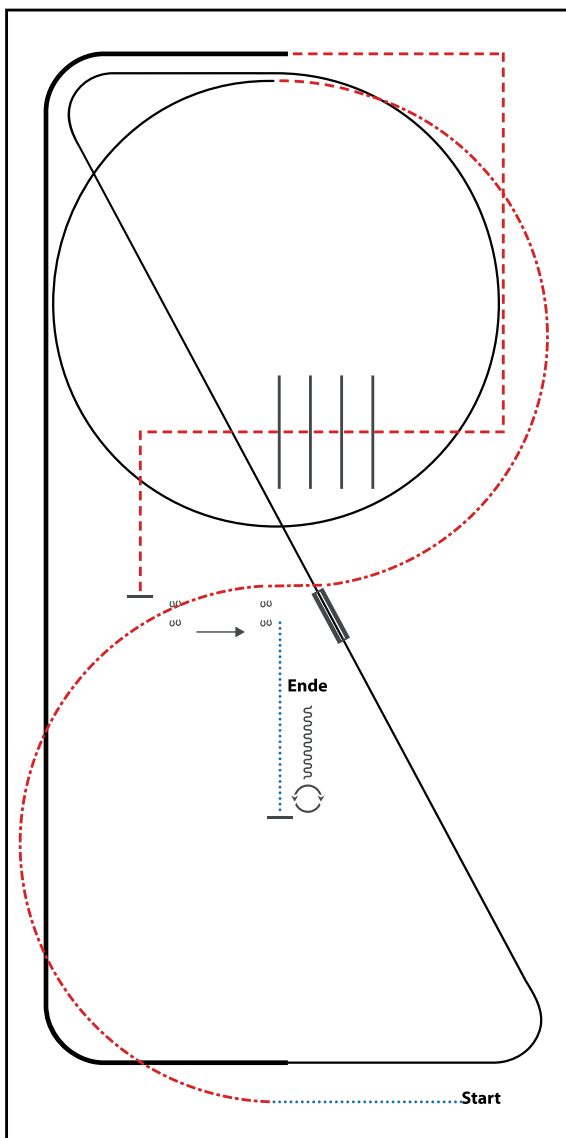


# Ranch Riding LK 1-3

#17 Ranch Riding Arenagröße min. 20 x 40 m



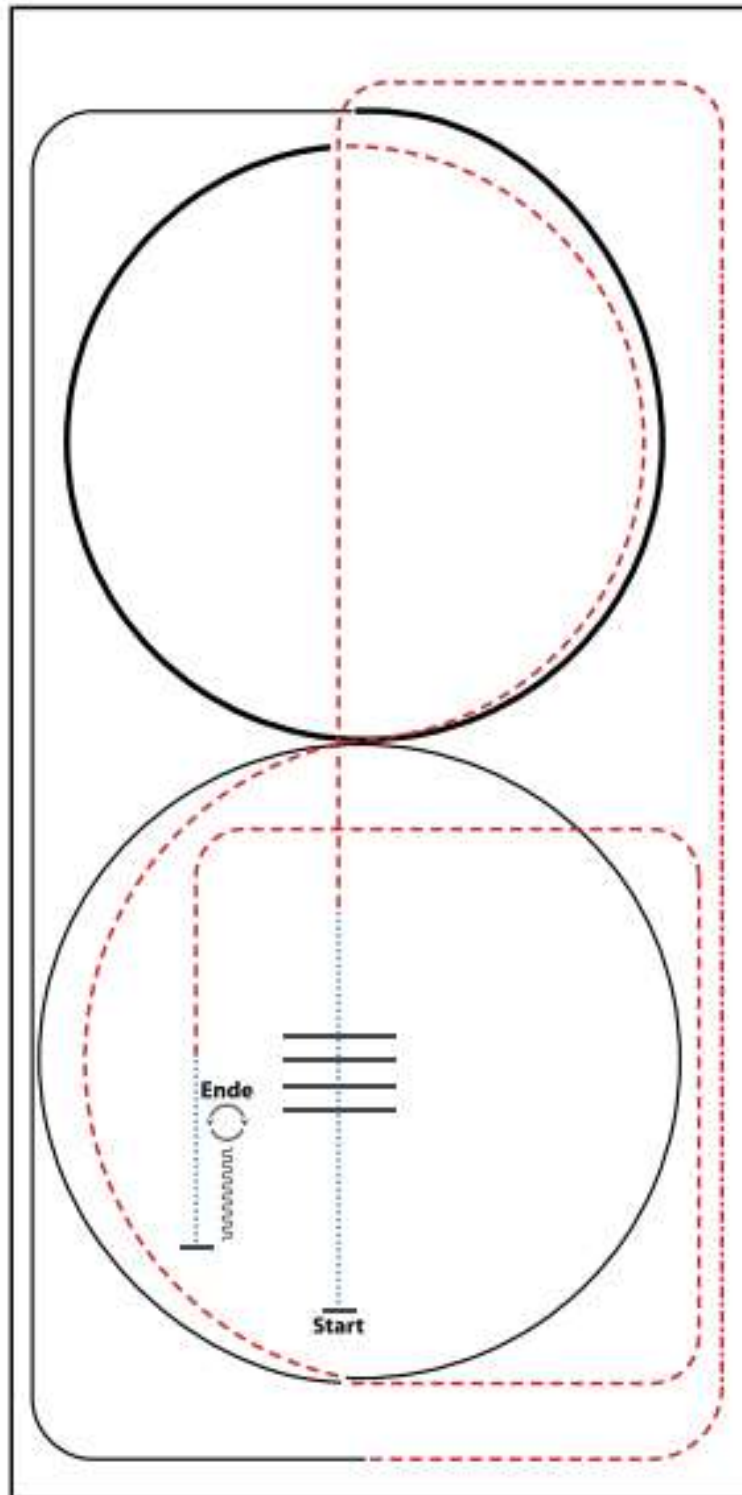
- 1) WALK
- 2) EXTENDED TROT, TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT CORNERS
- 8) TROT OVER, TROT
- 9) STOP, SIDEPASS LEFT
- 10) WALK, STOP
- 11) 360° TURN (LEFT OR RIGHT), BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

EDR  
 WESTERNREITER  
 UNION  
 FÜR Dressage- und Reiterei

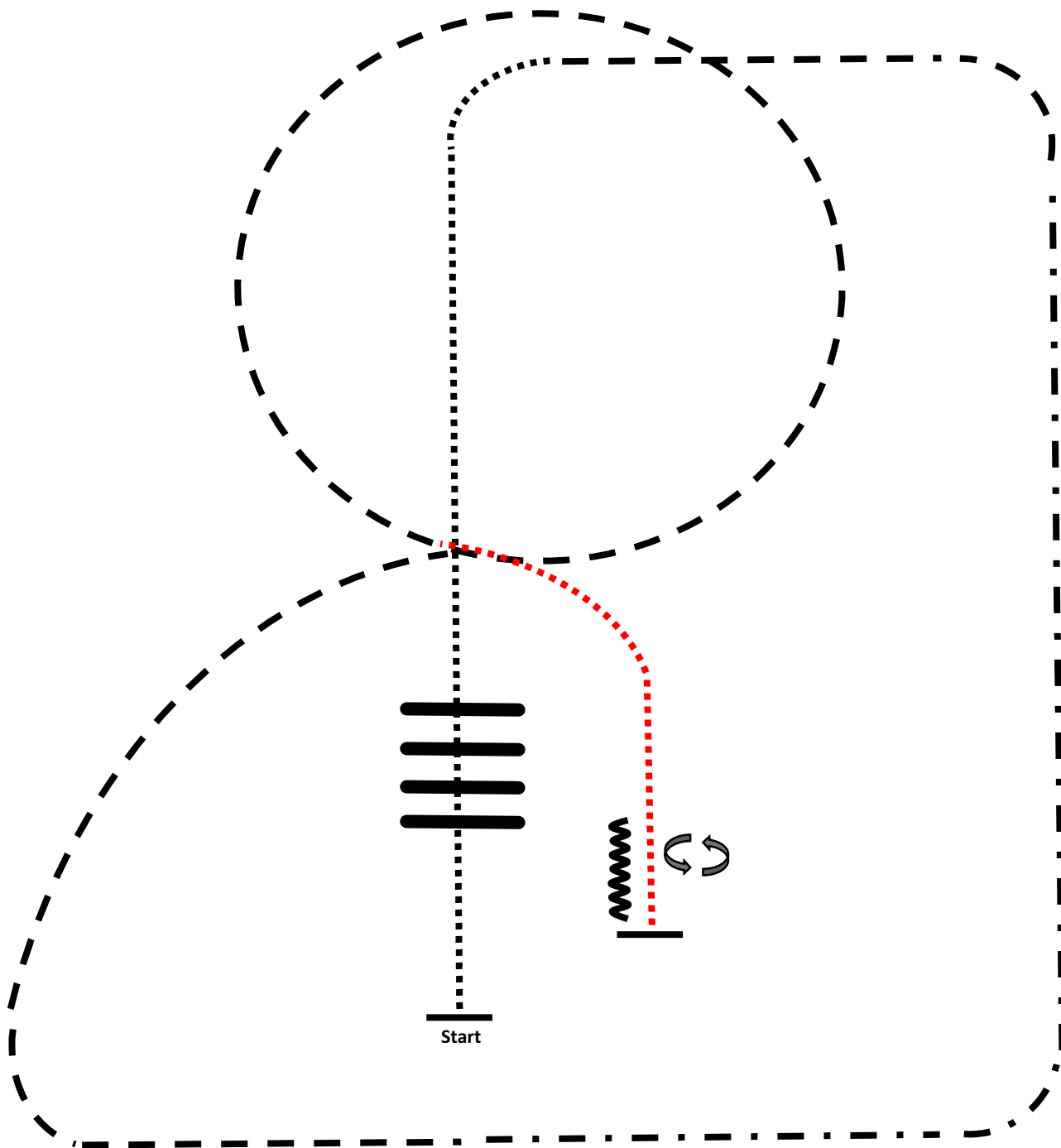
# Ranch Riding LK 4-5

#29 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK, WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) TROT (2x 1/2 CIRCLE)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, BACK UP
- 11) TURN 180° RIGHT
- 12) TURN 180° LEFT

WALK (SCHRETT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	U U U U U U U U
LEAD CHANGE (GALOPFWECHEL)	=====
TURN (DREHUNG)	○

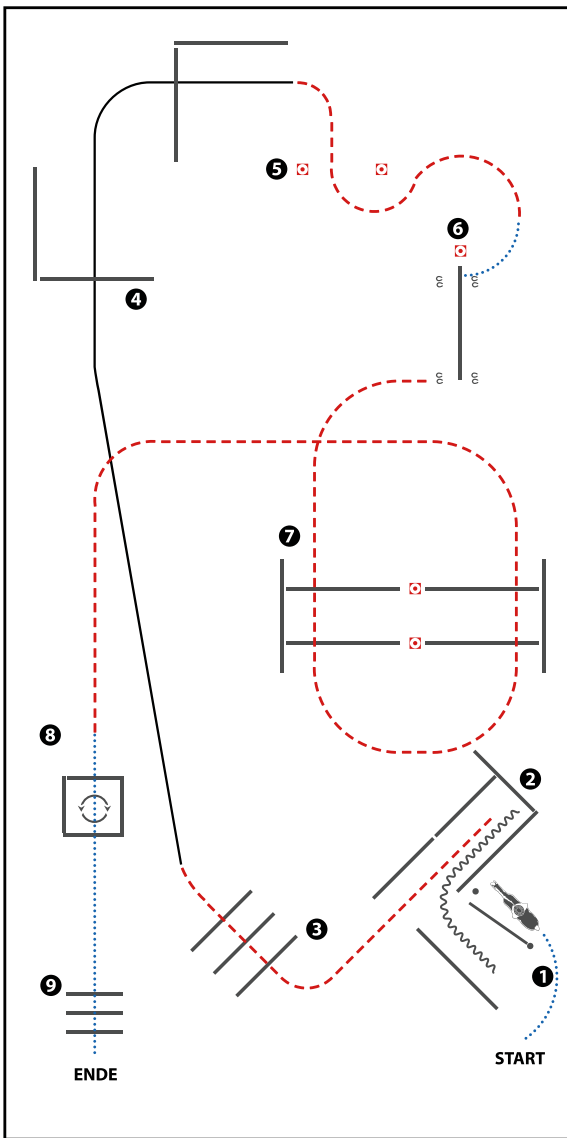


1. Walk, Walk over, Walk
2. Trot, ext. Trot, Trot, Walk
3. Stop, Back up, 180° Drehung links, 180° Drehung rechts

- ..... Walk / Schritt
- Jog / Trab
- . - Extended Jog
- ~~~~~ Backup / rückwärts

# Trail LK 1-3

Trail-Set 15 #5 Arenagröße 20 x 40 m



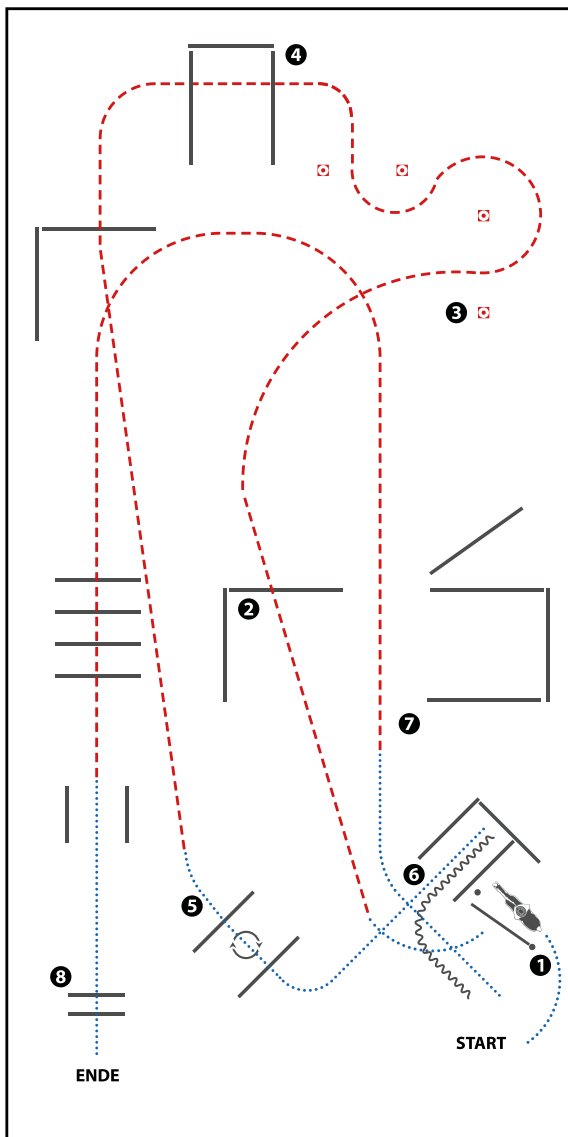
(Erhöhungen optional)

- 1) WALK, GATE
- 2) BACK UP, JOG OUT
- 3) JOG OVER
- 4) LOPE OVER (RL)
- 5) JOG THRU MARKER
- 6) WALK, SIDEPASS LEFT
- 7) JOG OVER
- 8) WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 9) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOE/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENREITER UNION PROFISPORTMANNSCHAFT WESTERREITER

# Trail Walk/Trot

Trail-Set 15 #7 W/T Arenagröße 20 x 40 m



(Tor ist optional)

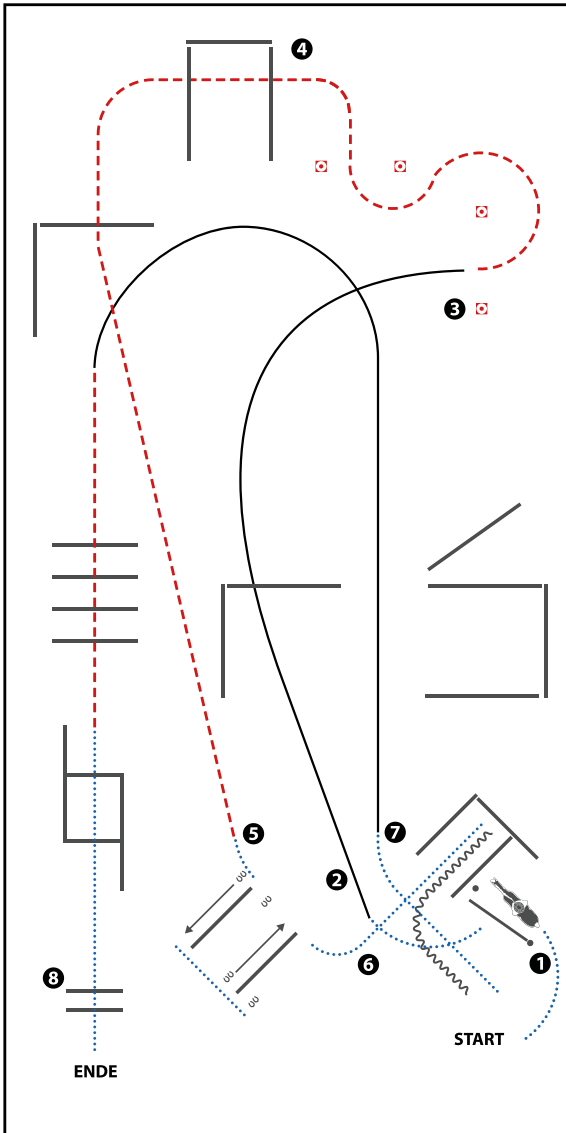
- 1) WALK, GATE, WALK (Schritt, Tor, schritt)
- 2) JOG OVER (Trabstangen)
- 3) JOG THRU MARKER (Trab durch Marker)
- 4) JOG OVER (Trabstangen)
- 5) WALK IN BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT  
(Im Schritt in die Box, 360° Wendung rechts, im Schritt aus der Box)
- 6) WALK INTO CHUTE, BACK UP  
(Im Schritt in die Gasse, Rückwärts)
- 7) WALK, JOG OVER (Schritt, Trabstangen)
- 8) WALK OVER (Schrittstangen)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERREITER UNION  
PFERDESPORTBUND WESTERFAHN

# Trail LK 4/5 - Ü40 - Trail for 2

Trail-Set 15 #6 LK 4/5 Arenagröße 20 x 40 m



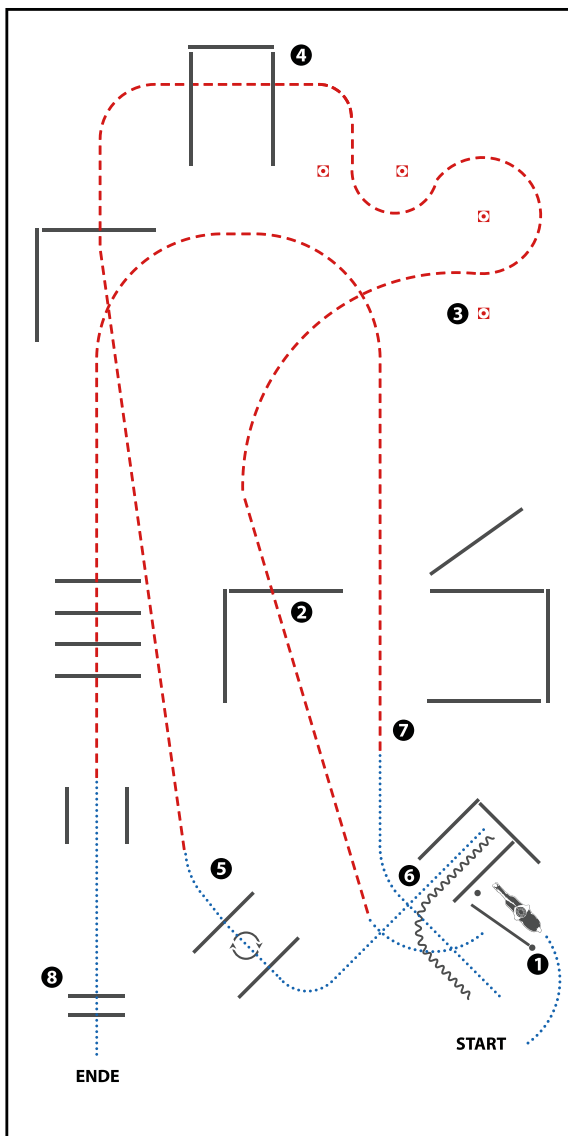
- 1) WALK, GATE, WALK
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG THRU MARKER
- 4) JOG OVER
- 5) WALK, SIDEPASS RIGHT, WALK SIDEPASS LEFT
- 6) WALK INTO CHUTE, BACK UP
- 7) WALK, LOPE (LL), JOG OVER
- 8) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTENREITER UNION PROFI-SPORTFACHLEHRER WESTERREICH

# Trail in Hand LK 4-5

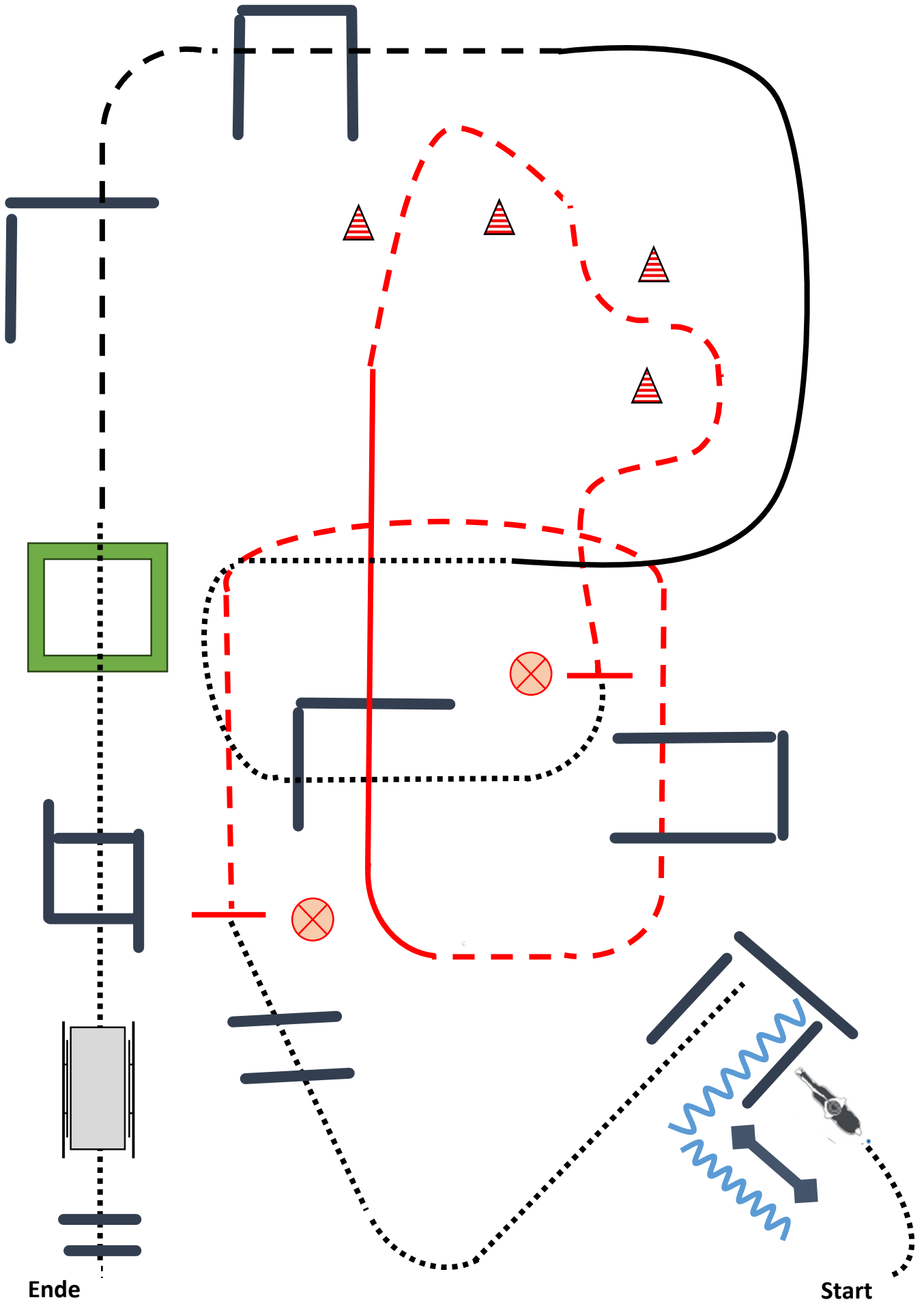
Trail-Set 15 #8 THiH Arenagröße 20 x 40 m



- 1) WALK, GATE, WALK
- 2) JOG OVER
- 3) JOG THRU MARKER
- 4) JOG OVER
- 5) WALK IN BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT
- 6) WALK INTO CHUTE, BACK UP
- 7) WALK, JOG OVER
- 8) WALK OVER

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	-----
TURN (DREHUNG)	⦿

ERSTE WESTENREITER UNION  
 PRÄSIDIUM/VERBAND WESTENREITER









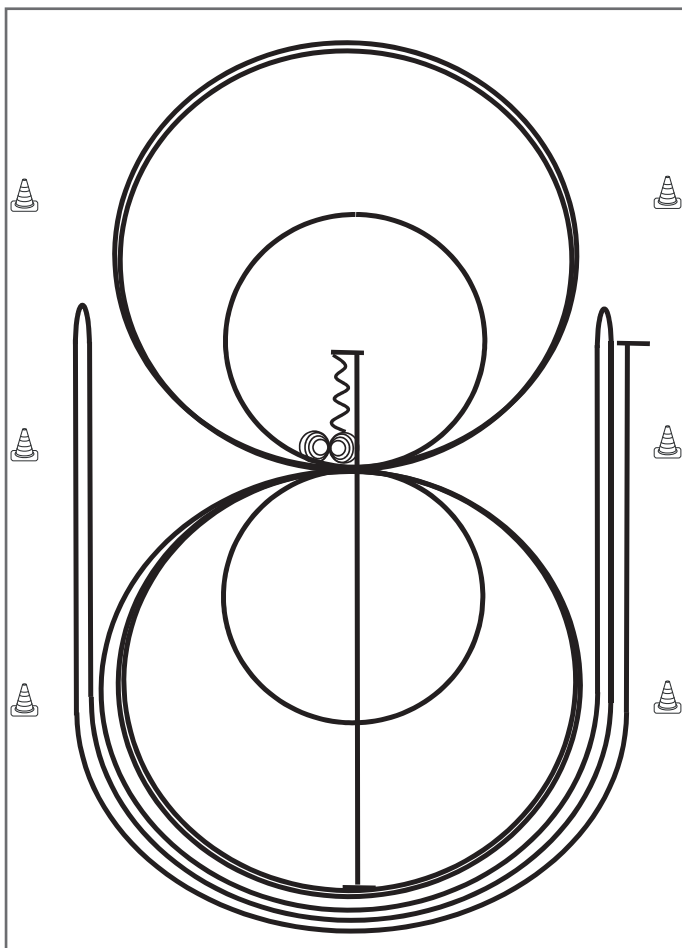
Ende

Start



1. Tor, Back up, Walk
2. Walk over, Walk
3. Stop, Jacke anziehen, Jog
4. Jog over, Jog
5. Lope, Lope over, Lope
6. Jog, Stop, Jacke ausziehen, Walk
7. Walk over, Walk
8. Lope, Jog, Jog over, Walk
9. Im Schritt über die Plane
10. Im Schritt in das Viereck, Stop, Absteigen,  
einmal um das Pferd herum, Aufsteigen
11. Walk, Im Schritt über die Brücke
12. Walk over and out

	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Backup / rückwärts
	Pylone
	Plane
	Jacke anziehen



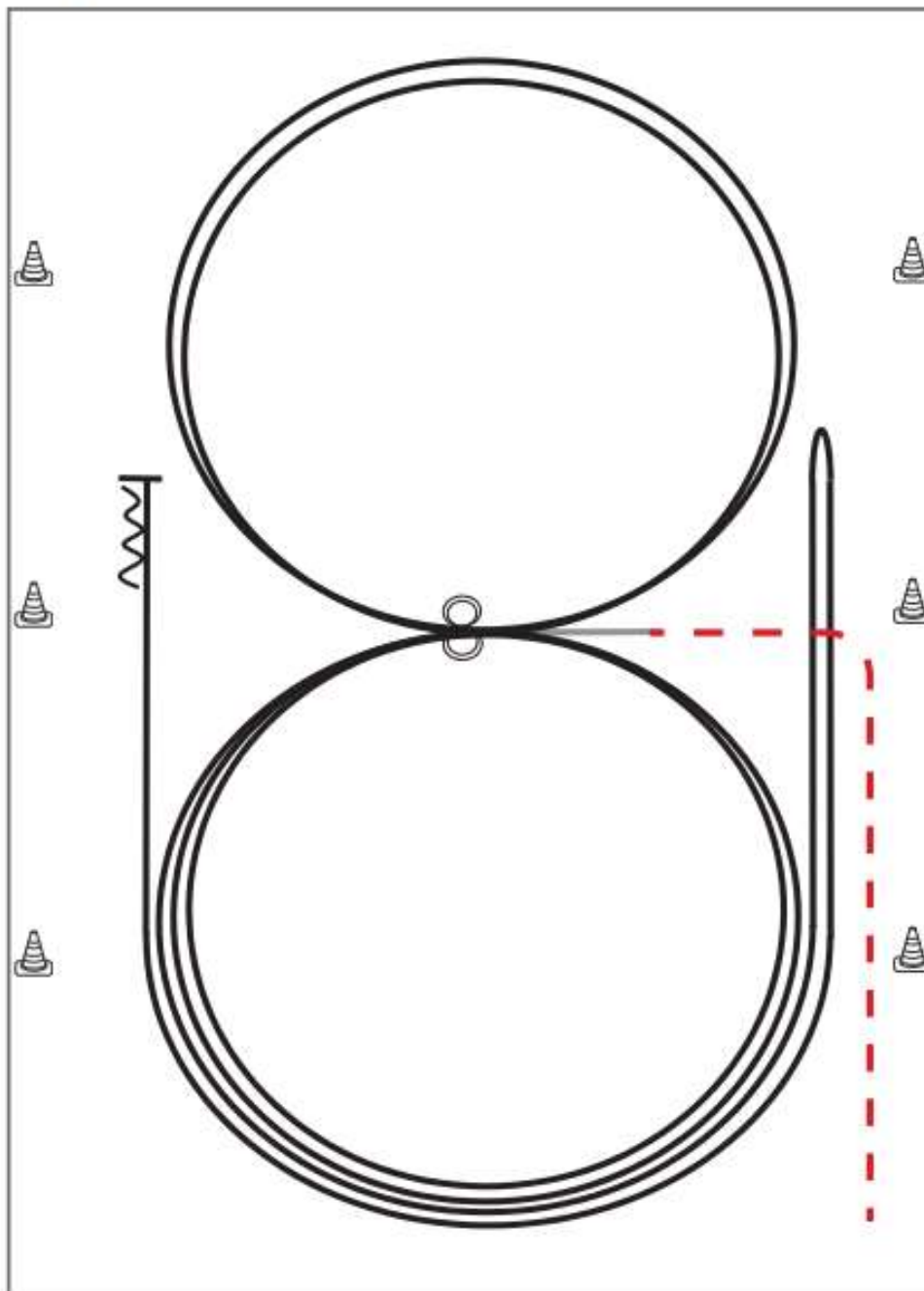
- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# Pattern 14 – LK 4 A/B Reining

## Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.  
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

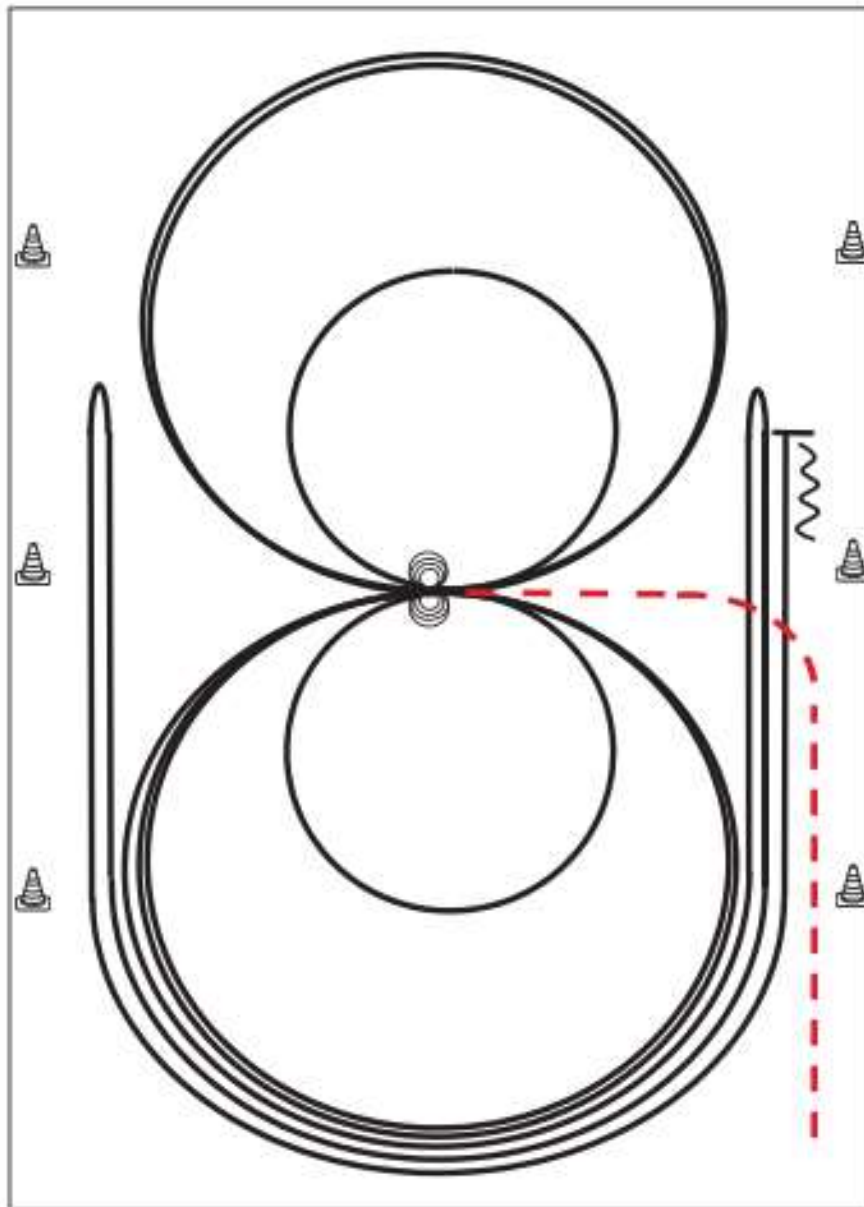
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# Greenhorse Reining

Reining Pattern 6



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

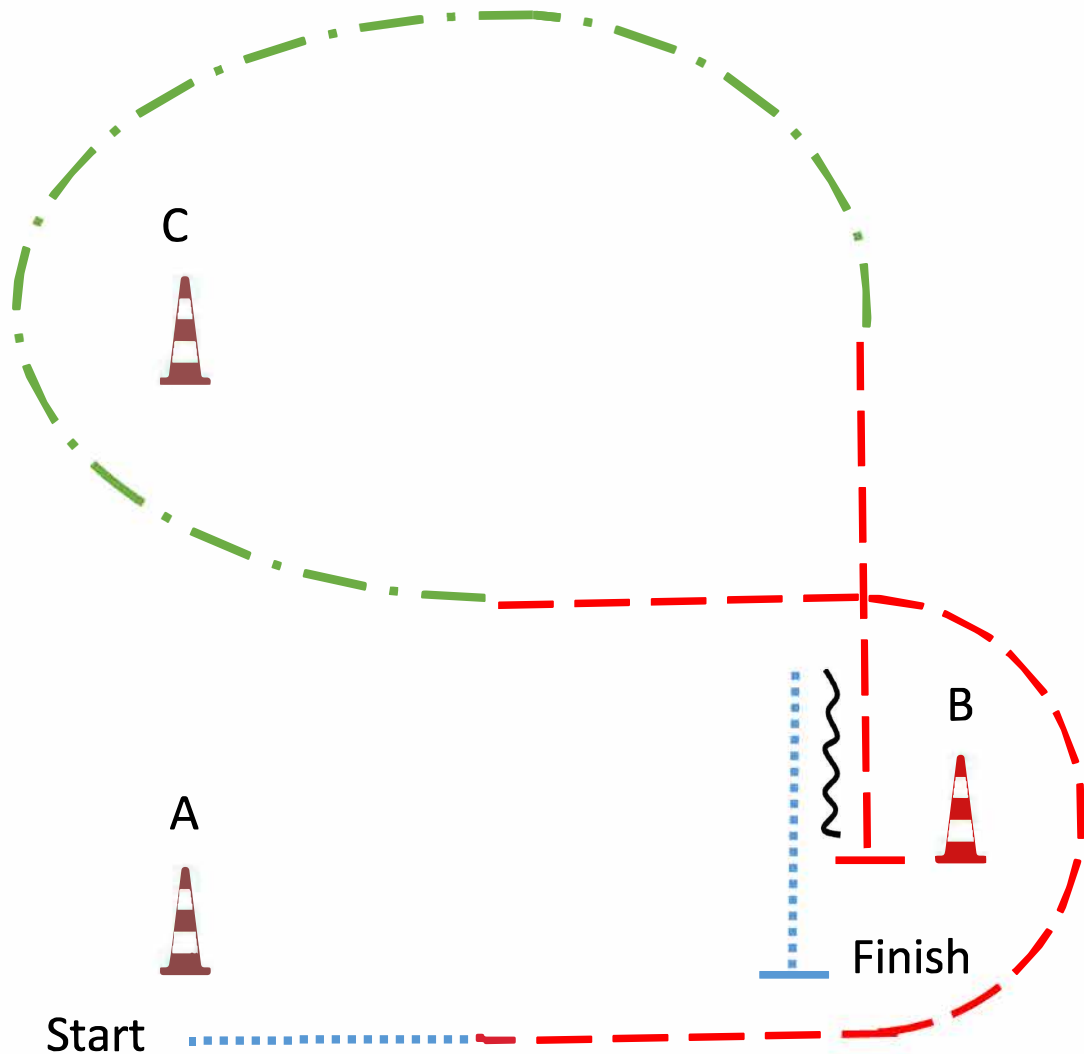
- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
  - 2) 4 Spins **links**, Verharren
  - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
  - 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
  - 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
  - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
  - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈⋈⋈

# Walk Trot Western Horsemanship

## Erwachsene + Jugendliche

### + FZ WHS



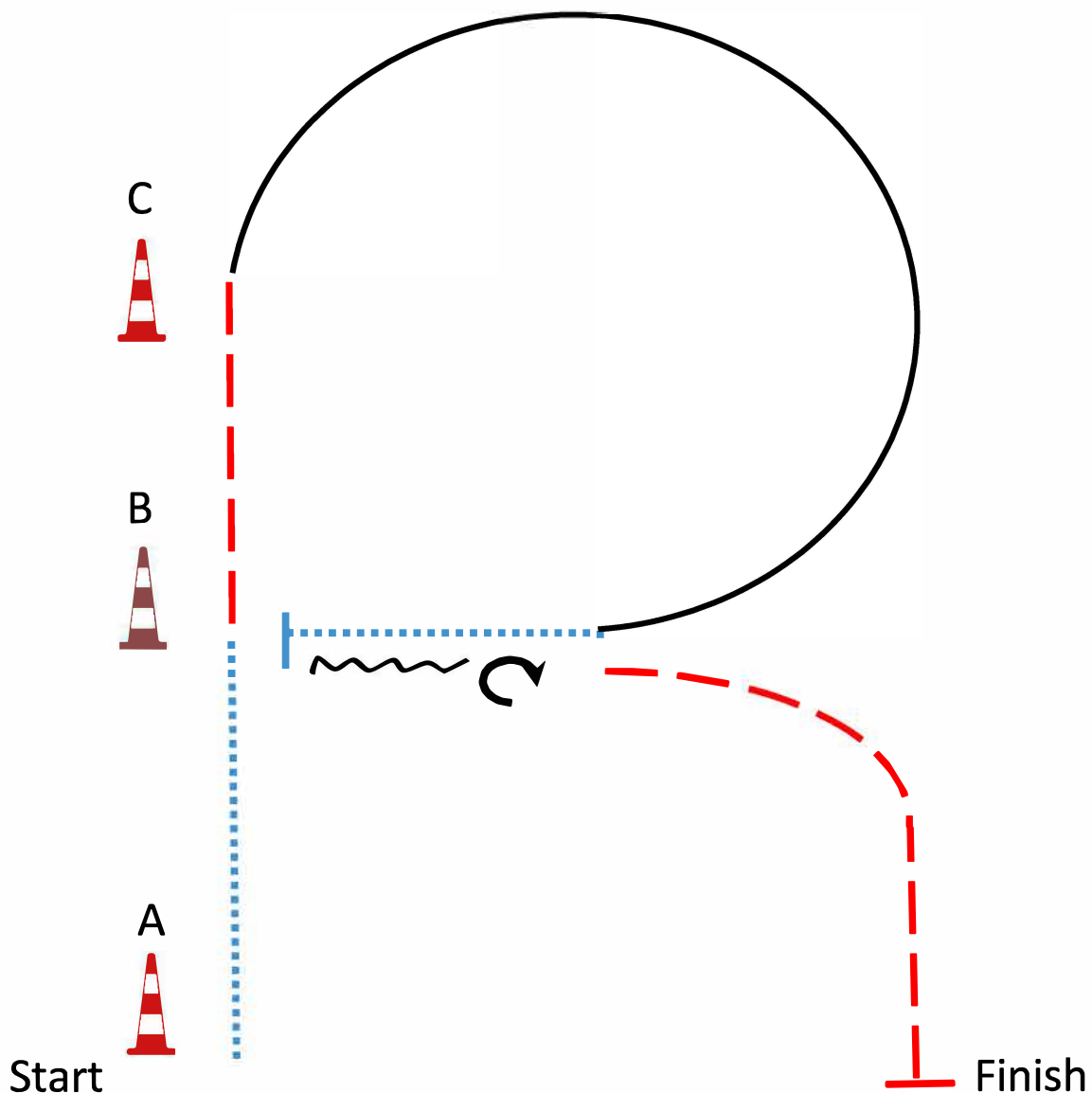
Be ready at A

1. Walk 2 horselength
  2. Jog around B
  3. Extended jog around C
  4. Jog, stop at B
  5. Back Up 2 horselengths
  6. Walk, stop even with A
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt 2 Pferdelängen
  2. Trab um B
  3. Verstärkter Trab um C
  4. Trab, Stop bei B
  5. Rückwärts 2 Pferdelängen
  6. Schritt, Stop auf Höhe A
- Schritt zum Ausgang

# LK 4/5 A+B Western Horsemanship + Ü40



Be ready at A

1. Walk A to B
2. Jog B to C
3. Right lead lope circle
4. Walk, stop in front of B
5. Back up 1 horselfenght
6. 180° turn right
7. Jog, stop even with A

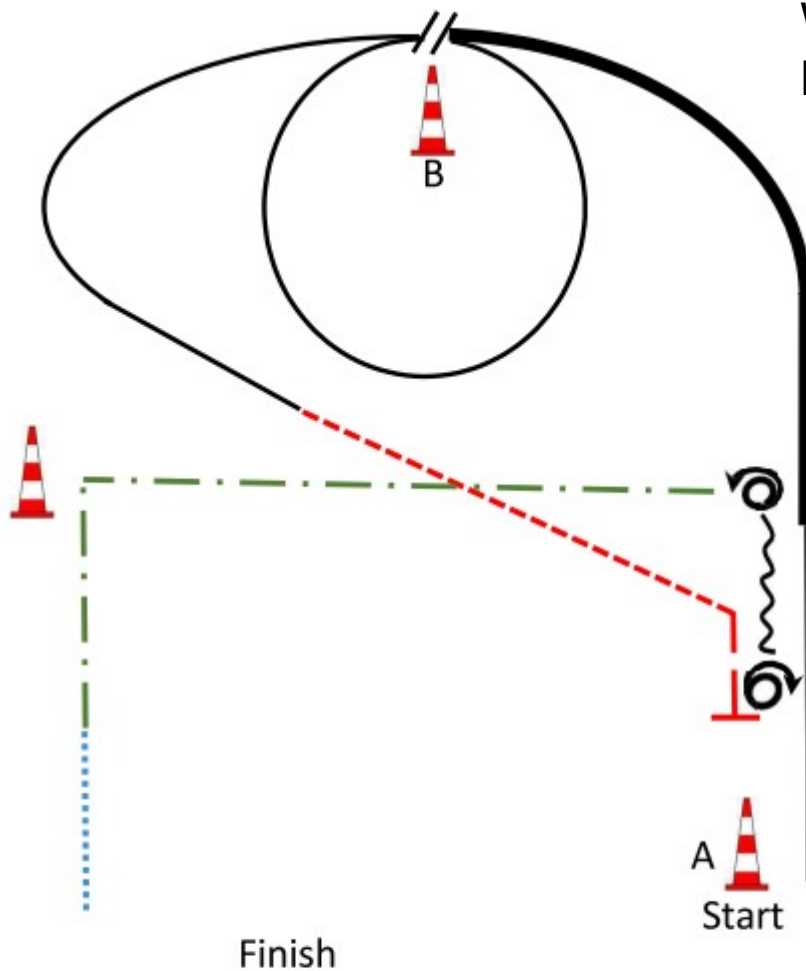
Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt A zu B
2. Jog B zu C
3. Rechtsgalopp Zirkel
4. Schritt, Stop vor B
5. Rückwärts 1 Pferdelänge
6. 180° Hinterhandwendung rechts
7. Jog, Stop auf Höhe A

Schritt zum Ausgang

# Western Horsemanship LK 1/2 A



Finish

A  
Start

Be ready at A

1. Left lead lope, extend the lope
2. Collect left lead lope circle around B
3. Change leads at B (simple or flying)
4. Right lead lope
5. Jog corner, stop
6. 2 Turns right, back up, 1  $\frac{3}{4}$  turn left
7. Extended jog corner, walk

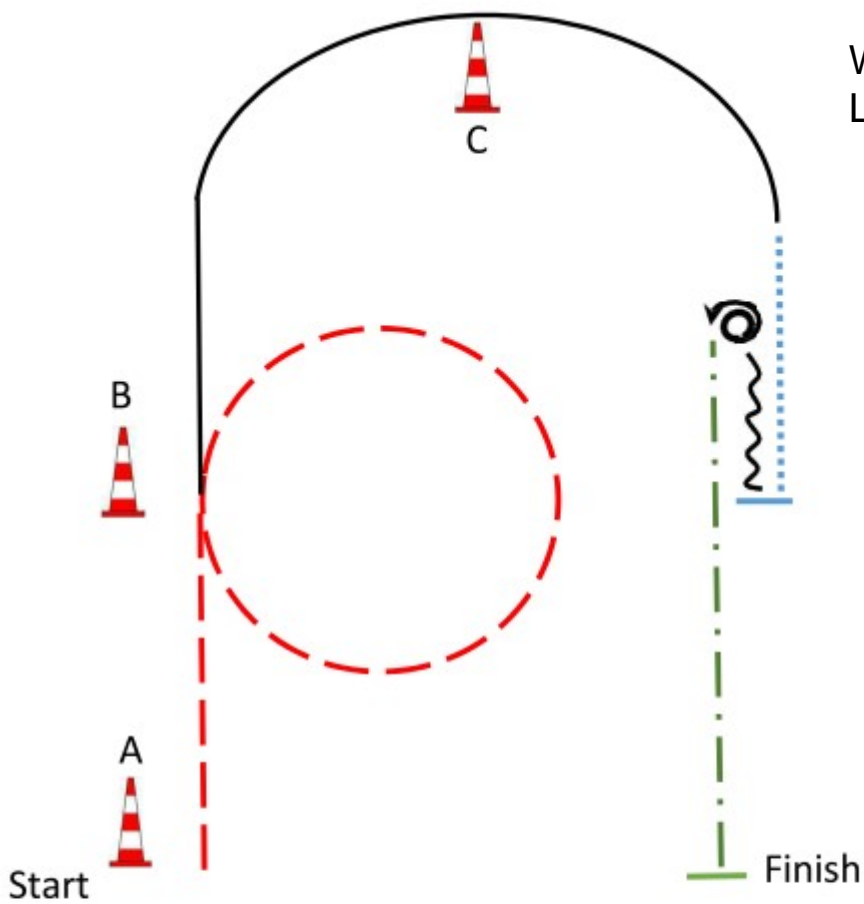
Walk to exit

Bereit bei A

1. Linksgalopp, verstärkter Linksgalopp
2. Versammelte Volte Linksgalopp um B
3. Galoppwechsel bei B (einfach oder fliegend)
4. Rechtsgalopp
5. Jog Ecke, Stop
6. 2 Drehungen rechts, Rückwärts,  
1  $\frac{3}{4}$  Drehungen links
7. Verstärkter Trab um die Ecke, Schritt

Im Schritt zum Ausgang

Western Horsemanship  
LK 3 A + LK 1-3B



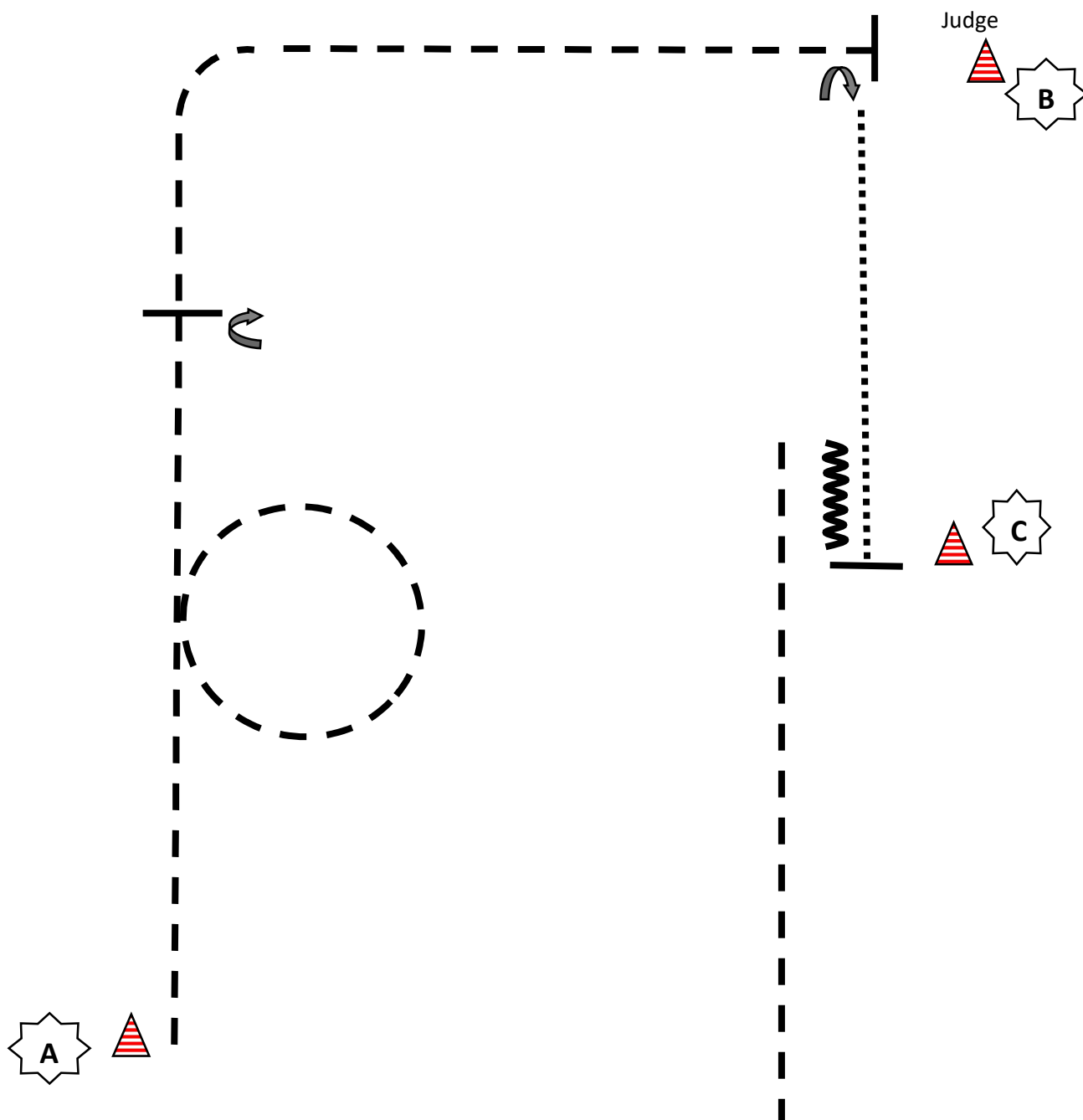
Be ready at A

1. Jog A to B
  2. Jog small circle at B
  3. Right lead lope around C
  4. Walk, stop even with B
  5. Back up 2 horse length
  6. 2 turn left
  7. Extended jog, stop even with A
- Walk to exit

Bereit bei A

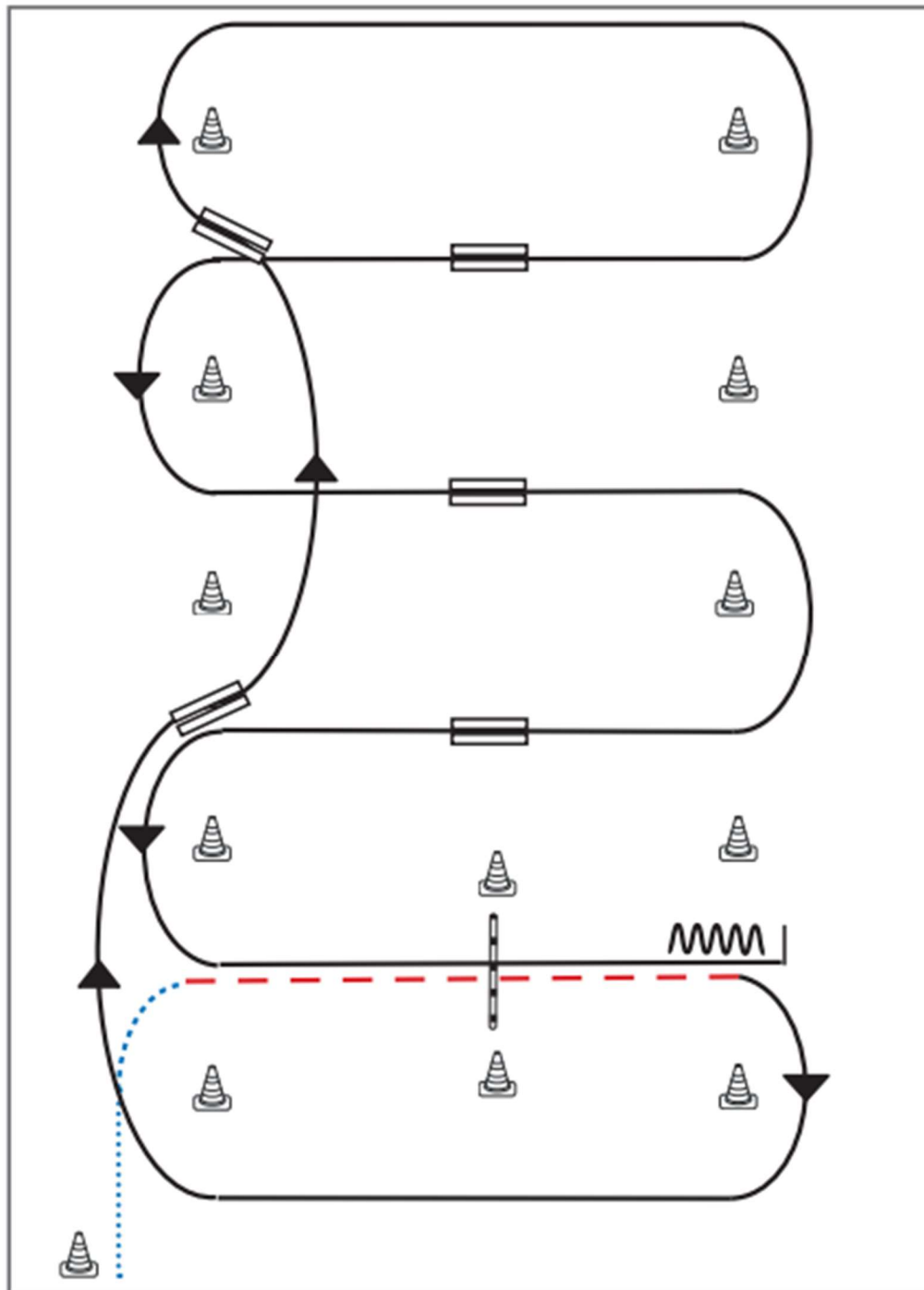
1. Jog A zu B
  2. Jog kleine Volte bei B
  3. Rechtsgalopp um C
  4. Schritt, Stop auf Höhe von B
  5. Rückwärts 2 Pferdelängen
  6. 2 Drehungen links
  7. Verstärkter Jog, Stop auf Höhe A
- Schritt zum Ausgang





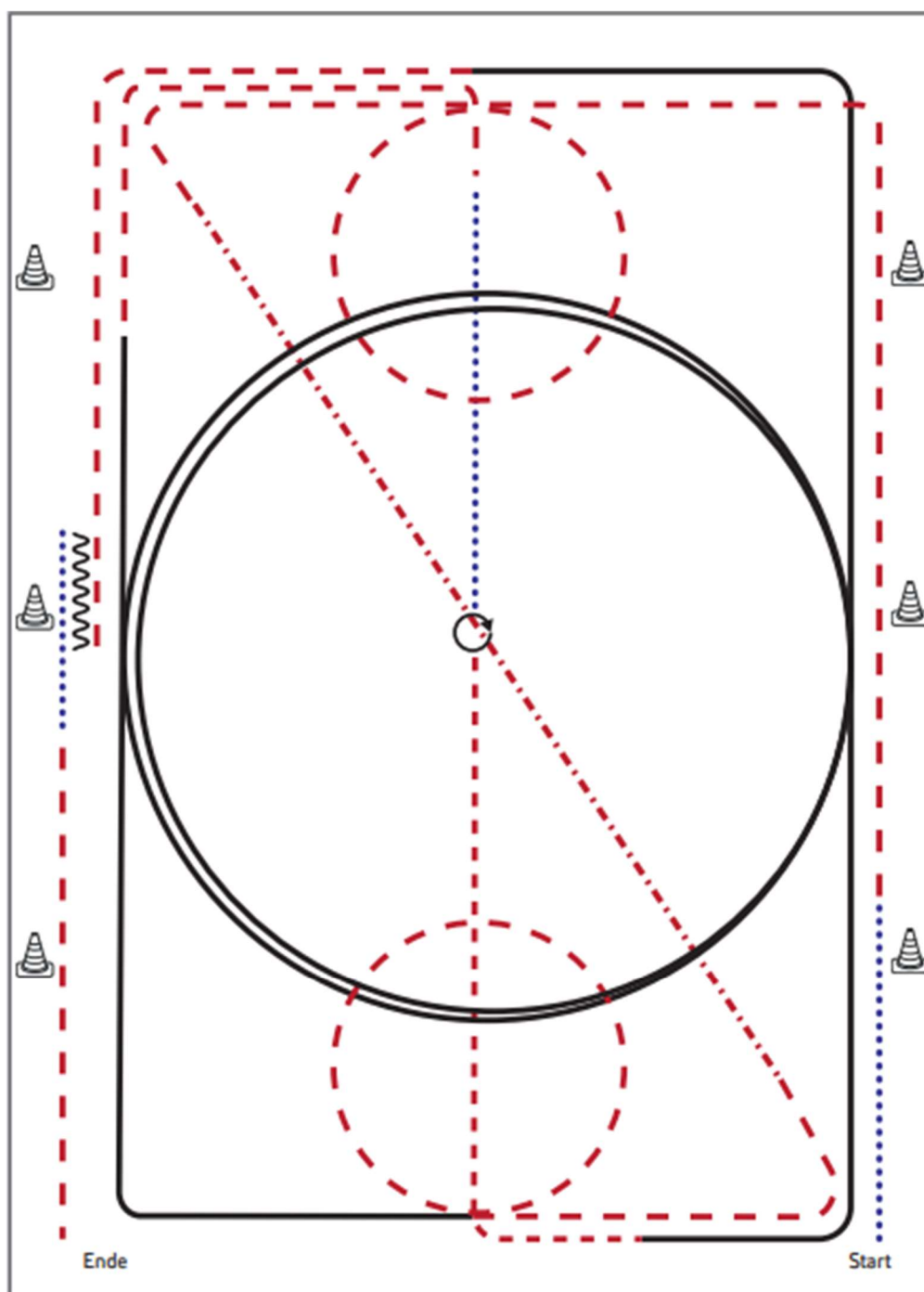
1. Start bei A, Jog, Volte im Jog
2. Stop, 360° Drehung rechts
3. Jog, Stop, Set up and inspection
4. 450° Drehung rechts, Walk
5. Stop, Back up, Jog out

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
~~~~~	Back up
▲	Pylone



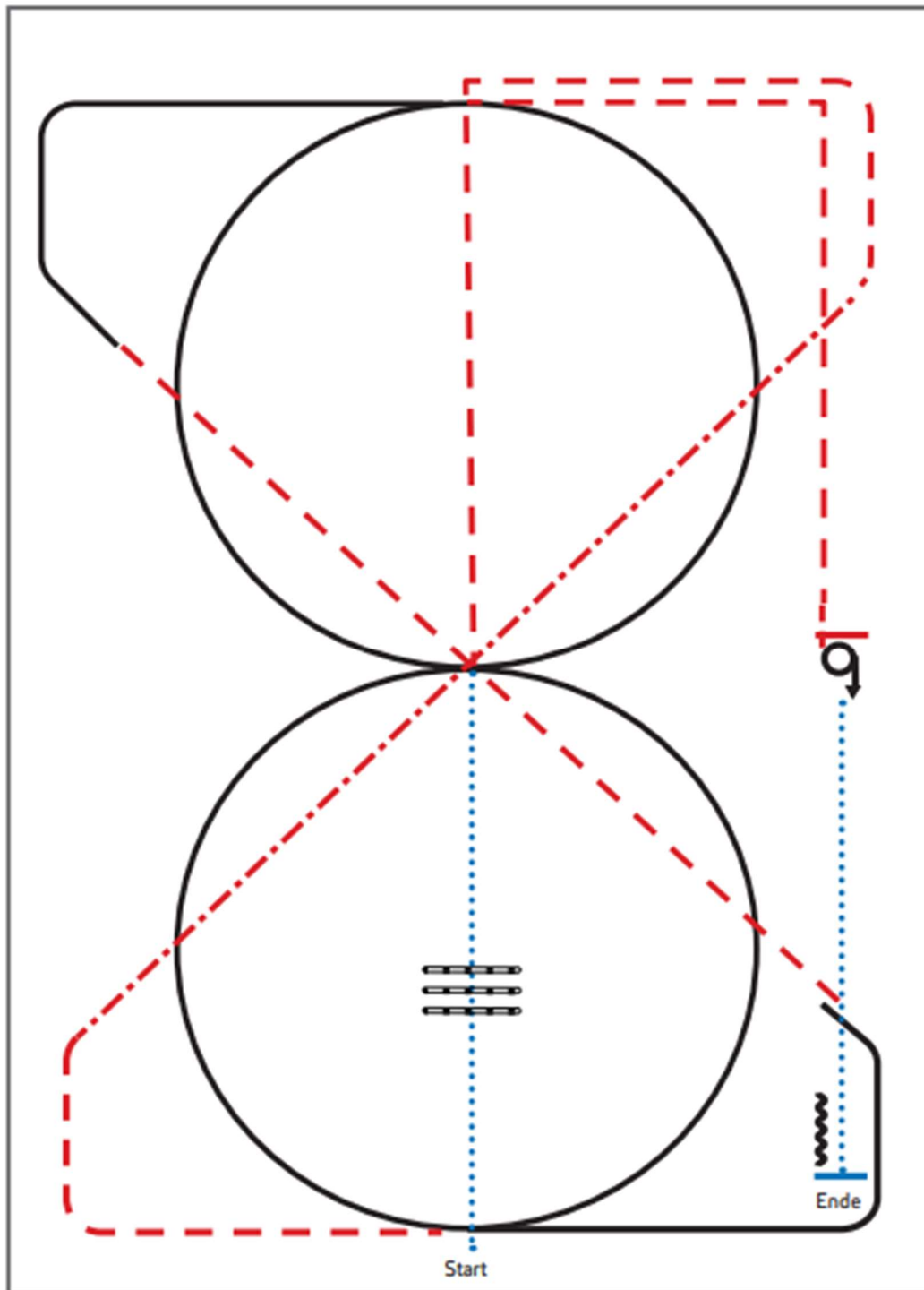
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	.....
Trab	- - - -
Galopp	————
Wechselzone	====
Rückwärts	~~~~



- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW 360° (rechts oder links)
- 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen

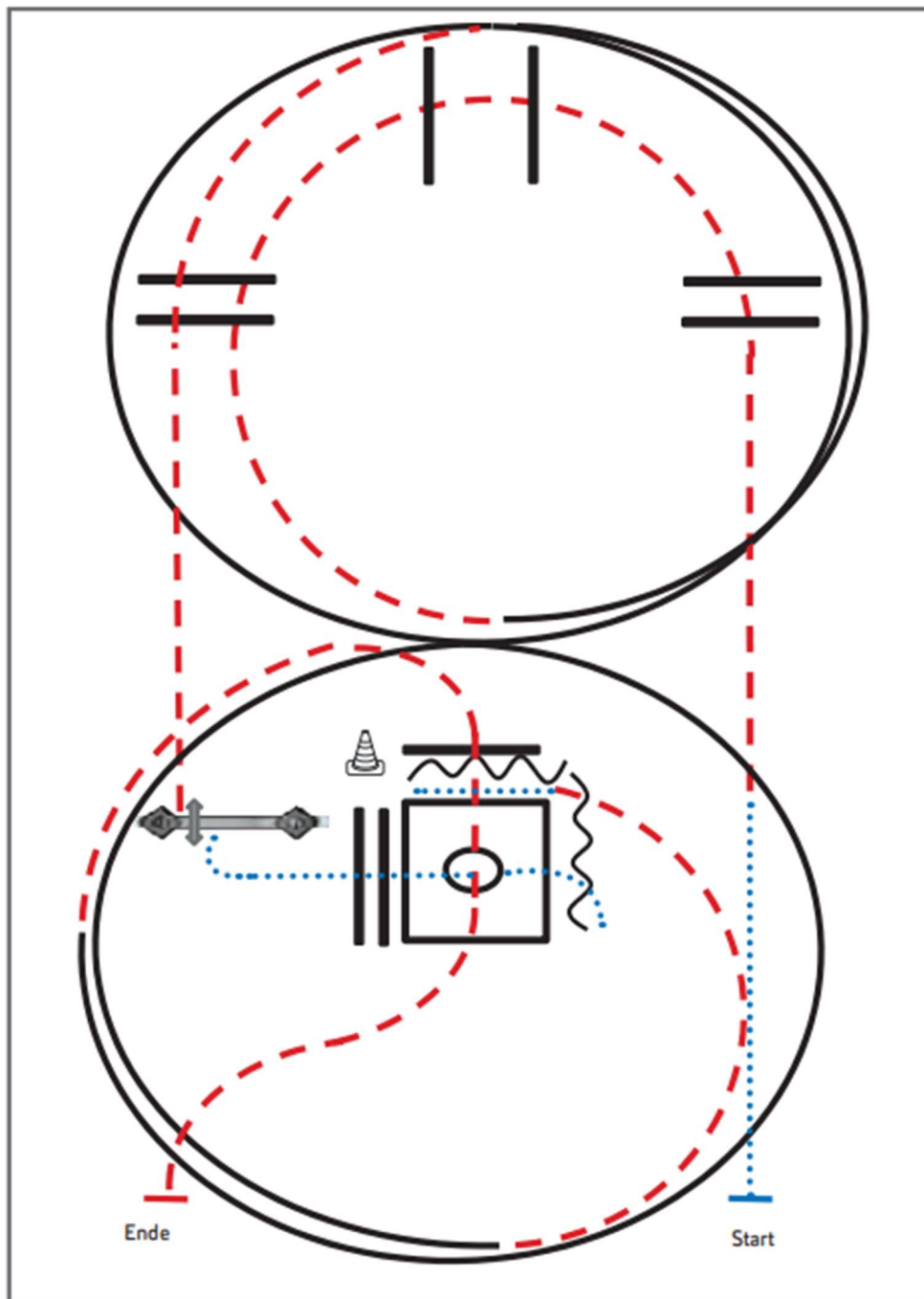
Legende:	
Schritt	.....
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	~~~~~
Rückwärts	~~~~~



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope
- 5) Trot
- 6) Lope RL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Turn 360° left or right
- 9) Walk, Stop, Back up

**Legende:**

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	



- 1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand 1 m, 2m, 1m)
- 2) 1 ½ Zirkel Linksgalopp
- 3) Trabstangen
- 4) Tor
- 5) Schritt, Schrittstangen (Abstand 0,6 m)
- 6) Box 360° rechts oder links
- 7) Rückwärts-L (Abstand 1m), Schritt
- 8) ½ Zirkel Trab, 1 ¼ Zirkel Rechtsgalopp
- 9) Trabstangen, Anhalten

**Legende:**

Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

