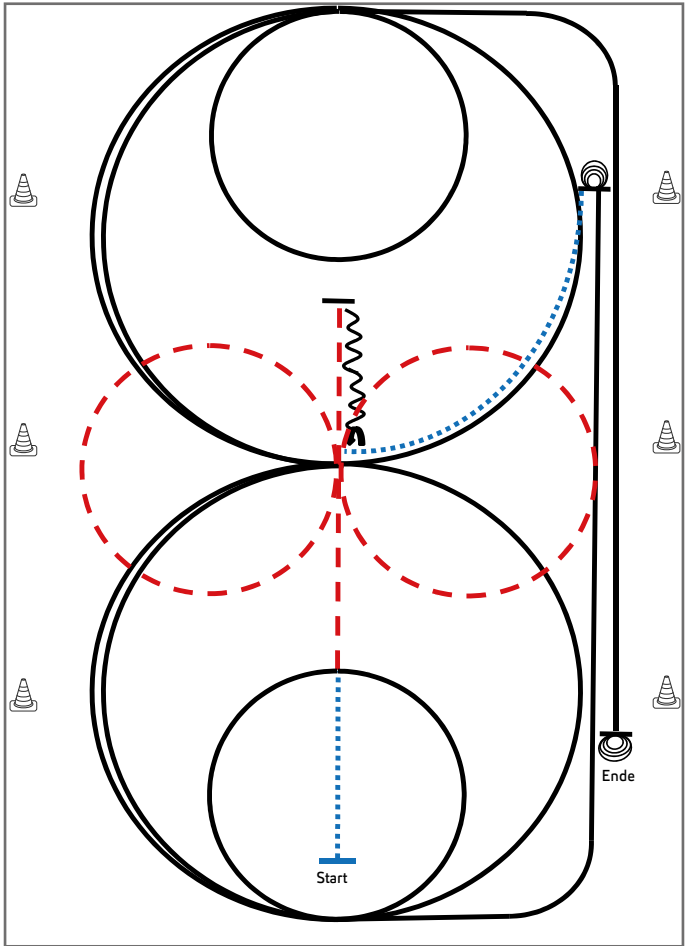
- 1) Schritt durch die ganze Bahn
- 2) Bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 3) An der langen Seite Tritte verlängern
- 4) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp (1. groß, 2. klein), Mitte der kurzen Seite Galopp
- 5) Durch die ganze Bahn wechseln, bei X einfacher Wechsel über Schritt (mindestens 3 Pferdelängen)
- 6) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp (1. groß, 2. klein)
- 7) Mitte der kurzen Seite Trab, Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten
- 8) HHW 540° rechts oder links
- 9) Eine Pferdelänge rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	-----
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Jungpferde Reining Pattern 1 (4j./5j.)



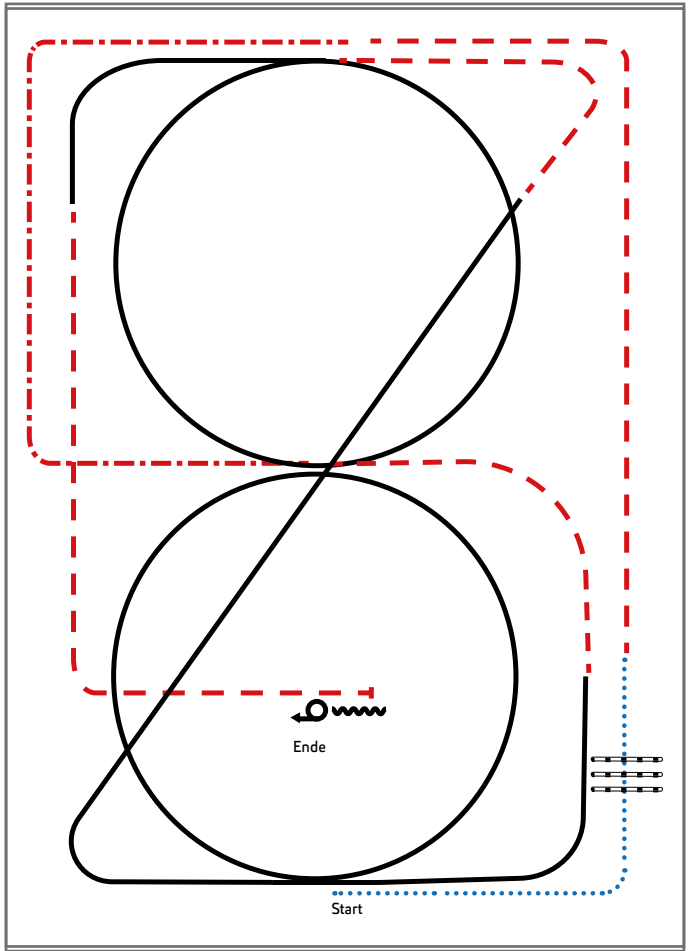
Jungpferde

- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. Li./re. beginnend), Trab, Stop hinter X, Rückwärts bis X, ¼ Turn li.
- 2) 1 ½ große Zirkel Galopp (**links**)
- 3) 1 kleiner Zirkel Galopp (**links**)
- 4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
- 5) 3 ½ Spins **links**, Verharren
- 6) Schritt bis X, 1 ½ große Zirkel Galopp (**rechts**)
- 7) 1 kleiner Zirkel (**rechts**)
- 8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
- 9) 3 ½ Spins **rechts**, Verharren

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Jungpferde Ranch Riding Pattern 3 (4j.)

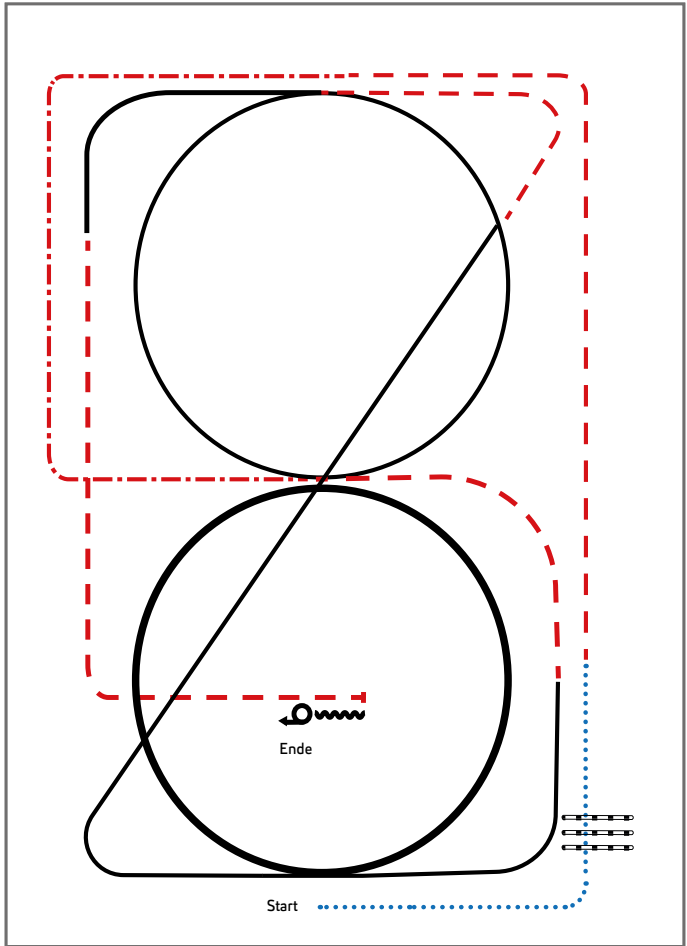


- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot corners
- 4) Trot
- 5) Lope RL circle, Lope
- 6) Trot, Lope LL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Back up
- 9) Turn 360° left or right

Legende:
 Schritt
 Trab
 Galopp
 Wechselzone
 Rückwärts

DEUTSCHE
 REIT-
 VERBÄNDE
 DEUTSCHLAND

Jungpferde Ranch Riding Pattern 4 (5j.)



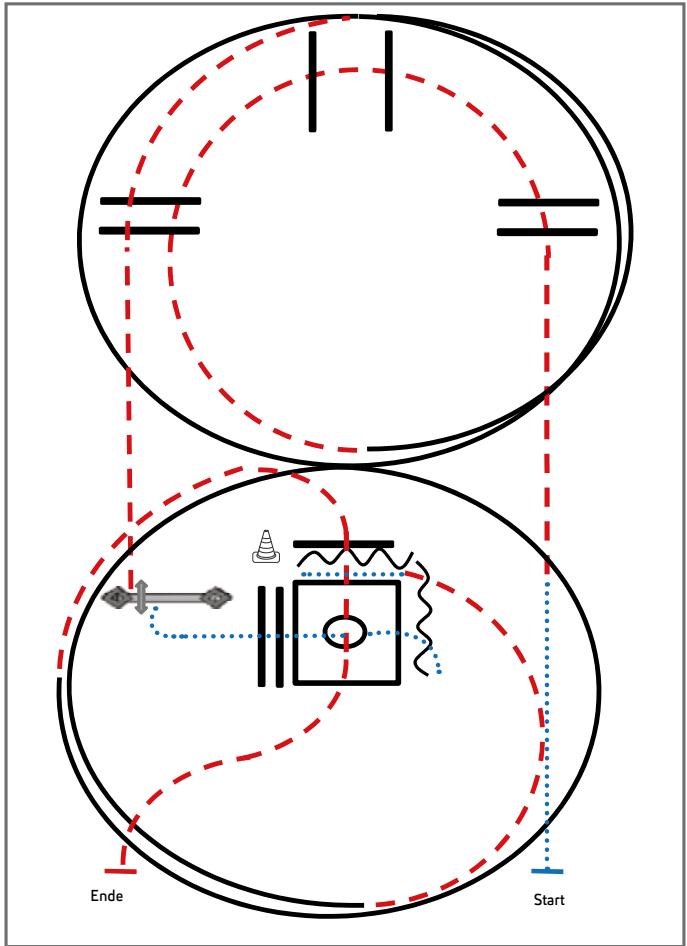
- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot corners
- 4) Trot
- 5) Lope RL, extended Lope circle, Lope
- 6) Trot, Lope LL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Back up
- 9) Turn 360° left or right

Legende:

- | | |
|-------------|-------|
| Schritt | |
| Trab | ----- |
| Galopp | ===== |
| Wechselzone | ===== |
| Rückwärts | ~~~~~ |



Jungpferde Trail Pattern 1 (4j.)



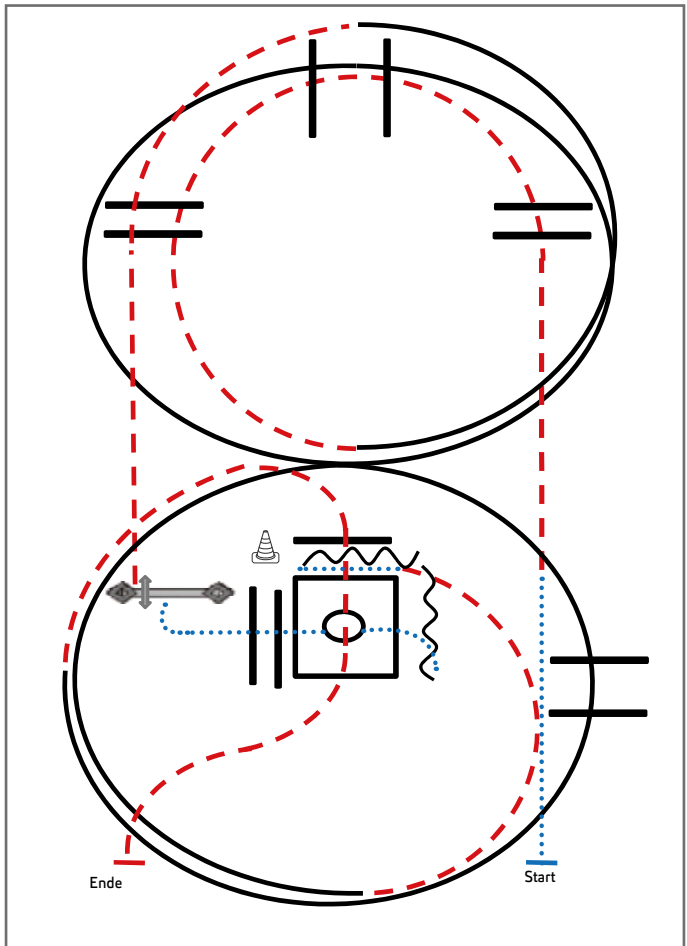
- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand 1 m, 2m, 1m)
- 2) 1 ½ Zirkel Linksgalopp
- 3) Trabstangen
- 4) Tor
- 5) Schritt, Schrittstangen (Abstand 0,6 m)
- 6) Box 360° rechts oder links
- 7) Rückwärts-L (Abstand 1m), Schritt
- 8) ½ Zirkel Trab, 1 ¼ Zirkel Rechtsgalopp
- 9) Trabstangen, Anhalten

Legende:

Schritt	
Trab	- . - . - .
Galopp	— — —
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~



Jungpferde Trail Pattern 2 (5j.)



Jungpferde

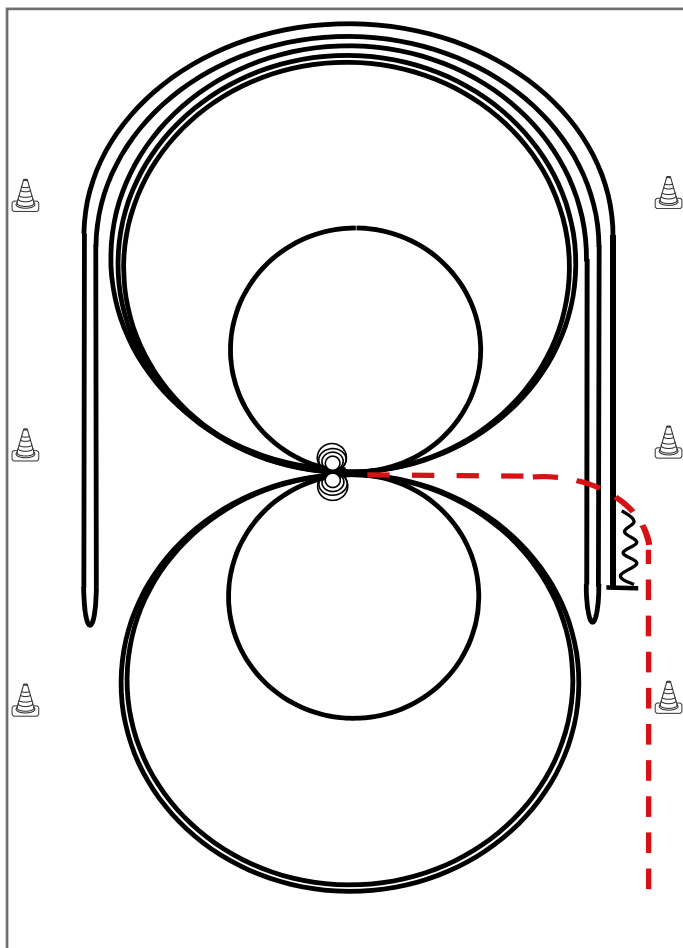
- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand 1 m, 2m, 1m)
- 2) 1 ½ Zirkel Linksgalopp, Galoppstangen
- 3) Trabstangen
- 4) Tor
- 5) Schritt, Schrittstangen (Abstand 0,6 m)
- 6) Box 360° rechts oder links
- 7) Rückwärts-L (Abstand 1m), Schritt
- 8) ½ Zirkel Trab, 1 ¼ Zirkel Rechtsgalopp, Galoppstangen (Abstand 2m)
- 9) Trabstangen, Anhalten

Legende:

Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	— — — — —
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
EWU	

Reining Pattern 8

RN LK 1-2 jun



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

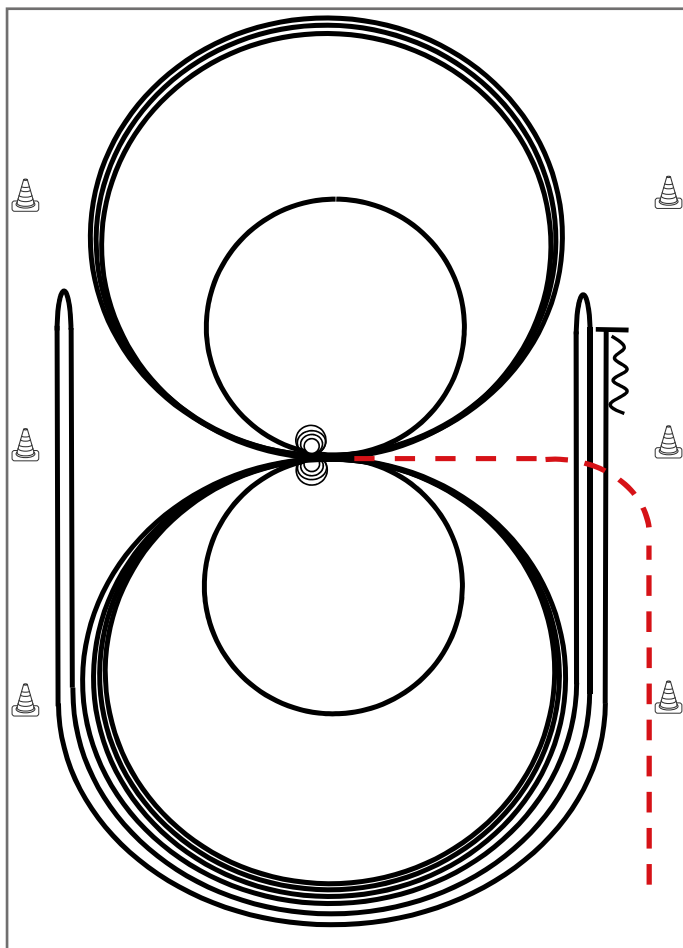
- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 5

LK 1-2A sen + LK 1-2B



Reining

Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

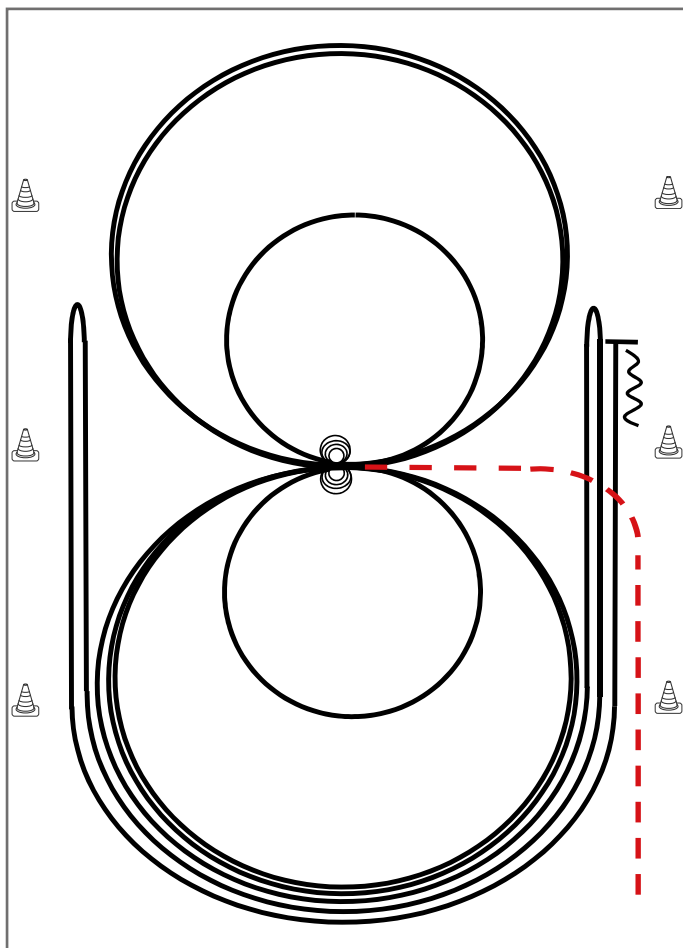
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 6

LK 3 + YS



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

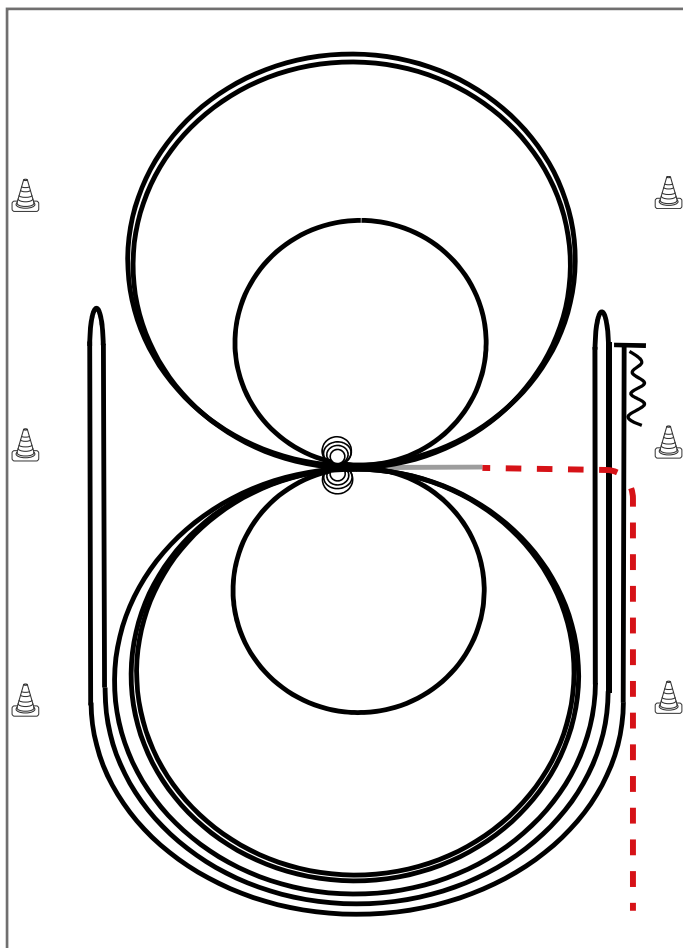
- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 13

Q LK 2-1 jun



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

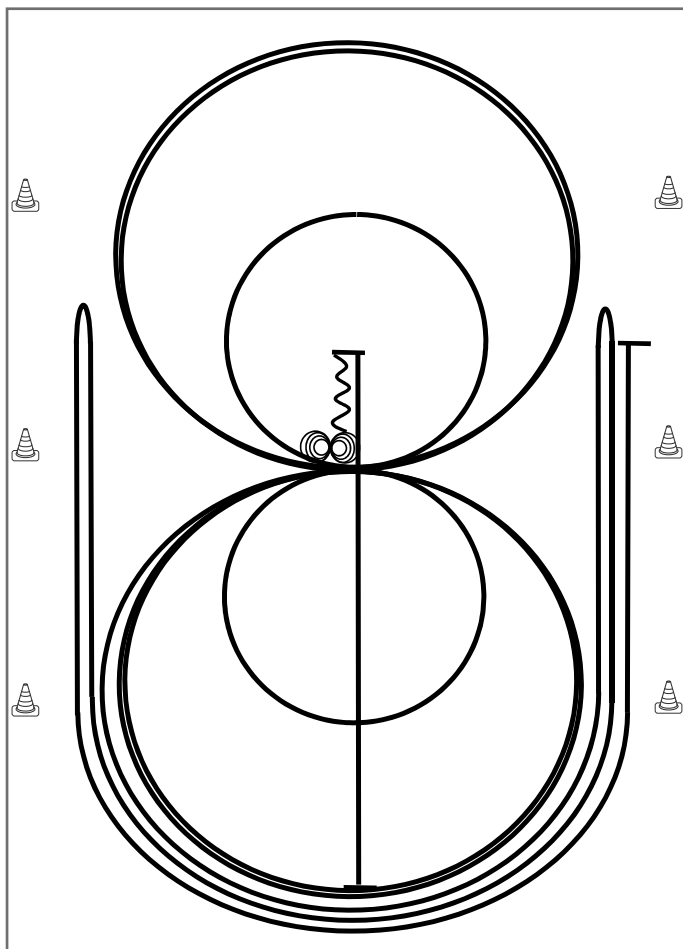
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 12

RN Q LK 2-1A sen + Q LK 2-1B

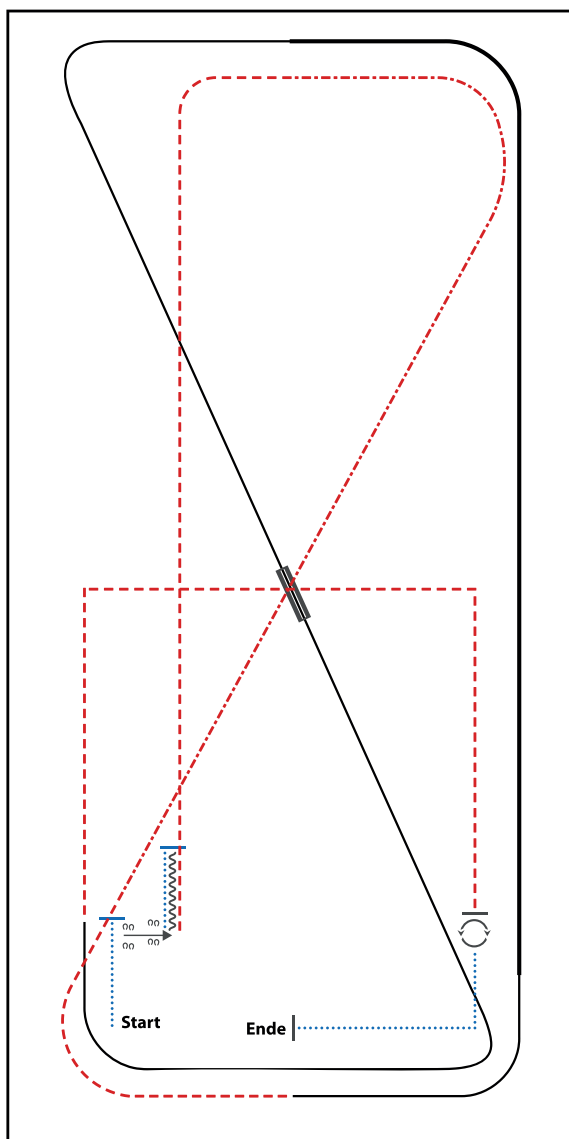


Reining

- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

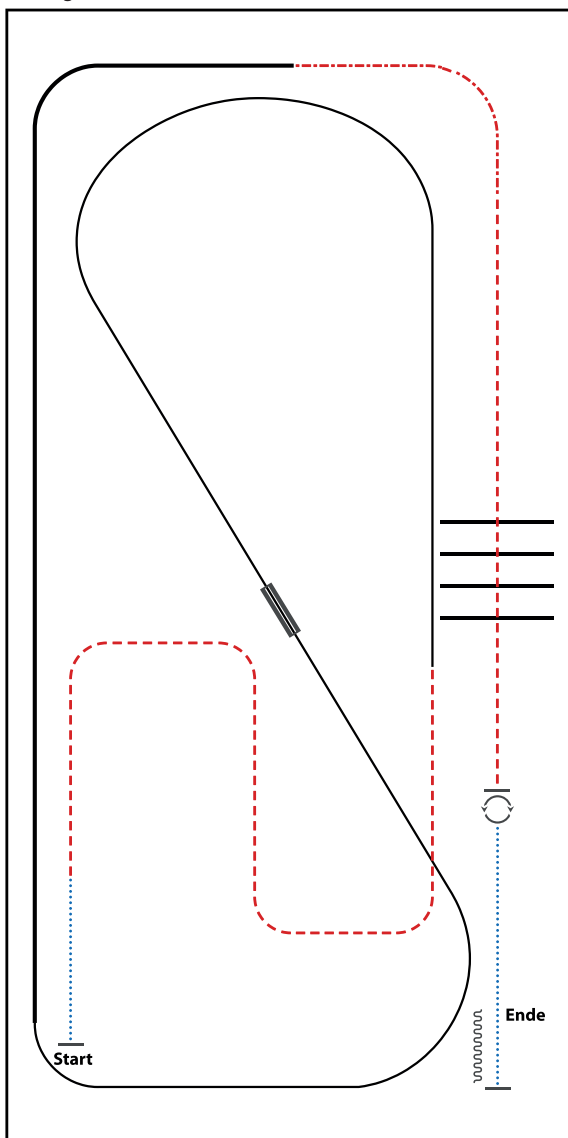
Trab	----
Galopp	—
Rückwärts	W

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



- 1) WALK, STOP
- 2) SIDEPASS RIGHT
- 3) WALK, STOP, BACK UP
- 4) TROT
- 5) EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (LL)
- 7) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 8) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 9) LOPE (RL)
- 10) TROT CORNERS
- 11) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 12) WALK, STOP

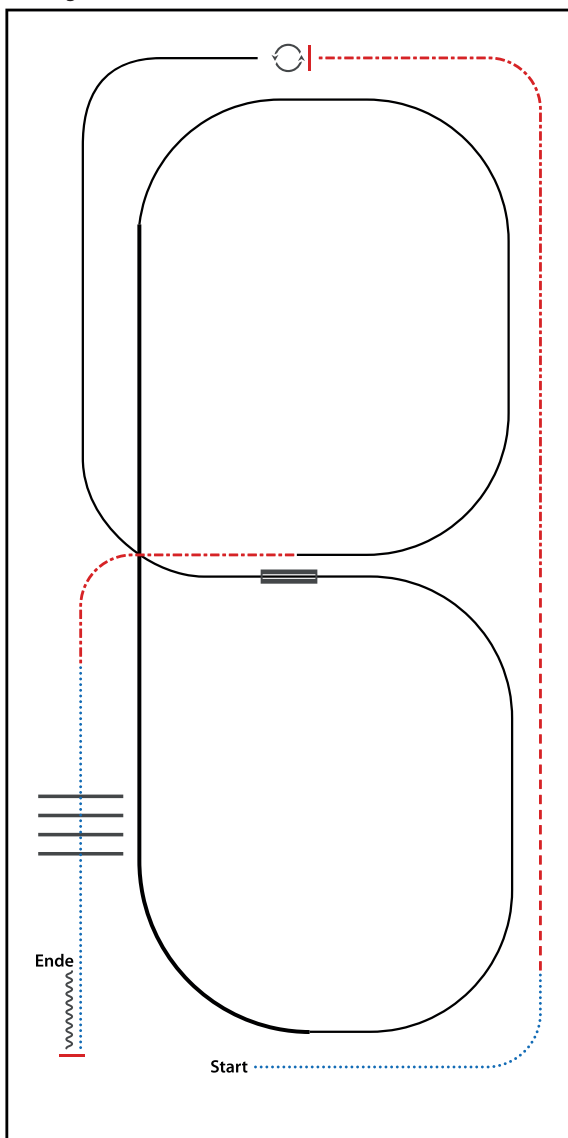
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTENREITER	=====
UNION	=====
WESTENREITER	=====



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAB)
 EXTENDED TROT
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)

ERSTE WESTENREITER
 UNION
 PRINCE OF GEORGES WESTERNER



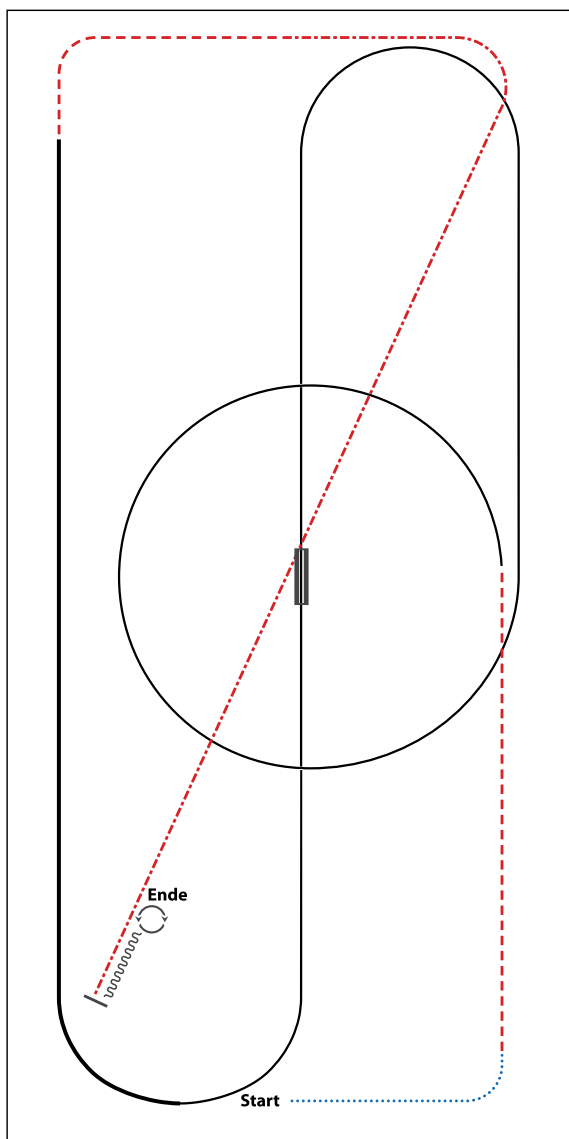
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, STOP
- 4) 360° TURN LEFT
- 5) LOPE (LL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL)
- 8) EXTENDED LOPE (RL)
- 9) LOPE (RL)
- 10) EXTENDED TROT
- 11) WALK OVER
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE

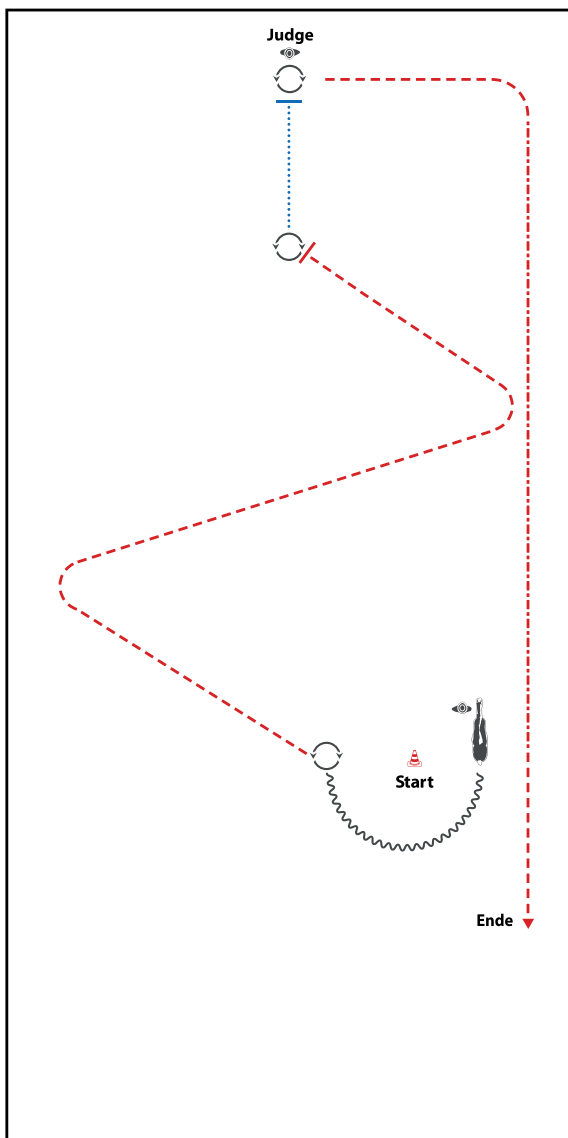
UNION

PROGRESS FORWARDED WESTERHOLM



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

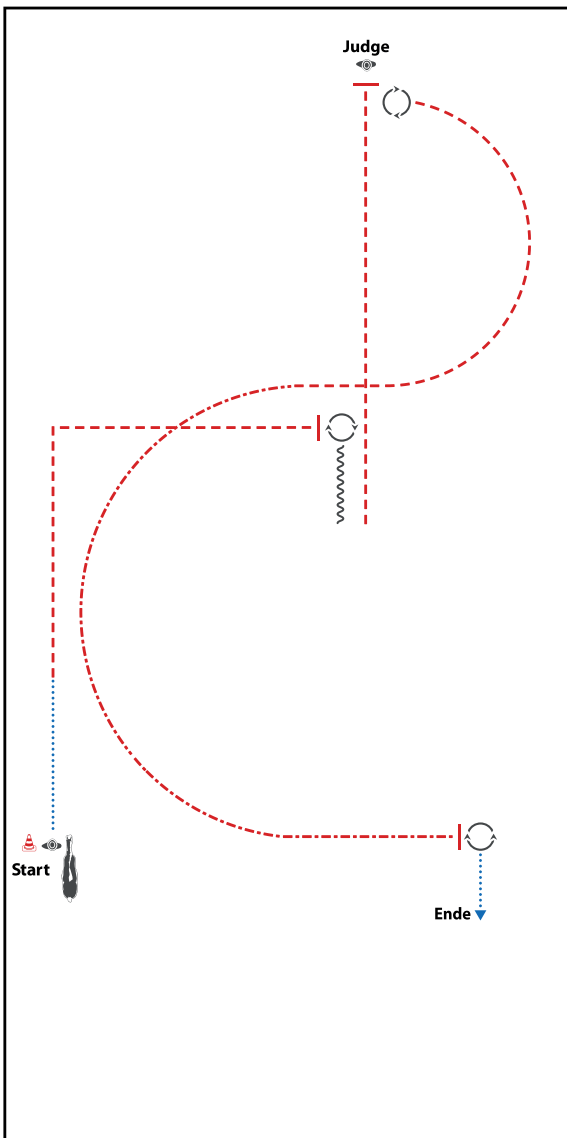
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTENREITER	
UNION	
WESTENREITER	



BE READY WITH THE HORSES HIP ALIGNED WITH THE MARKER

- 1) BACK UP
- 2) TURN 135°
- 3) TROT, STOP
- 4) TURN 405°
- 5) WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 90°, TROT, EXTENDED TROT, TROT TROT OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTENREITER	=====
UNION	=====
WORLDSPORTREITER	=====



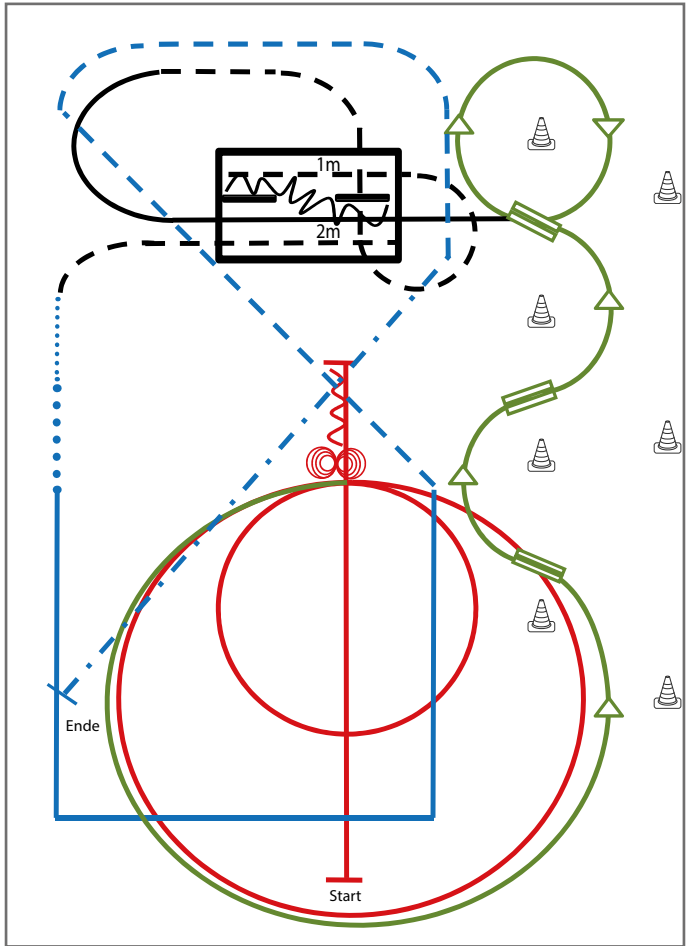
BE READY AT MARKER

- 1) WALK, TROT CORNER
- 2) STOP, TURN 270°
- 3) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
- 4) TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) TURN 450°
- 8) TROT
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, TURN 450°, WALK OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTENREITER	=====
UNION	=====
WORLDSPORTREITER	=====

Superhorse Pattern 6 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 30x60m)

LK 1-2



- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 2) 4 Spins **rechts**, 4 ¼ Spins **links** (RN)
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 4) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 5) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 6) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Lope over (TH)
- 8) Jog over, Jog in (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- 10) Walk, Extended Walk (RR)
- 11) Lope Corners (RR)
- 12) Trot, Extended Trot, Stop (RR)

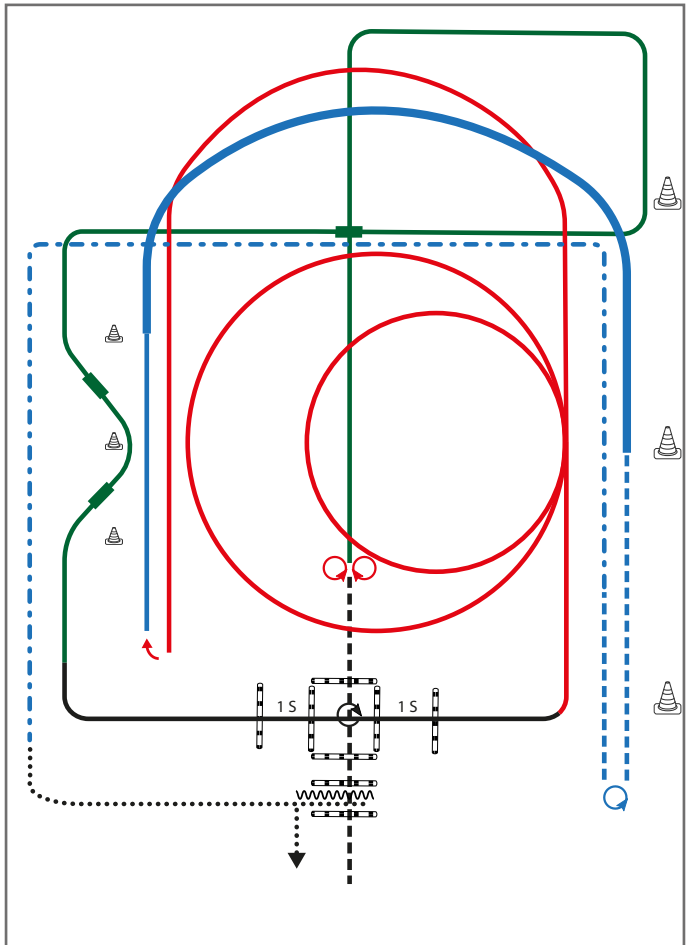
Legende:

Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Superhorse Pattern 9 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)

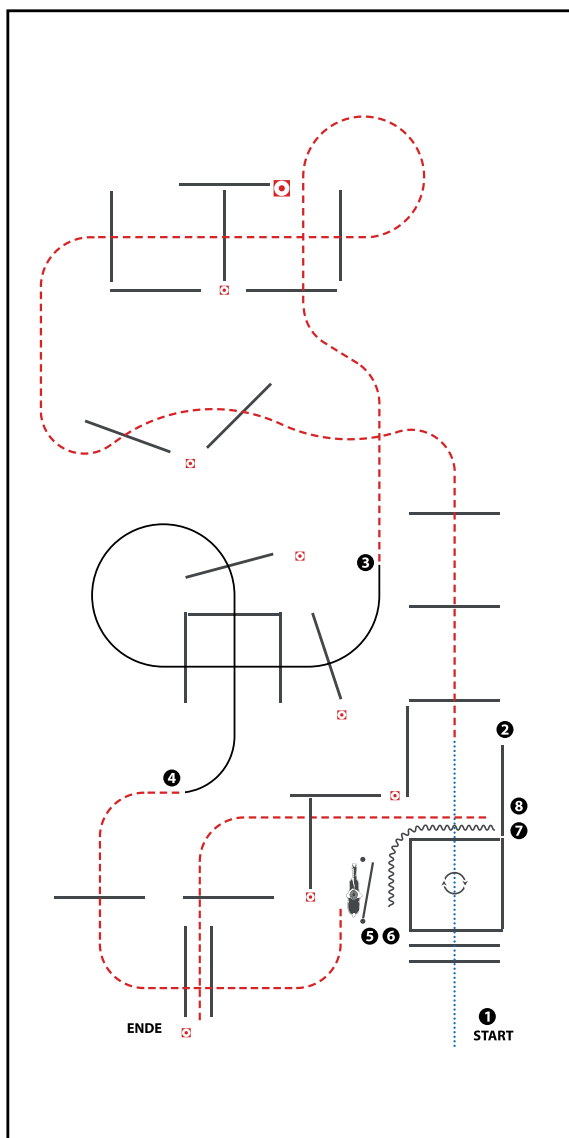
Q LK 2-1



Superhorse

- 1) Jog in, Turn 360° rechts oder links, Jog out (TH)
- 2) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)
- 3) Galopp rechts, Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galopp links, Galoppwechsel auf Linie (WR)
- 5) Galopp rechts, Galoppwechsel auf Linie (WR)
- 6) Galopp links, Lope over (TH)
- 7) 2 Galoppzirkel links 1 klein und langsam, 2. Groß und schnell (RN)
- 8) Galopp links, auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts (RN)
- 9) Lope rechts, extended Lope rechts (RR)
- 10) Trot, Stop, Turn rechts oder links 540° (1 1/2) (RR)
- 11) Trot, extended Trot corners (RR)
- 12) walk, walk in, Back up, walk out (TH)

Legende:	
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

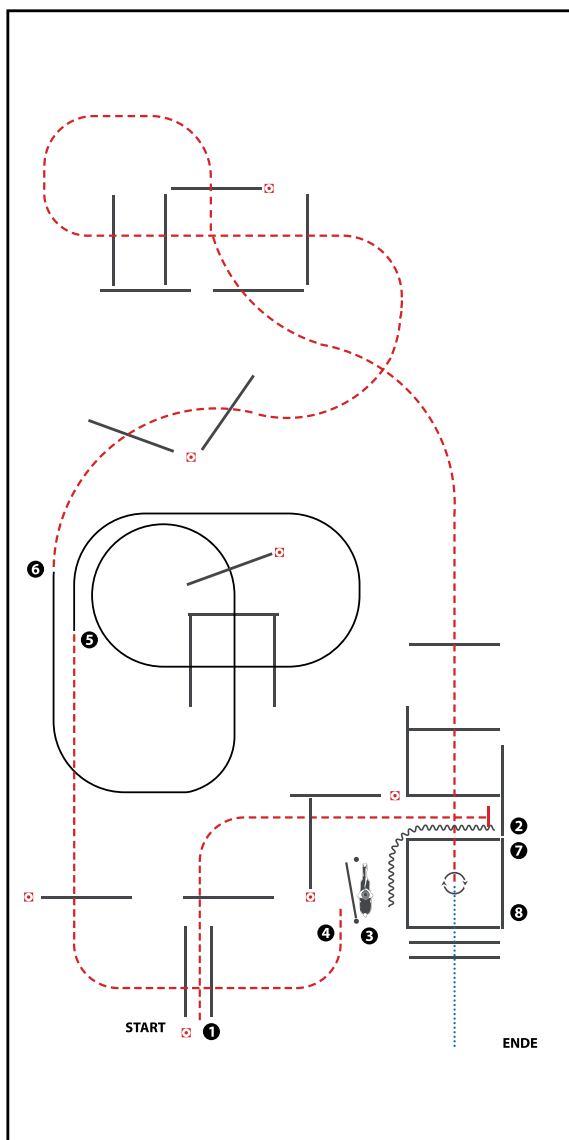


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, WALK INTO BOX,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) GATE (RH)
- 6) BACK UP
- 7) JOG OUT, JOG OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

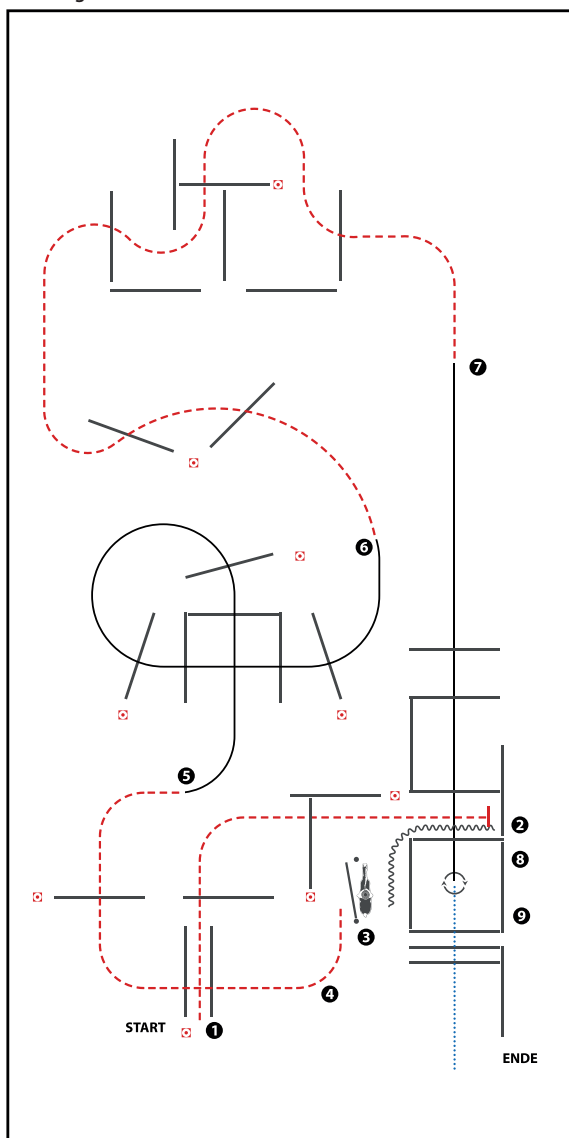
ERSTE WEITERREITER UNION PROGRESS FÖRERANDE MESTERTRAIL



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG INTO BOX, STOP,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 8) WALK OUT, WALK OVER

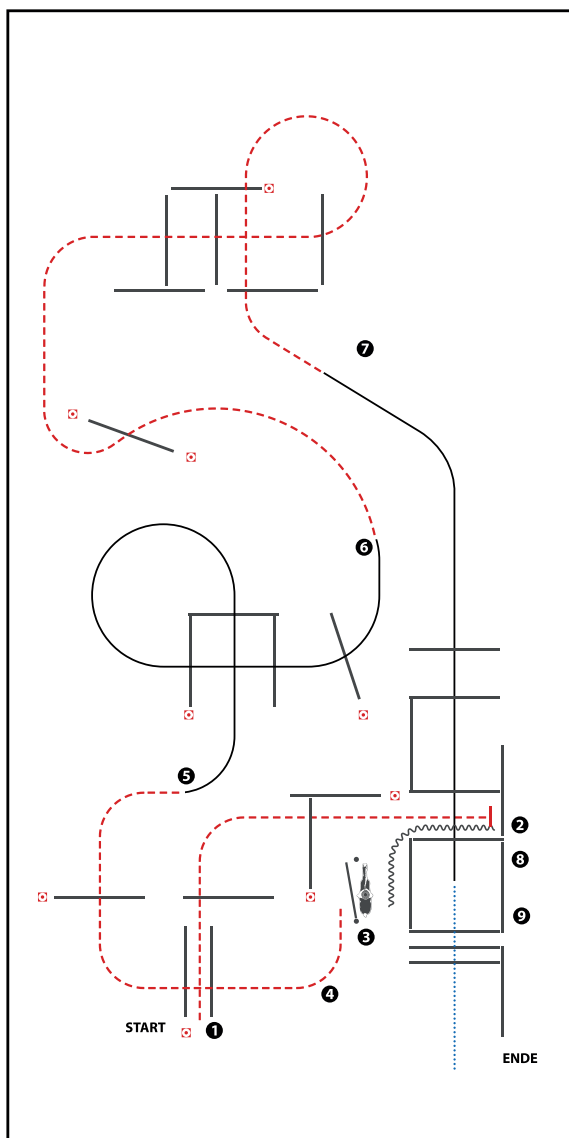
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	=====
WESTERWEITER	=====
UNION	=====
WIEDERHOLUNG WESTERWEITER	=====



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 9) WALK OUT, WALK OVER

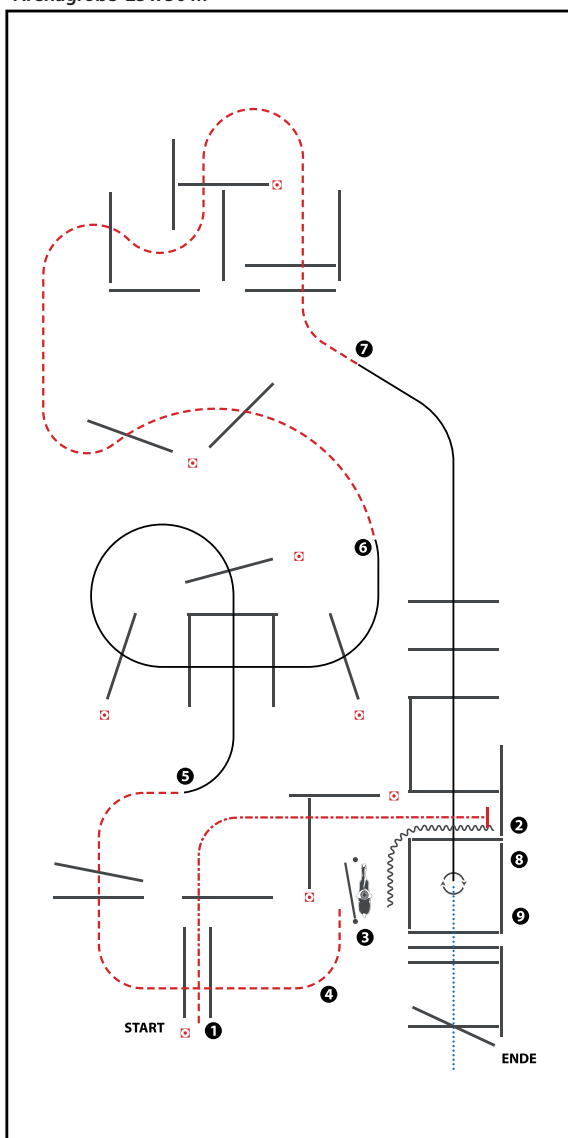
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERWEITER UNION WIEDERFÖRTERWEITER WESTERWEITER



(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER, JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP
- 9) WALK OUT, WALK OVER

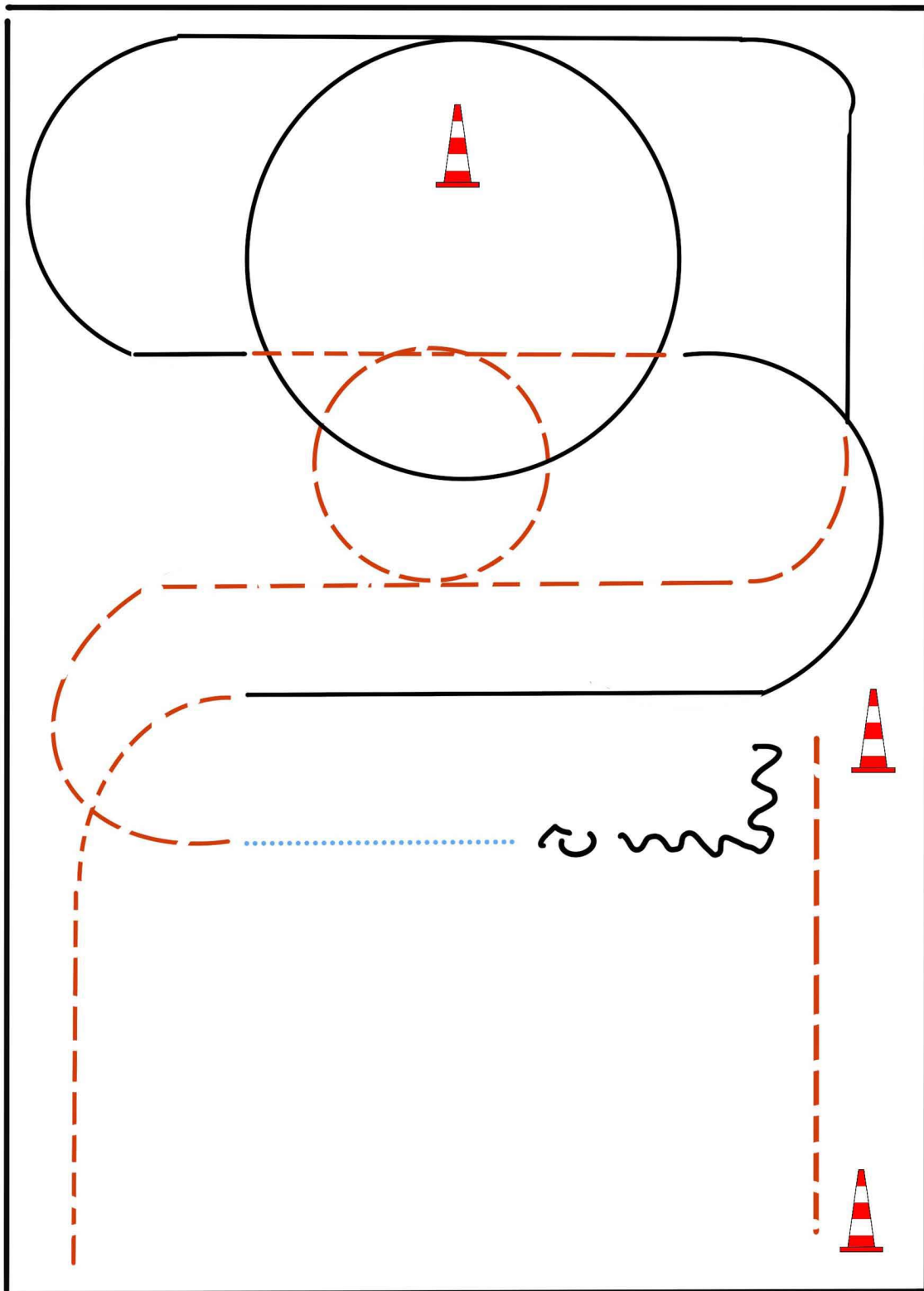
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE	
WESTENWEITER	
UNION	
WESTENWEITER	



(Erhöhungen optional)

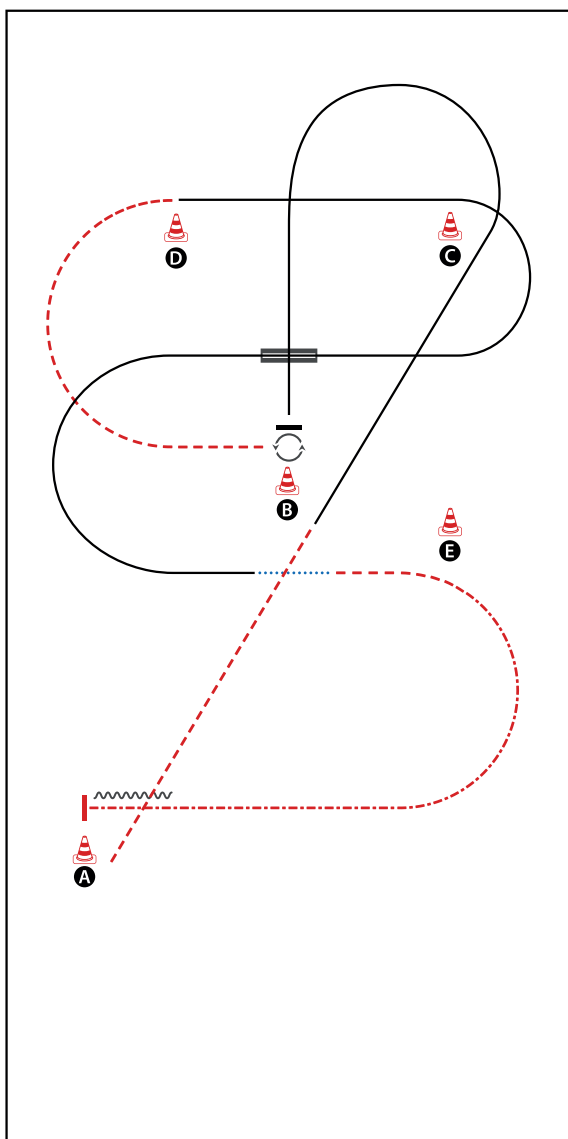
- 1) JOG, EXTENDED JOG OVER,
EXTENDED JOG INTO CHUTE, STOP
- 2) BACK UP
- 3) GATE (LH)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) LOPE OVER (RL)
- 8) LOPE INTO BOX, STOP,
360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 9) WALK OUT, WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERWEITER	
UNION	
WIEDERFÜHRER/WEITER	



Be ready at Marker

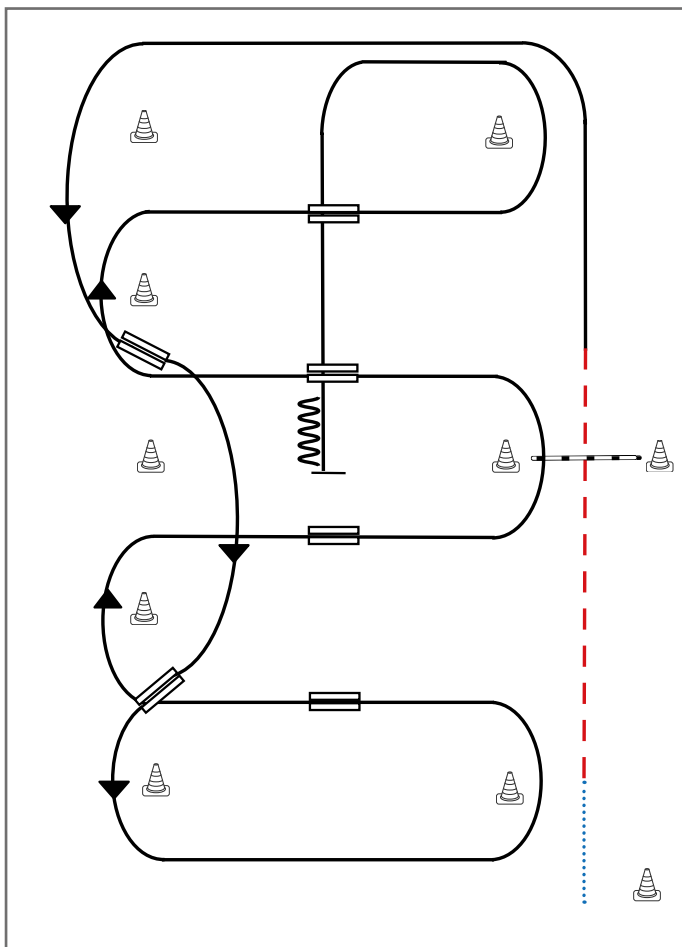
1. Jog, Stop
2. Back up
3. 540° Turn (left or right)
4. Walk, Jog, Small circle left
5. Lope LL, Small circle left
6. Jog
7. Lope RL
8. Jog



BE READY AT A

- 1) JOG
- 2) LOPE (LL)
- 3) STOP, TURN 270° LEFT
- 4) JOG
- 5) LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL), WALK
- 8) JOG
- 9) EXTENDED JOG
- 10) STOP, BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
WALK OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	=====
WESTENREITER	=====
UNION	=====
WESTENREITER	=====

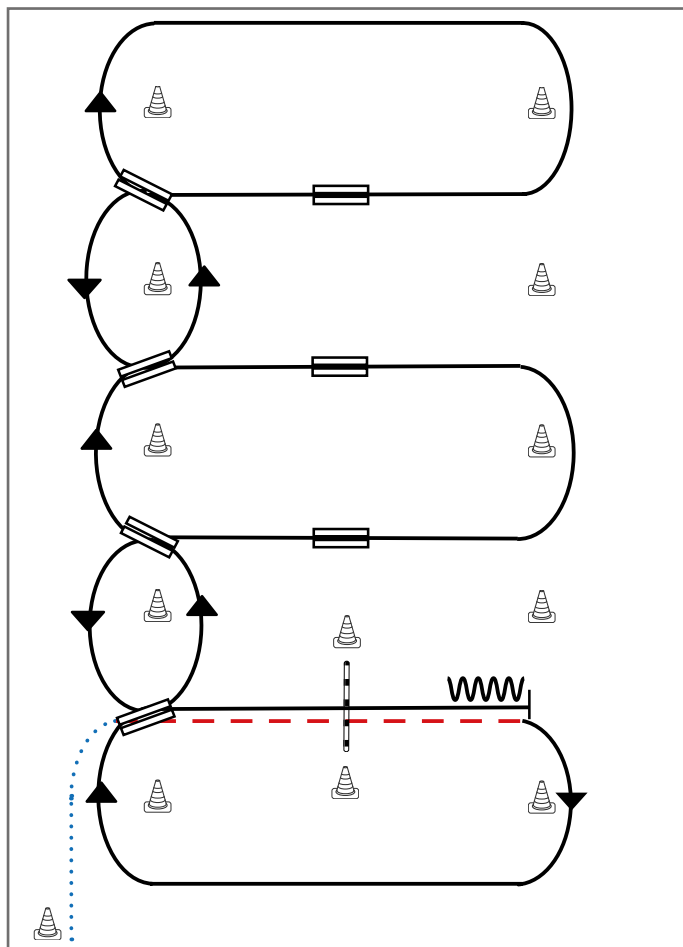


- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

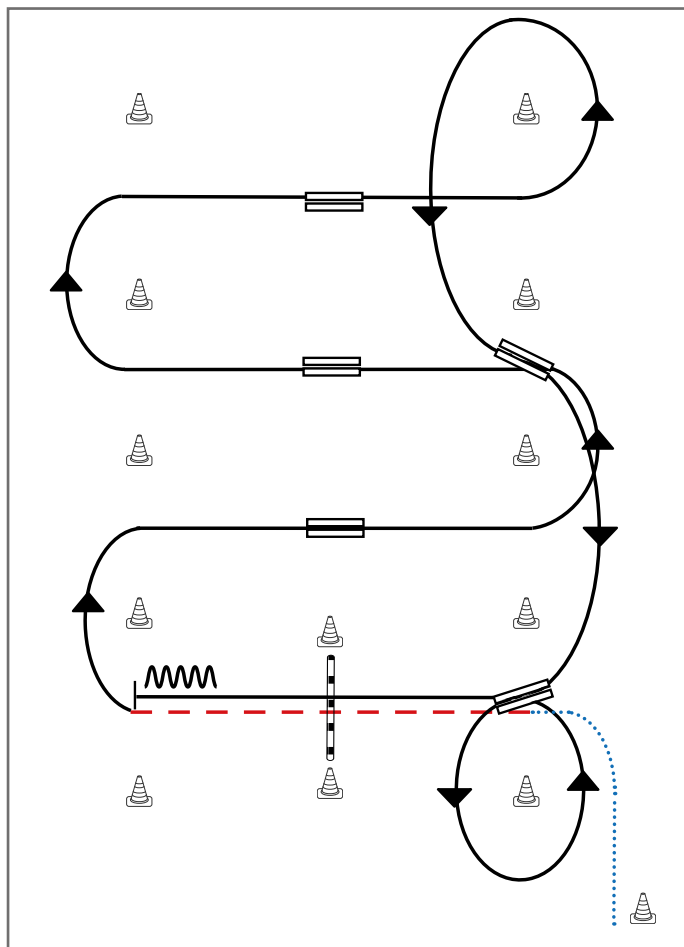
Schritt	
Trab	----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~





- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	
Trab	— · — · — ·
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

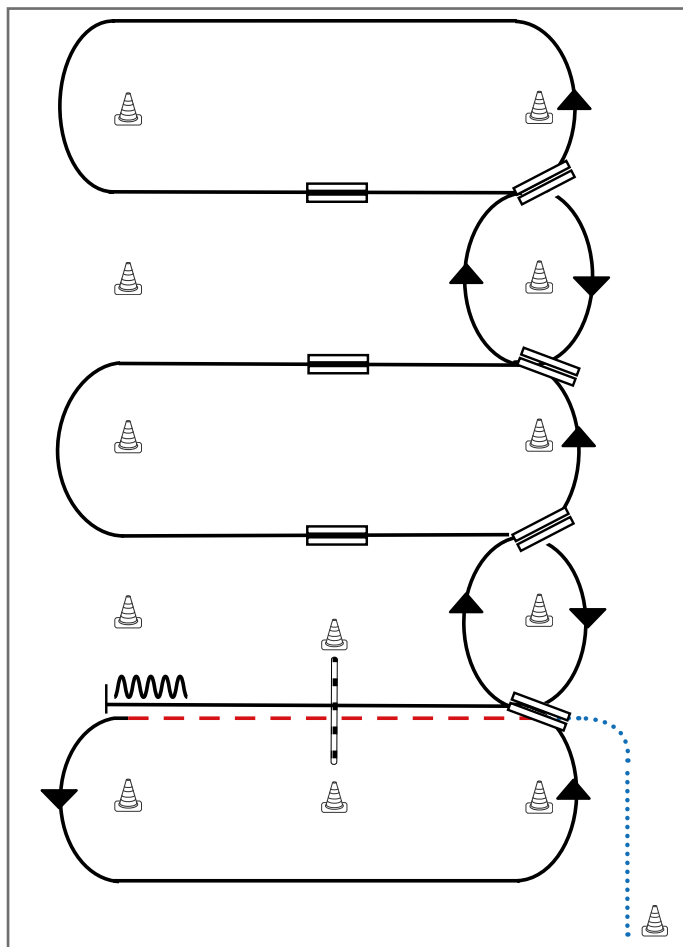
Legende:

Schritt	
Trab	---
Galopp	---
Wechselzone	---
Rückwärts	~~~~~



Western Riding Pattern 12

Q LK 2-1A sen + Q LK 2-1B



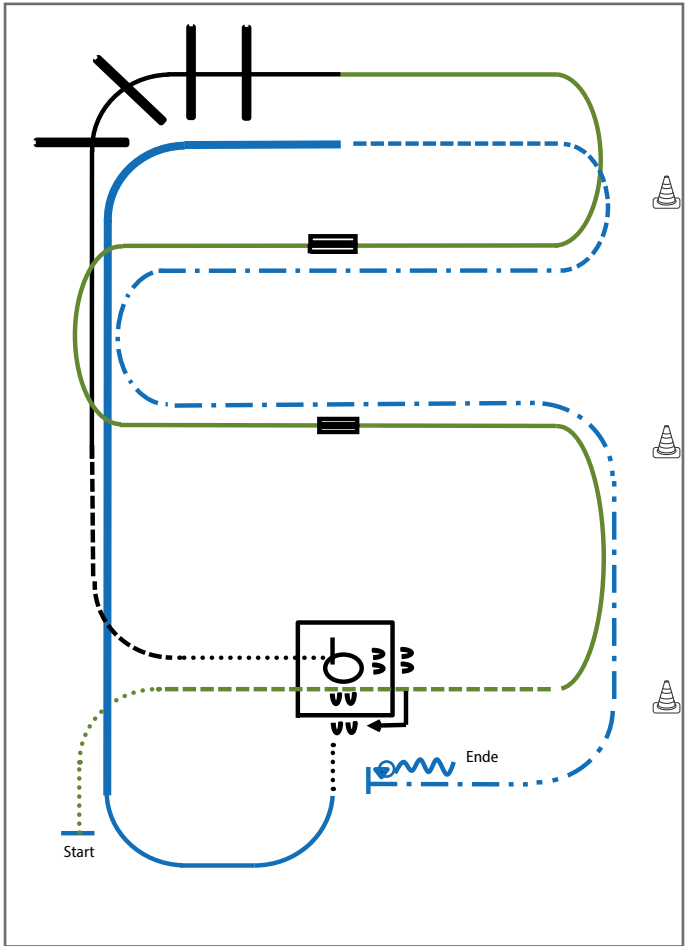
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:

Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Youngstars Challenge Pattern 1 (6j.)



Jungpferde

- 1) Walk, Jog, Jog over (WR)
- 2) Linksgalopp, 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 3) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Lope over (TH)
- 5) Jog, Walk, Box 360° (re. oder li.) (TH)
- 6) Sidepass rechts, Walk (TH)
- 7) Lope (rechts), Extended Lope entlang der langen Seite bis zur Mitte der kurzen Seite (RR)
- 8) Trot, Extended Trot bis Mitte der kurzen Seite (RR)
- 9) Stop, Turn 360° (each direction either way first), Back up (RR)

Legende:

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~



Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.