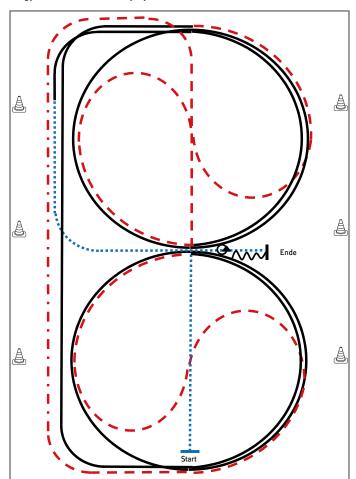


Jungpferde Basis Pattern 2 (4j./5j.)

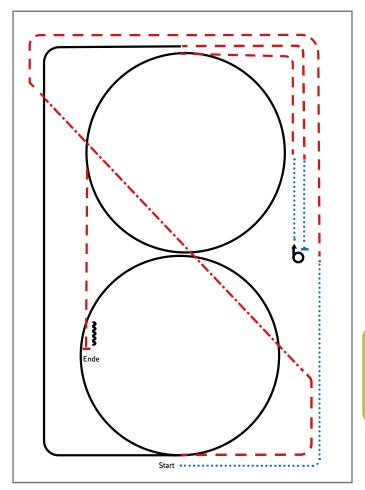
GH Basis



- Schritt durch die Länge der Bahn, bei X antraben, ganze Bahn
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern
- Trab, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 4) Bei X Rechtsgalopp 1 ½ Zirkel
- 5) Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 7) Bei X Linksgalopp 1 ½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 8) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, nach X anhalten, Rückwärtsrichten bis X
- 9) HHW 360° rechts oder links



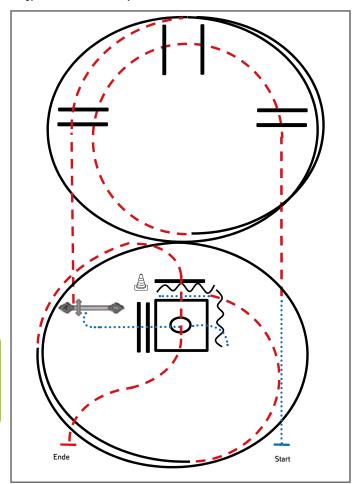




- 1) Walk
- 2) 3) Trot
- Extended Trot, Trot
- Lope RL circle, Lope Trot, Walk, Stop 4)
- 5)
- 6) Turn 540° left or right
- 7) 8) Walk, Trot
- Lope LL circle
- 9) Trot, Stop, Back up





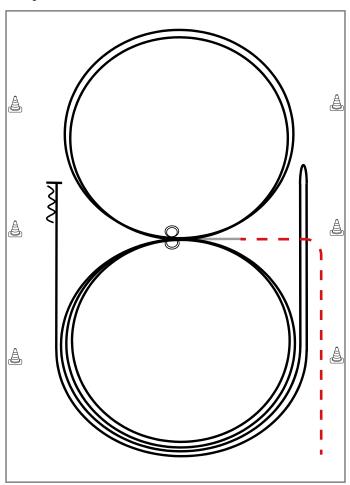


- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand 1 m, 2m, 1m)
- 2) 1 ½ Zirkel Linksgalopp
- 3) Trabstangen
- 4) Tor
- 5) Schritt, Schrittstangen (Abstand 0,6 m)
- 6) Box 360° rechts oder links
- 7) Rückwärts-L (Abstand 1m), Schritt
- 8) ½ Zirkel Trab, 1 ¼ Zirkel Rechtsgalopp
- 9) Trabstangen, Anhalten





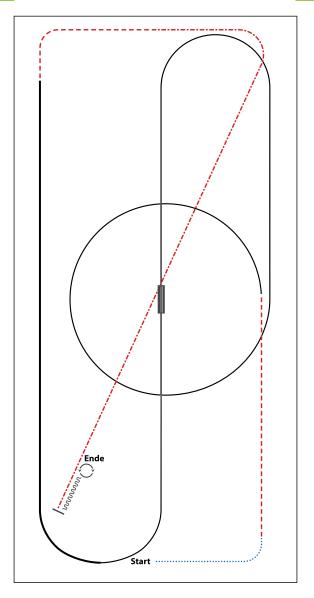
Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

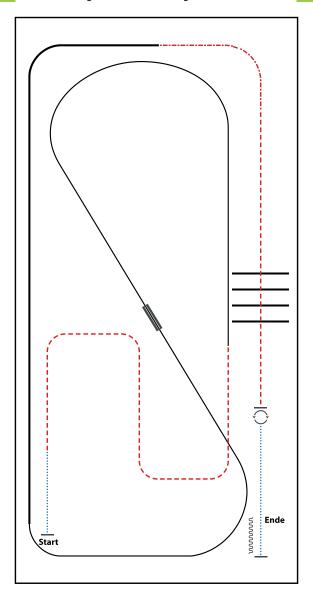
- Trab
 Galopp
 Rückwärts **//////**
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins links, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins rechts, Verharren
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren
- 6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



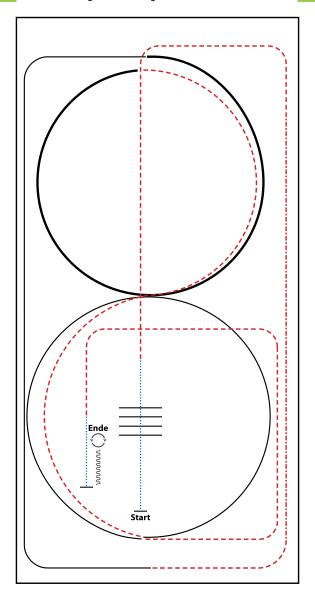
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)





- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

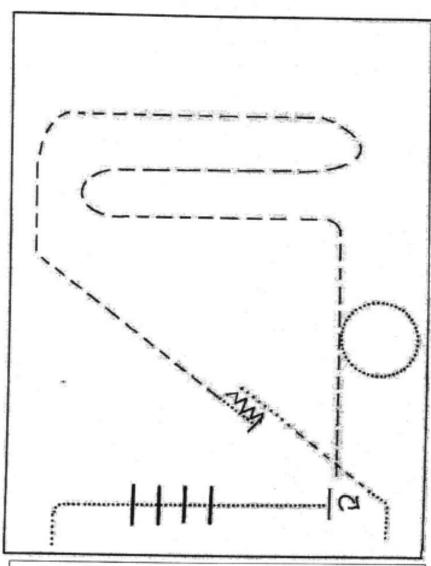




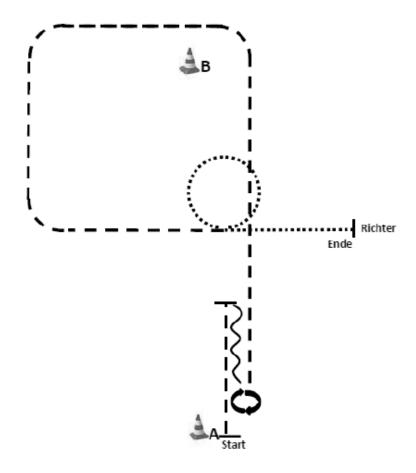
- 1) WALK, WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) TROT (2x 1/2 CIRCLE)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP
- 11) TURN 180° RIGHT
- 12) TURN 180° LEFT



WT Ranch Riding Jugend / Erwachsene



- 1. WALK OVER
- 2. STOP, ¼ TURN RIGHT
- 3. TROT
- WALK SMALL CIRCLE
- 5. TROT
- 6. WALK
- 7. BACK UP
- 8. WALK
- 9. TROT, WALK



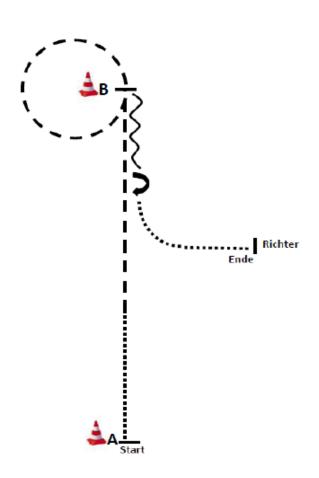
WARM UP AREA

- Aufstellung bei A, Jog, Stop, Back. 1.
- HHW 720 re. 2.
- 3. Jog.
- Walk Volte, Walk bis zum Richter, Stop. 4.

Set up. (beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen



Jog Ext. Jog Walk



WARM UP AREA

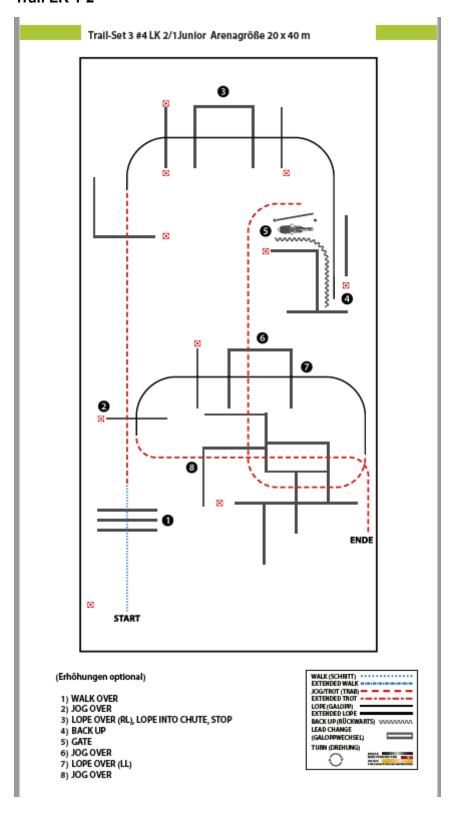
- 1. Aufstellung bei A, Walk, Jog, Jog Volte um B, Stop.
- 2. Back.
- 3. HHW 180 re.
- 4. Walk bis zum Richter, Stop.
- 5. Set up.

(beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen



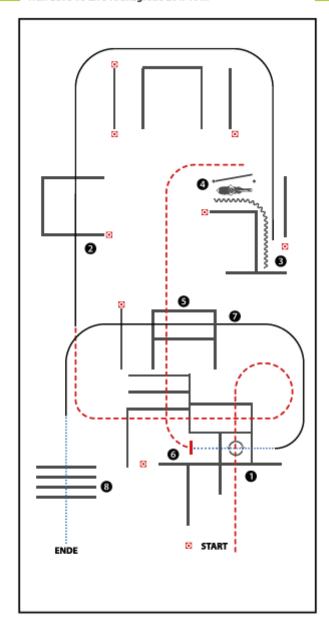
Jog Ext. Jog Walk

Trail LK 1-2



Trail LK 3 A / 1-3 B

Trail-Set 3 #5 LK 3 Arenagröße 20 x 40 m



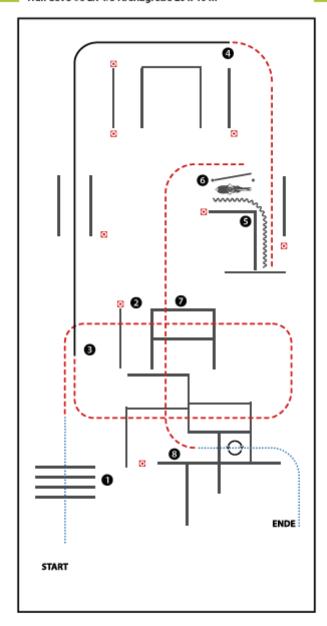
(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER 2) LOPE OVER (RL), LOPE INTO CHUTE, STOP 3) BACK UP
- 4) GATE
- 5) JOG OVER
- 6) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 7) LOPE OVER (LL)
- 8) WALK OVER



Trail LK 4/5 A/B

Trail-Set 3 #6 LK 4/5 Arenagröße 20 x 40 m



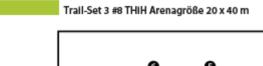
- 1) WALK OVER 2) JOG OVER

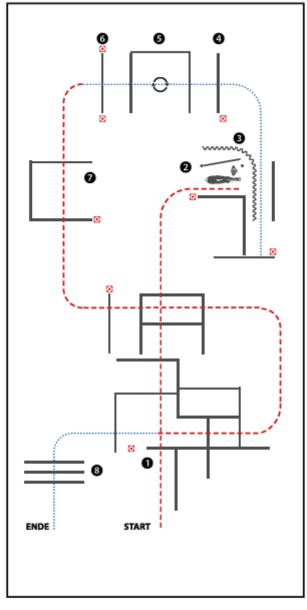
- 3) LOPE (RL) 4) JOG, JOG IN, STOP 5) BACK UP 6) GATE

- 7) JOG OVER
- 8) STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT



THiH LK 1-3 / LK 4-5

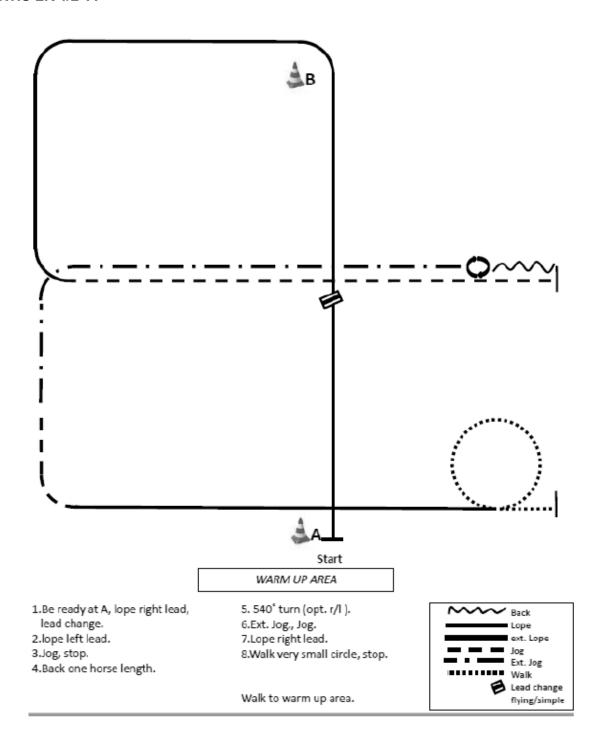




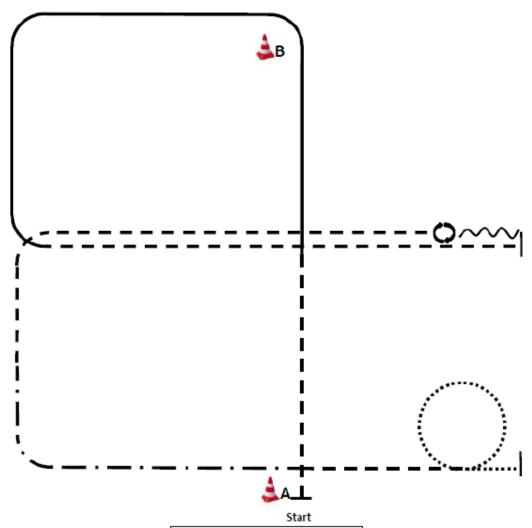
- 1) JOG OVER 2) GATE 3) BACK UP 4) WALK OVER INTO BOX 5) 360° TURN RIHGT 6) WALK OVER 7) JOG OVER 8) WALK OVER



WHS LK 1/2 A



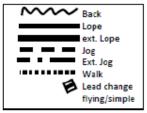
WHS LK 3 A / 1-3 B



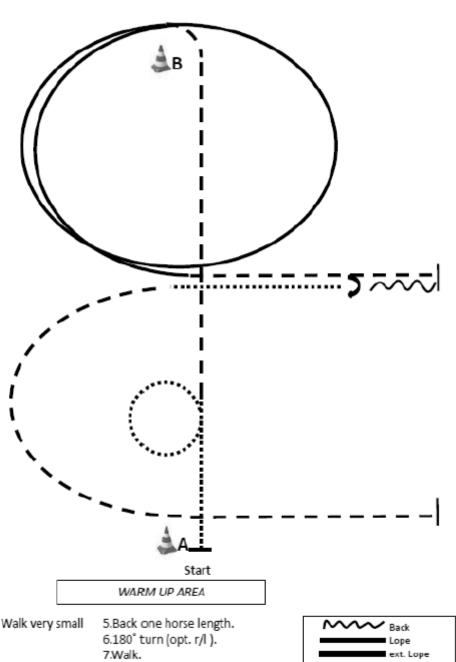
WARM UP AREA

- 1.Be ready at A, Jog.
- 2.lope left lead.
- 3.Jog, stop. 4.Back one horse length.
- 5.540" turn (opt. r/l).
- 6.Jog.
- 7.Ext. Jog, Jog.
- 8.Walk very small circle, stop.

Walk to warm up area.



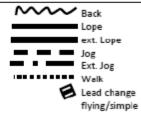
WHS LK 4/5 A/B



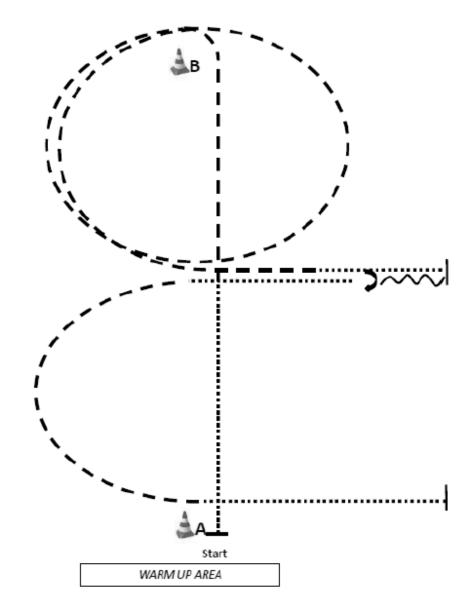
- Be ready at A, Walk, Walk very small cirice.
- 2.Jog to B.
- 3.Lope left lead 1 ½ circle.
- 4.Jog, stop.

8Jog, stop.

Walk to warm up area.



WT Horsemanship Jugend / Erwachsene

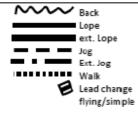


1.Be ready at A, Walk, Jog to B. 2.Jog 1½ circle. 3.Walk, Stop.

4.Back one horse length.

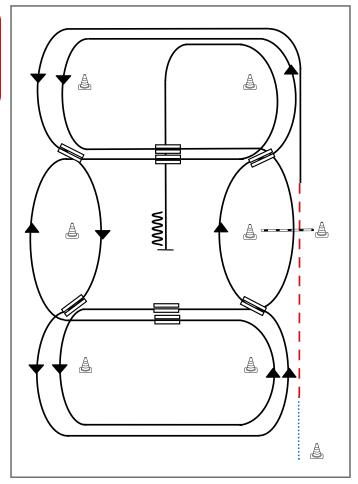
5.180° turn (opt. r/l). 6.Walk. 7.Jog. 8.Walk, stop.

Walk to warm up area.





Western Riding Pattern 5 empfohlen für kleine Arenen



- Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

