

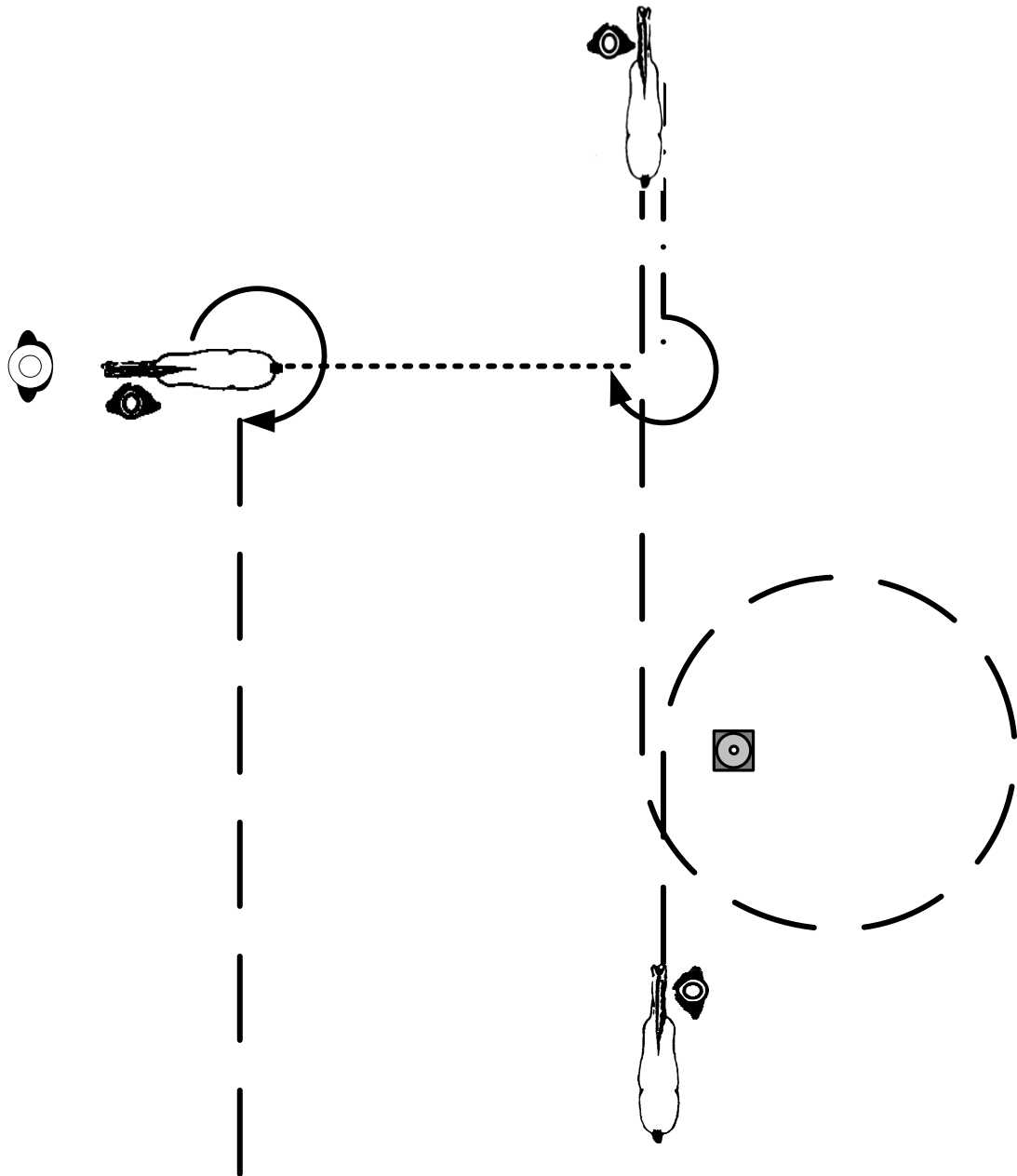
C Turnier
TT-Cup
Lüdinghausen
14.-15.05.2022

Pattern

**Wichtiger
Hinweis!**

In allen Reining-
Prüfungen, die keine
Run-In-Pattern haben
ist das Eintraben zur
Mitte Pflicht!

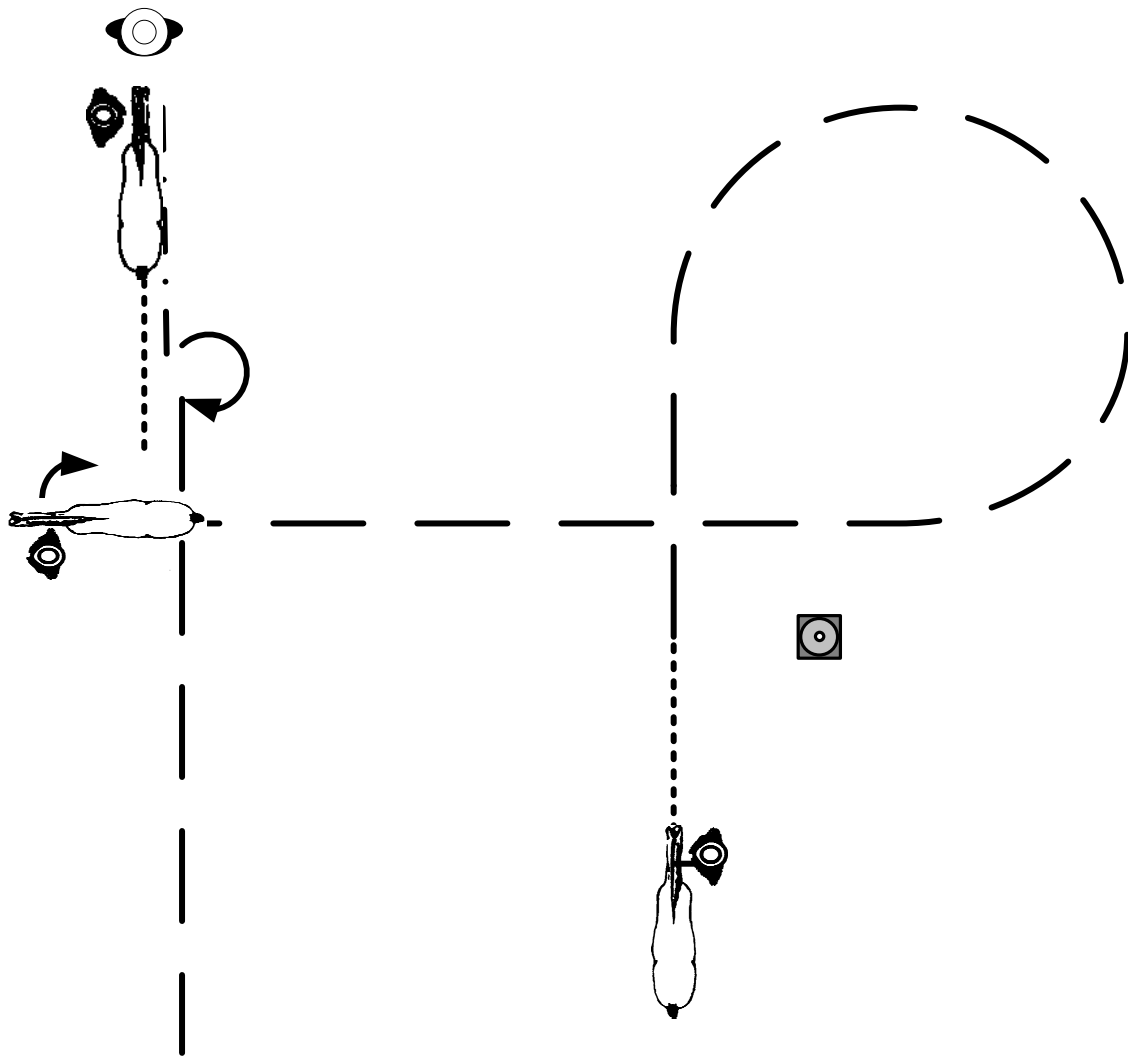
SHOWMANSHIP AT HALTER LK3



1. Setup, Jog, Jog circle
2. Jog, Stop
3. Backup
4. Turn $\frac{3}{4}$ right, walk to judge
5. Setup for inspection
6. Turn $\frac{3}{4}$ right, Jog to warm up area

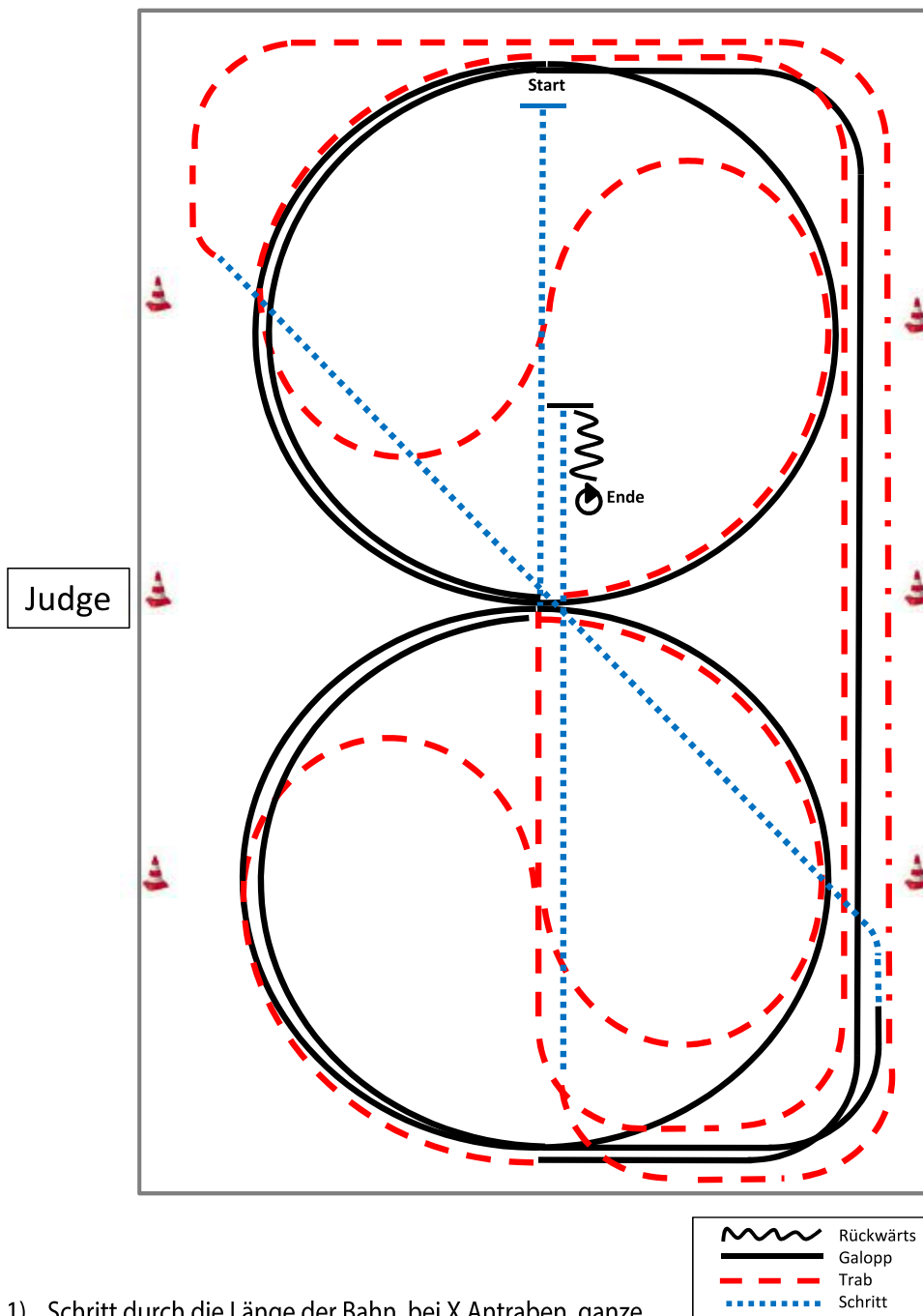
.....	Walk
— —	Jog
- . - .	Extended Jog
————	Lope
- . - .	Backup
3 ↑ 3	Sidepass

SHOWMANSHIP AT HALTER LK4/5



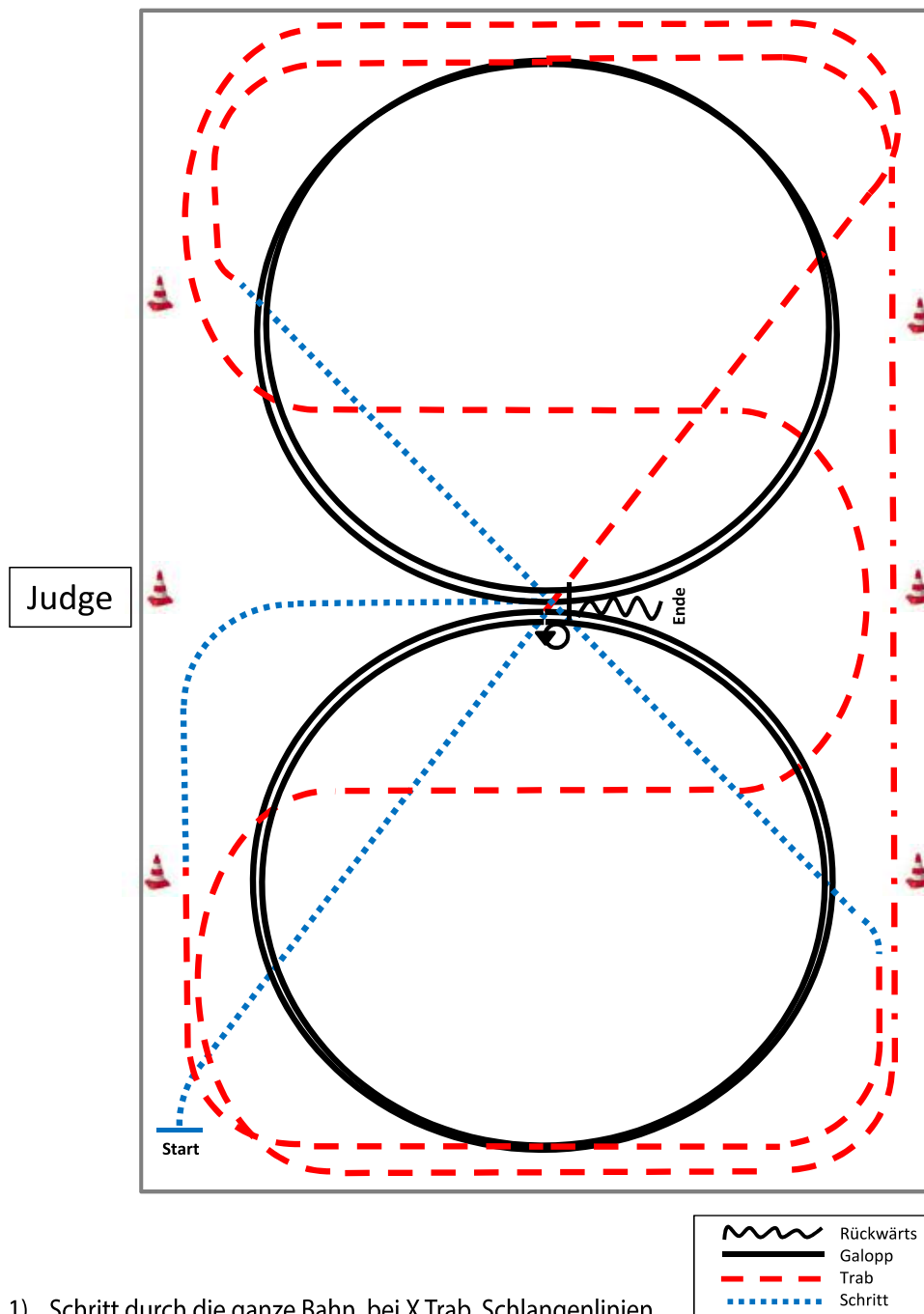
1. Walk
2. Jog, jog circle, jog
3. Stop, turn $\frac{1}{4}$ right
4. Walk to judge
5. Setup for inspection
6. Backup, Turn $\frac{1}{2}$ right, Jog to warm up area

.....	Walk
— —	Jog
- . - .	Extended Jog
————	Lope
- . - .	Backup
3 ↑ 3	Sidepass



- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X Antraben, ganze Bahn, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 2) Bei X Rechtsgalopp 1½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 3) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 4) Bei X Linksgalopp 1½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn, nach Durchreiten der Ecke Schritt, durch die ganze Bahn wechseln
- 5) Vor Erreichen des Hufschlags Trab, an der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt), Trab, Mitte der kurzen Seite auf die Mittellinie abwenden, Schritt
- 6) Nach X Anhalten, Rückwärtsrichten bis X, HHW 360° **rechts**

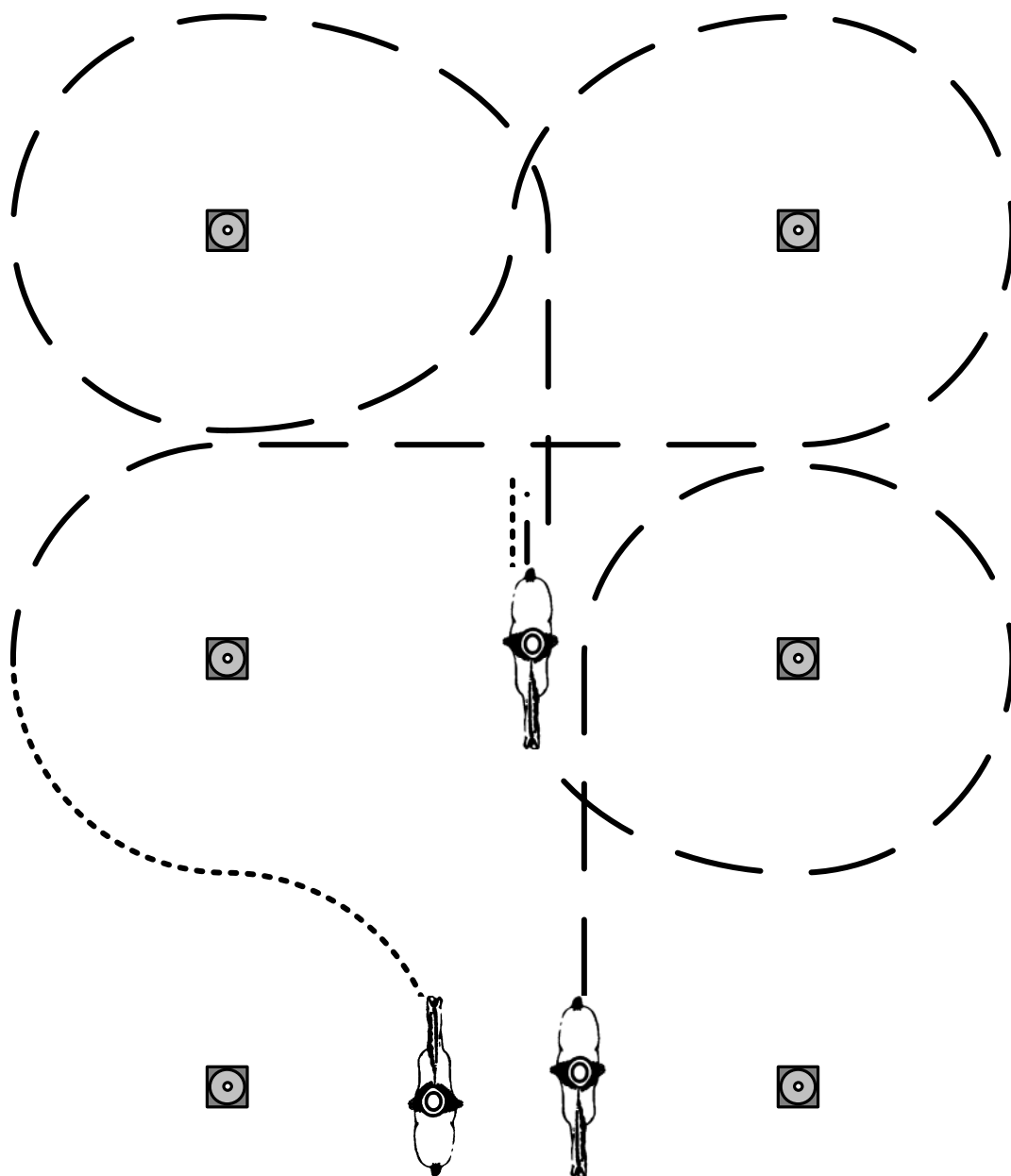
Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.



- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 4) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 5) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 6) In Höhe des ersten Markers Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X Anhalten, HHW 540° (li. oder re.), eine Pferdelänge Rückwärtsrichten

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

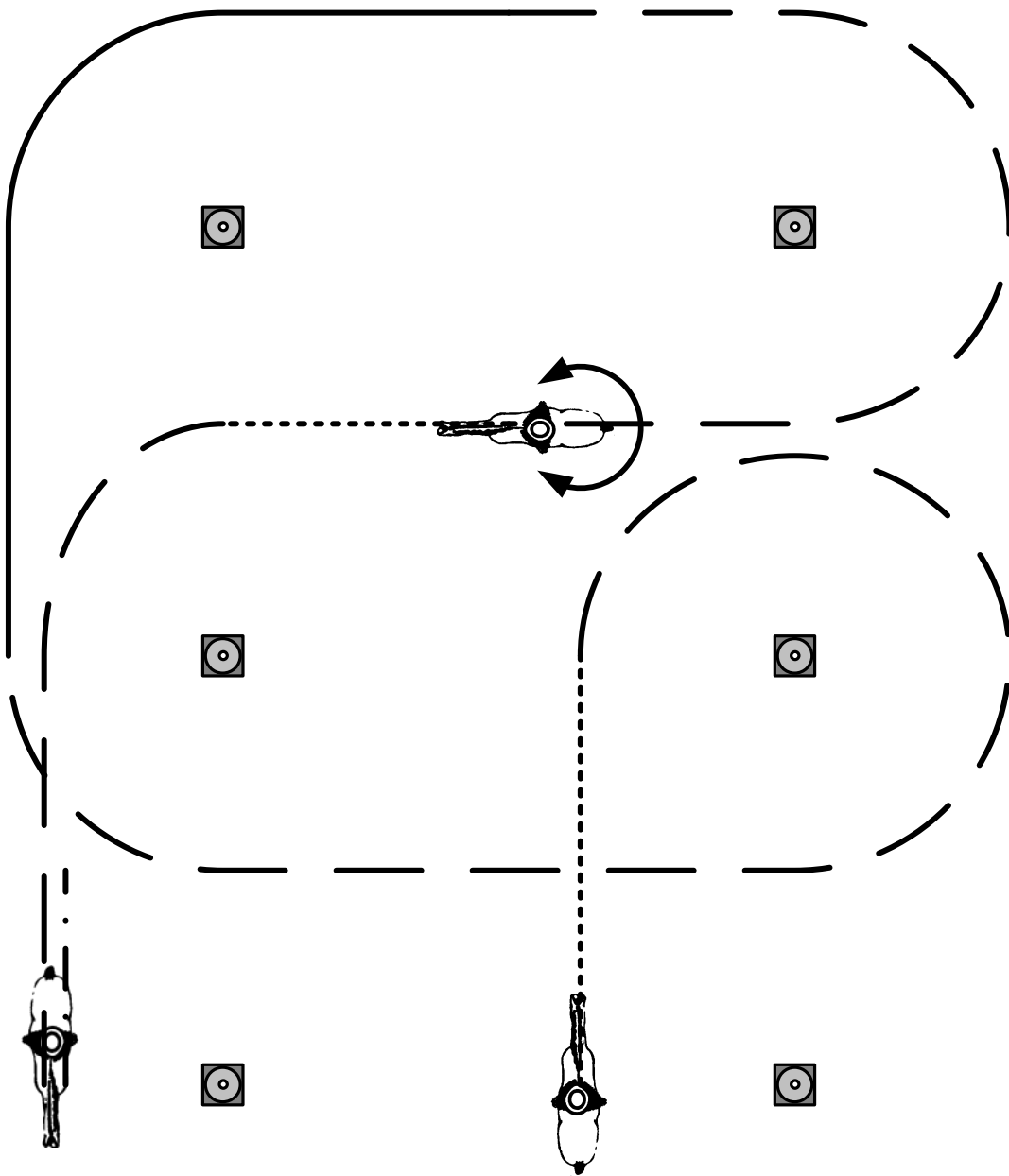
HORSEMANSHIP WT



1. Walk
2. Jog
3. Stop, Backup
4. Walk
5. Jog
6. Stop

- Walk
- — — Jog
- . - . - . Extended Jog
- Lope
- . - - - Backup
- 3 ↑ 3 Sidepass

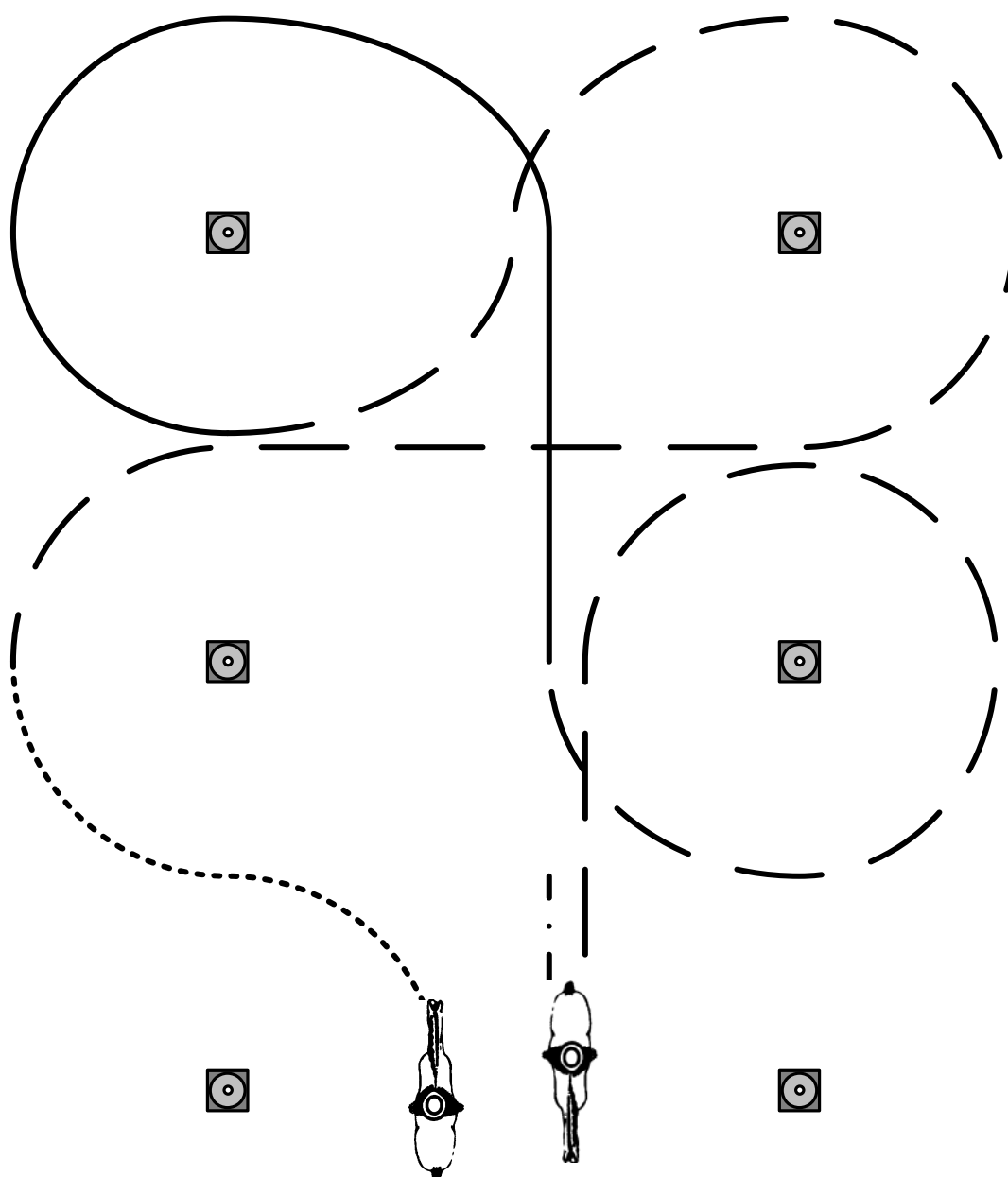
HORSEMANSHIP LK4



1. Walk, Jog around marker, Jog
2. Lope right lead
3. Jog around marker
4. Stop, turn 360 right or left
5. Walk, jog
6. Stop, Backup

.....	Walk
— —	Jog
- . - .	Extended Jog
————	Lope
- . - .	Backup
3 ↑ 3	Sidepass

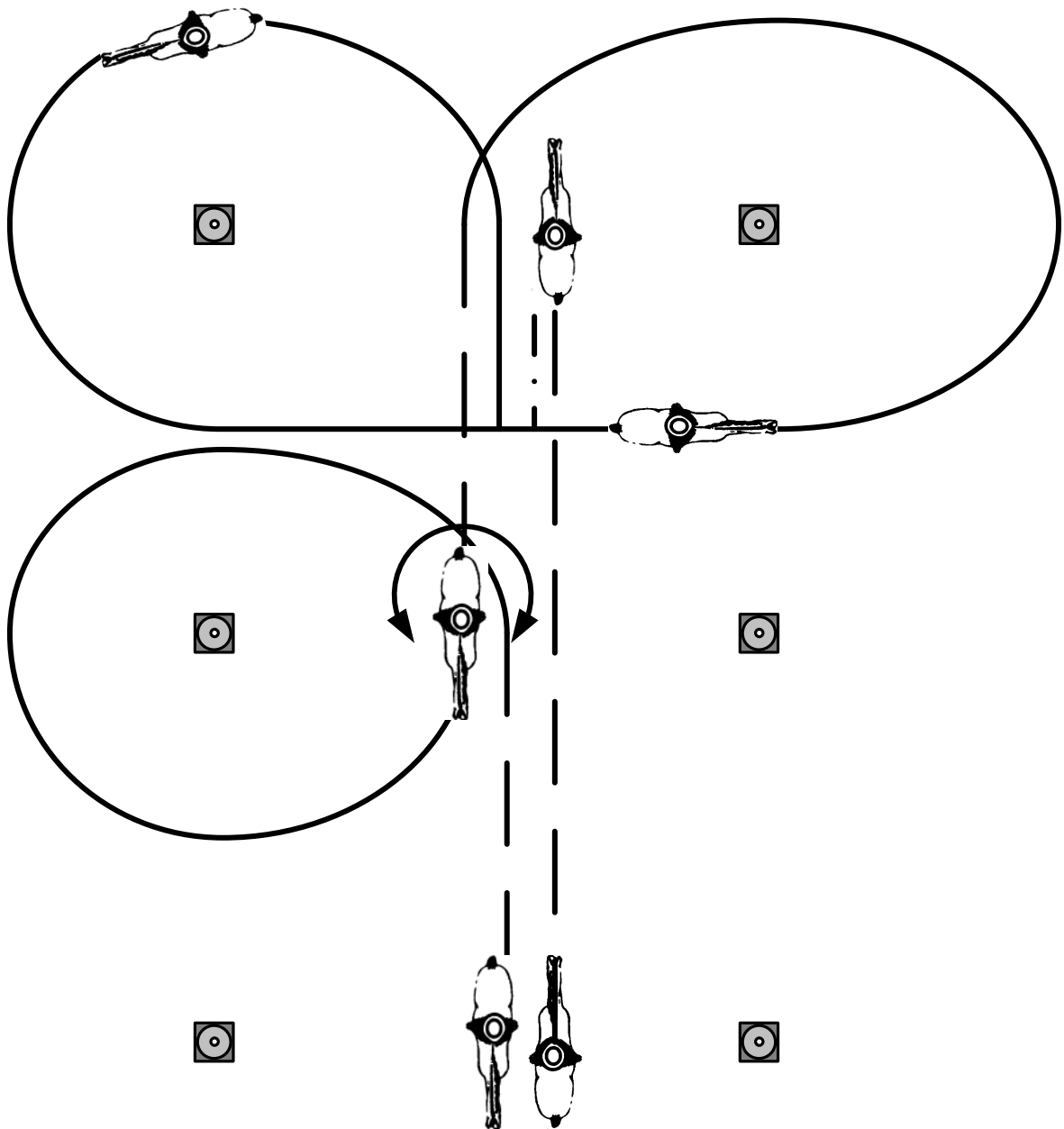
HORSEMANSHIP LK5



1. Walk
2. Jog
3. Lope right lead
4. Jog
5. Stop, Backup

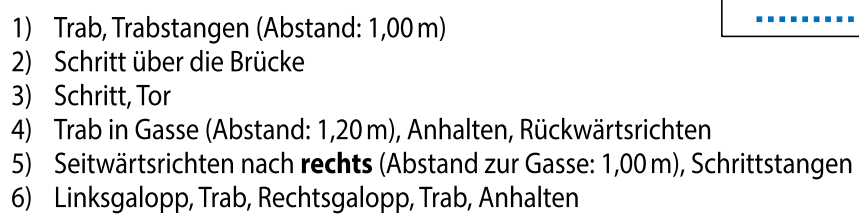
- | | |
|-------------|--------------|
| | Walk |
| — — — | Jog |
| - . - . - . | Extended Jog |
| ————— | Lope |
| - . - . - . | Backup |
| 3 ↑ 3 | Sidepass |

HORSEMANSHIP LK3

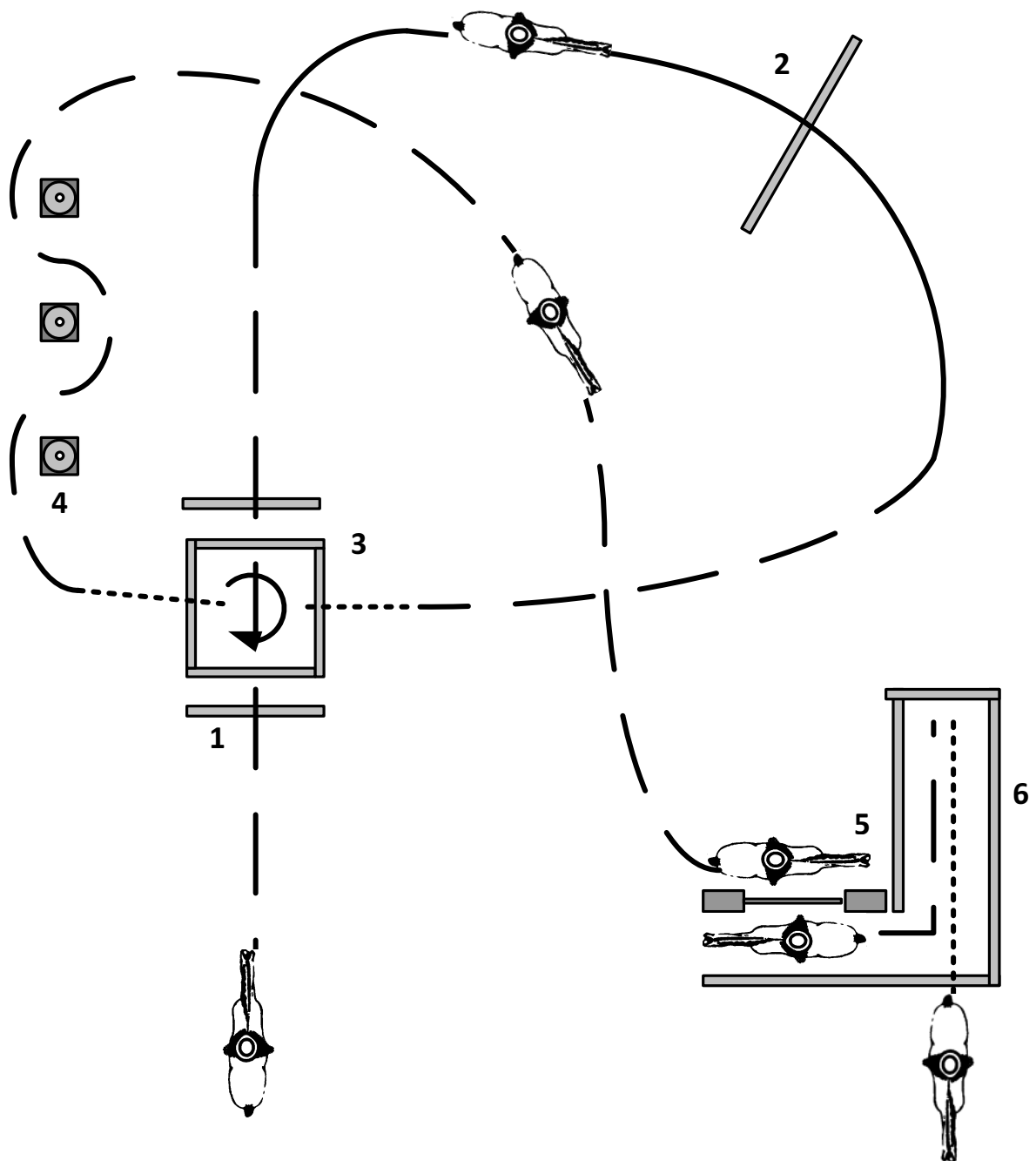


1. Jog
2. Stop, Backup
3. Lope left lead around markers
4. Jog, Stop
5. Turn 360 left or right
6. Lope right lead around marker
7. Jog, Stop

-----	Walk
— — —	Jog
- . - . - .	Extended Jog
—————	Lope
- . - . - .	Backup
3 ↑ 3	Sidepass



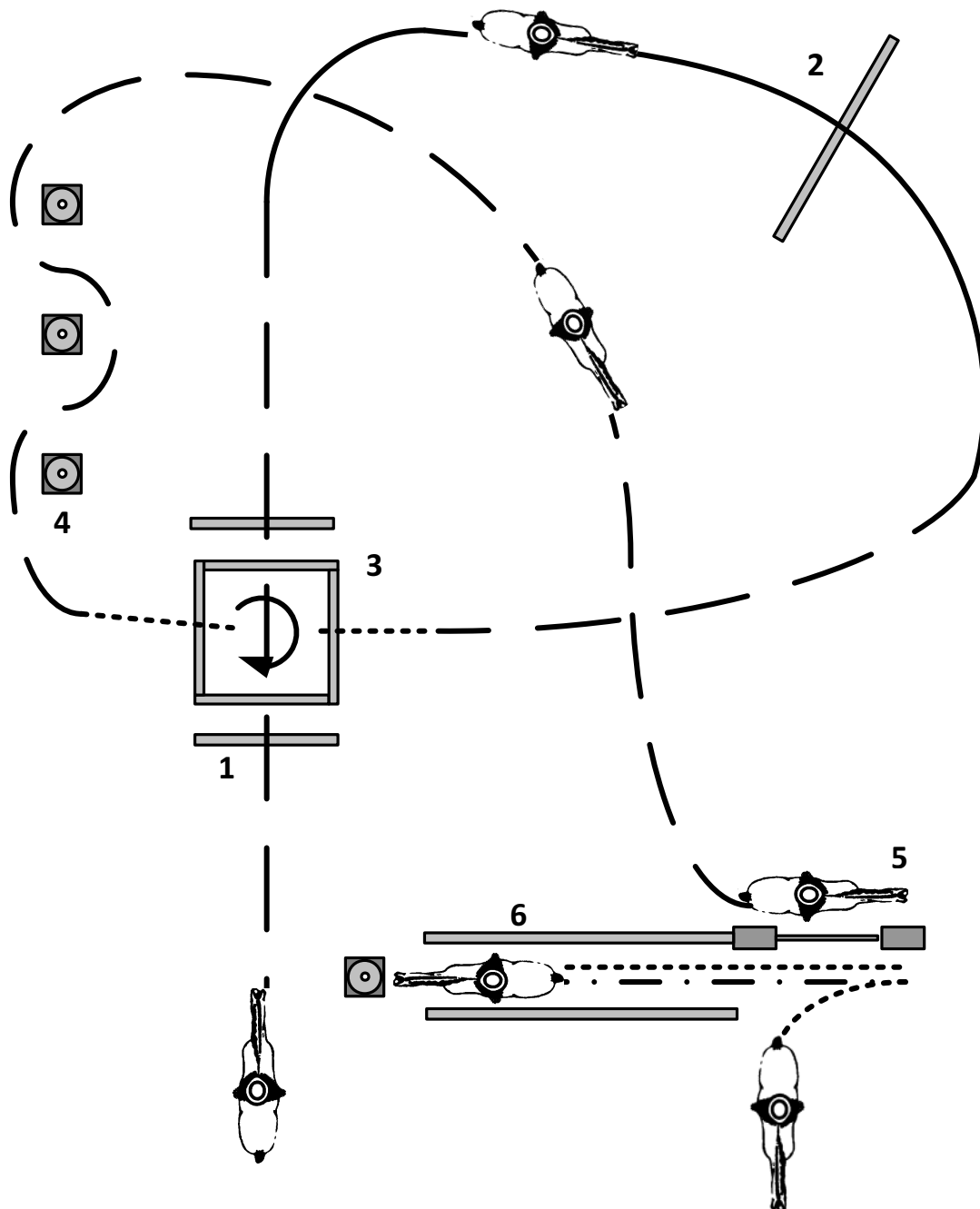
TRAIL LK4



1. Jog over
2. Lope over
3. Walk in, turn 360 right, walk out
4. Jog around markers
5. Gate, right hand
6. Backup, walk out

- Walk
- Jog
- . - . . Extended Jog
- Lope
- Backup
- ↔ ↑ ↓ ↔ Sidepass

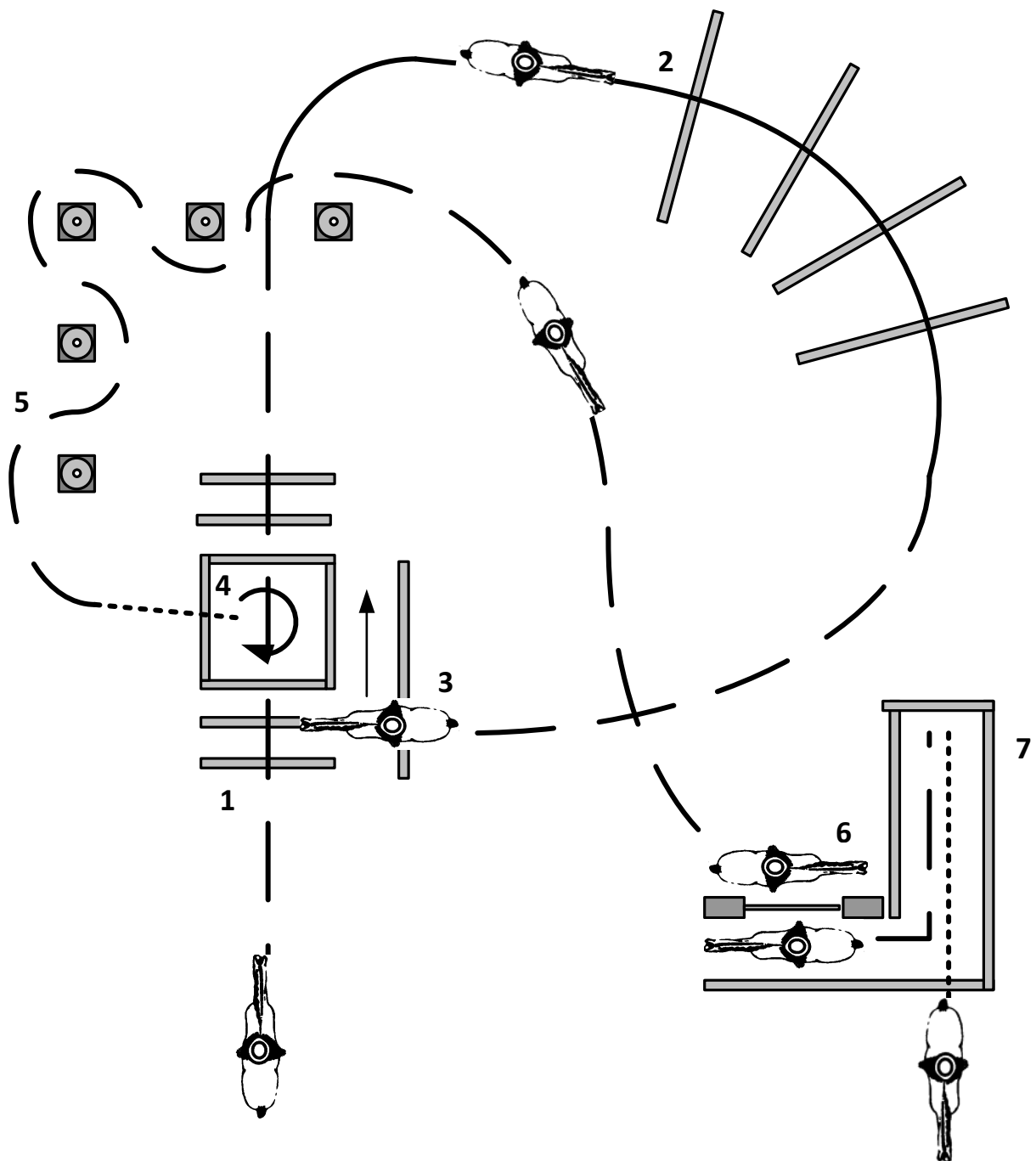
TRAIL LK5



1. Jog over
2. Lope over
3. Walk in, turn 360 right, walk out
4. Jog around markers
5. Gate, right hand
6. Walk in, Backup

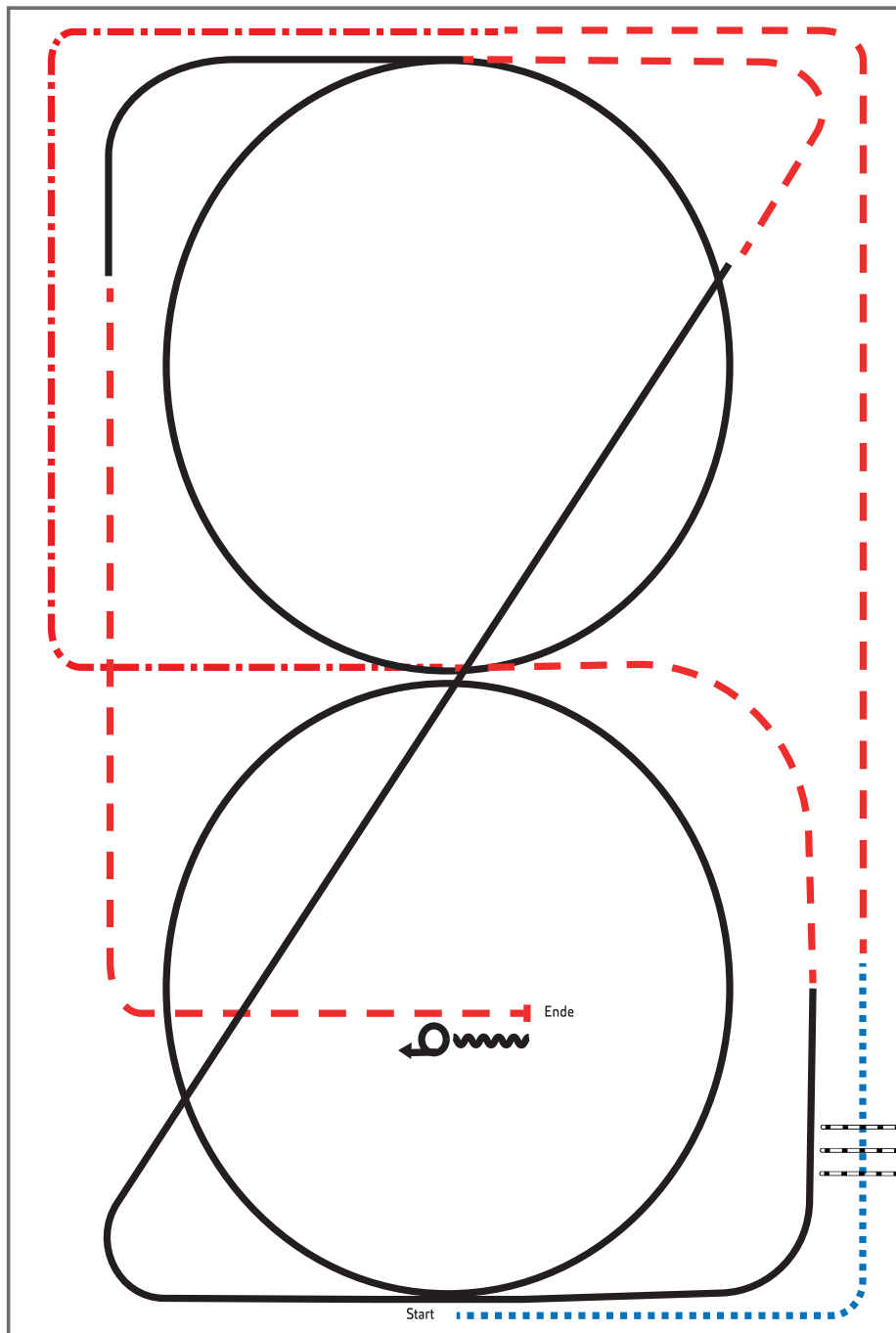
- | | |
|-----------|--------------|
| | Walk |
| — — — | Jog |
| - . - . - | Extended Jog |
| ———— | Lope |
| - . - . - | Backup |
| 3 ↑ 3 | Sidepass |

TRAIL LK3



1. Jog over
2. Lope over
3. Sidepass right
4. Walk in, turn 360 right, walk out
5. Jog around markers
6. Gate, right hand
7. Backup, walk out

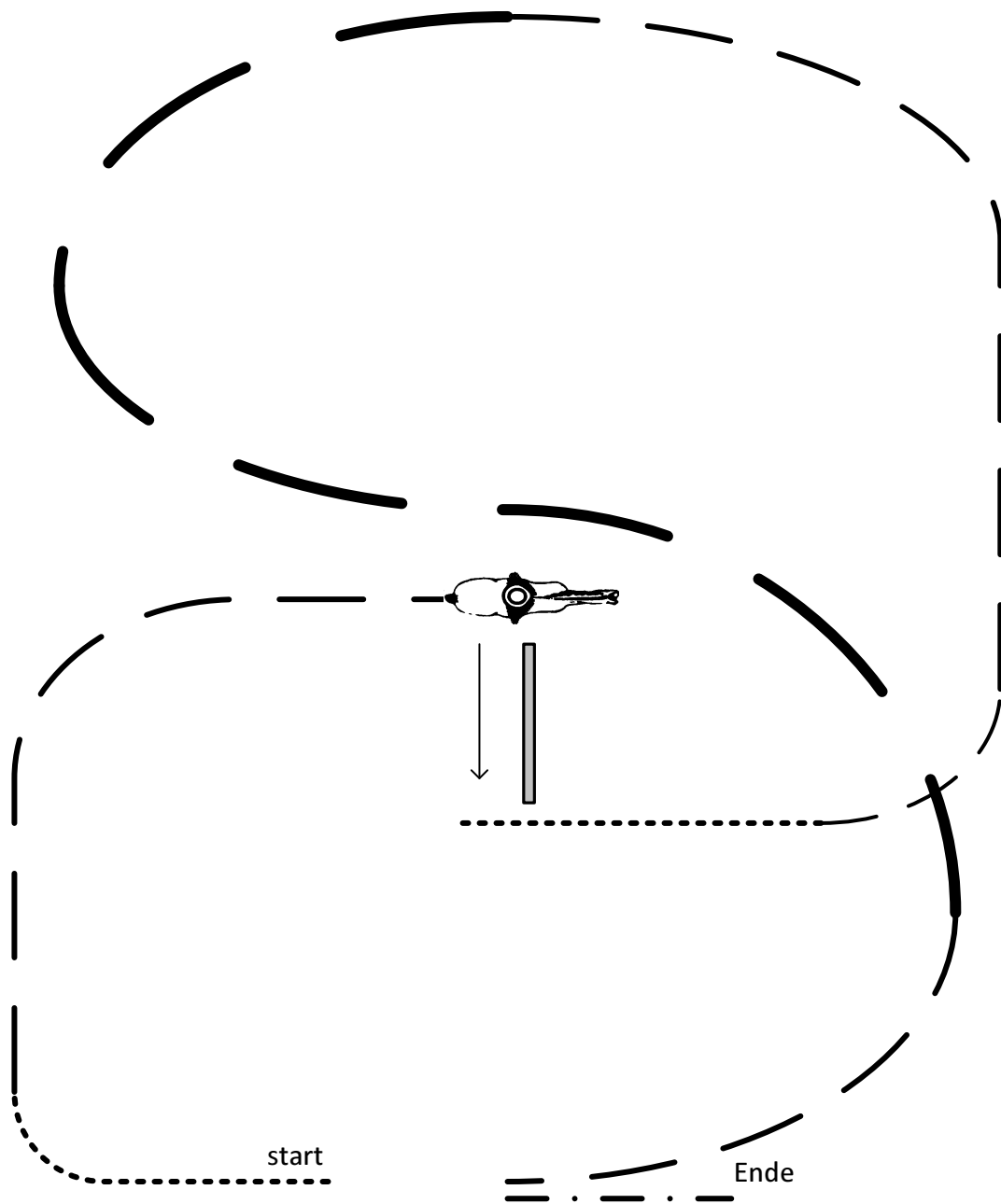
- Walk
- Jog
- - - - Extended Jog
- Lope
- . - . Backup
- 3 ↑ 3 Sidepass



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot, extended Trot corners, Trot
- 3) Lope RL circle, Lope
- 4) Trot, Lope LL circle, Trot
- 5) Stop, Back up
- 6) Turn 360° left or right

Legende:	
Walk	
Trot	
Extended Trot	
Lope	
Extended Lope	
Back-up	

RANCH RIDING WT

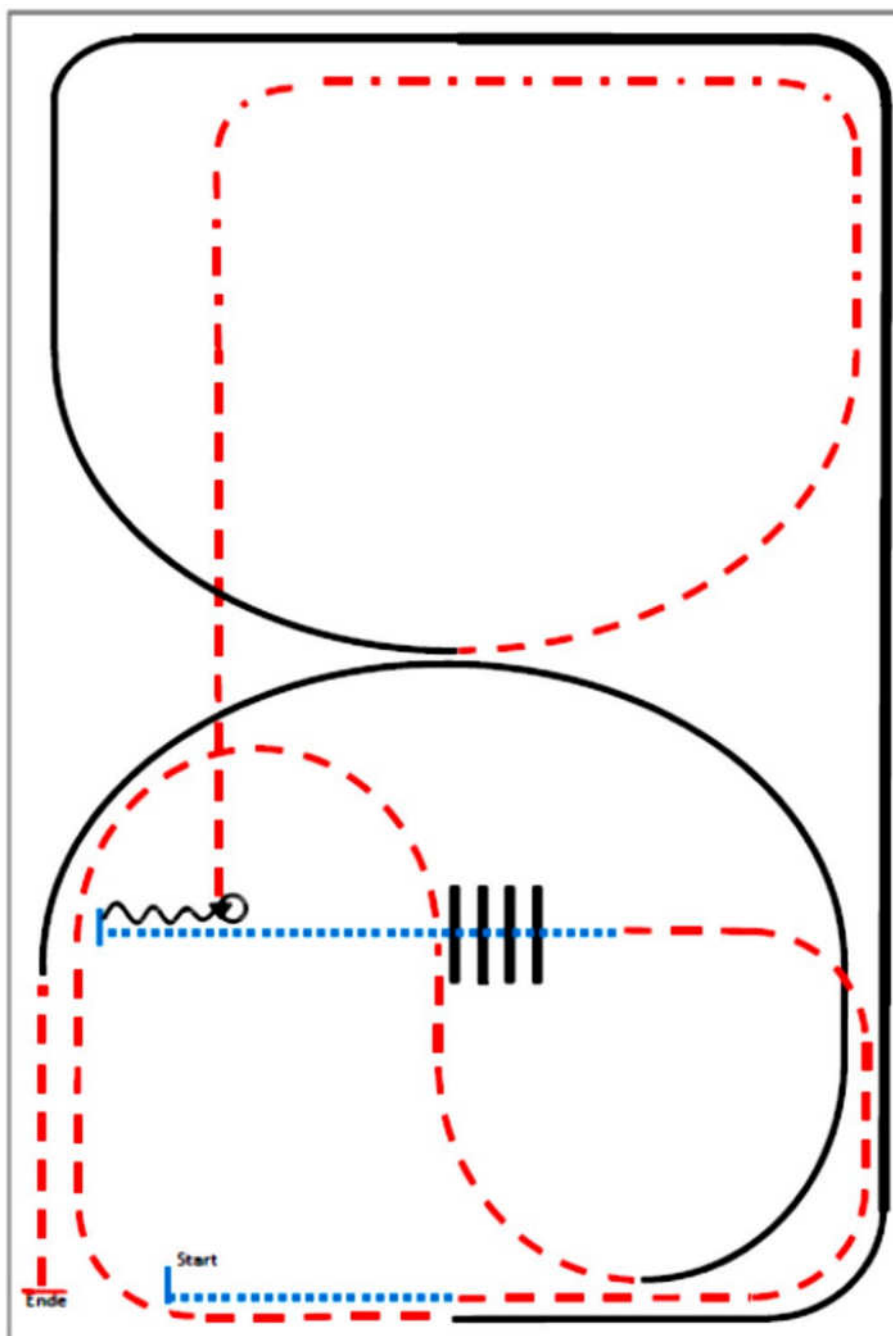


1. Walk
2. Trot
3. Stop, sidepass R
4. Walk

5. Trot
6. Extended trot
7. Trot
8. Stop, backup

Pattern Ranch Riding #26 – LK 4/5

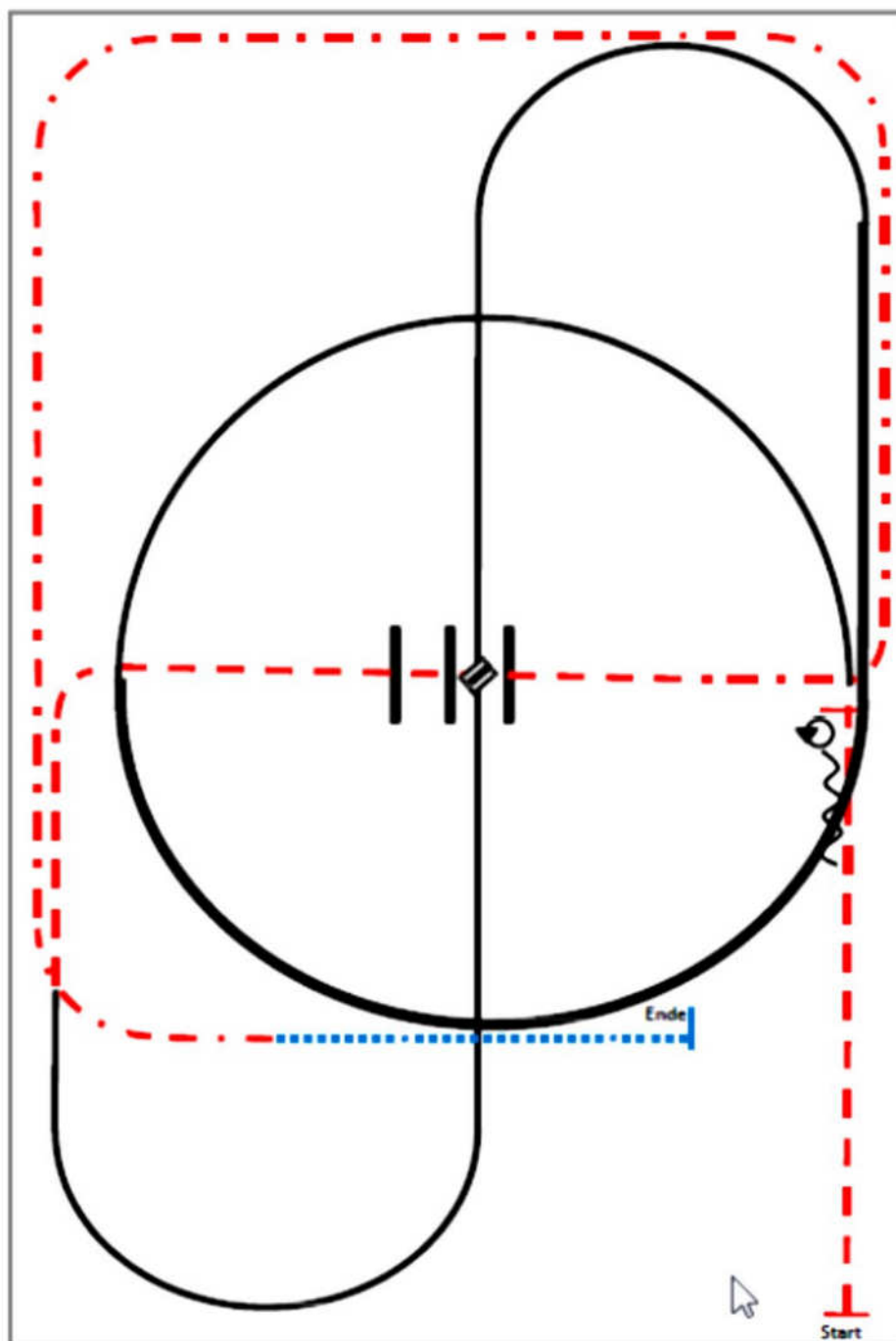
Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Walk over, Walk
- (4) Stop, Back up, 90° Turn rechts
- (5) Trot, Extended Trot, Trot
- (6) Rechtsgalopp
- (7) Extended Lope, Lope
- (8) Trot
- (9) Linksgalopp
- (10) Trot, Stop

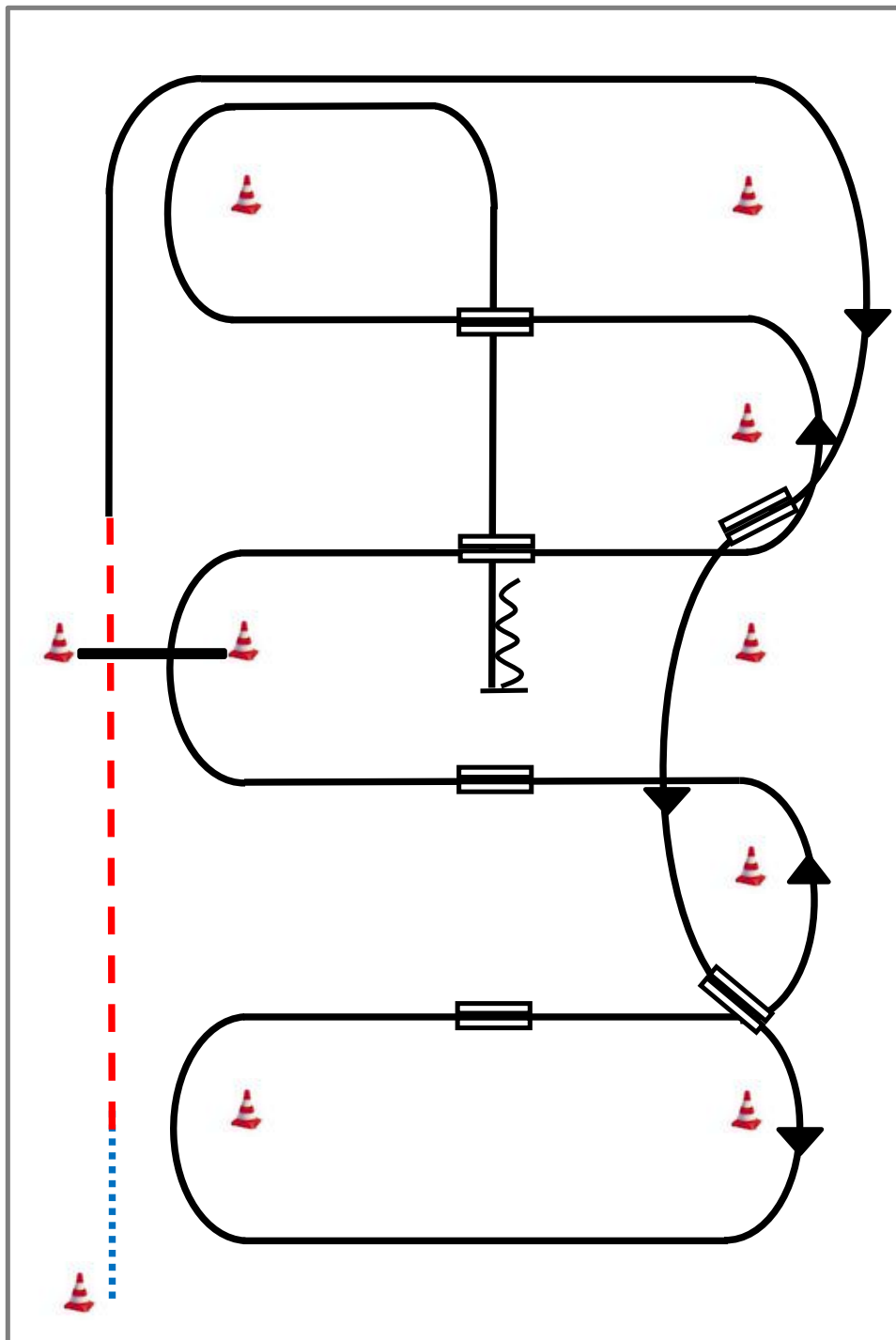
Pattern Ranch Riding #18 – Q jun. LK 1/2 LK 3

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m

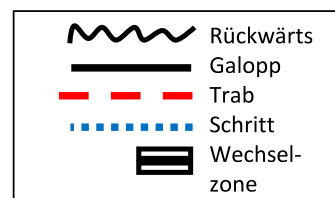


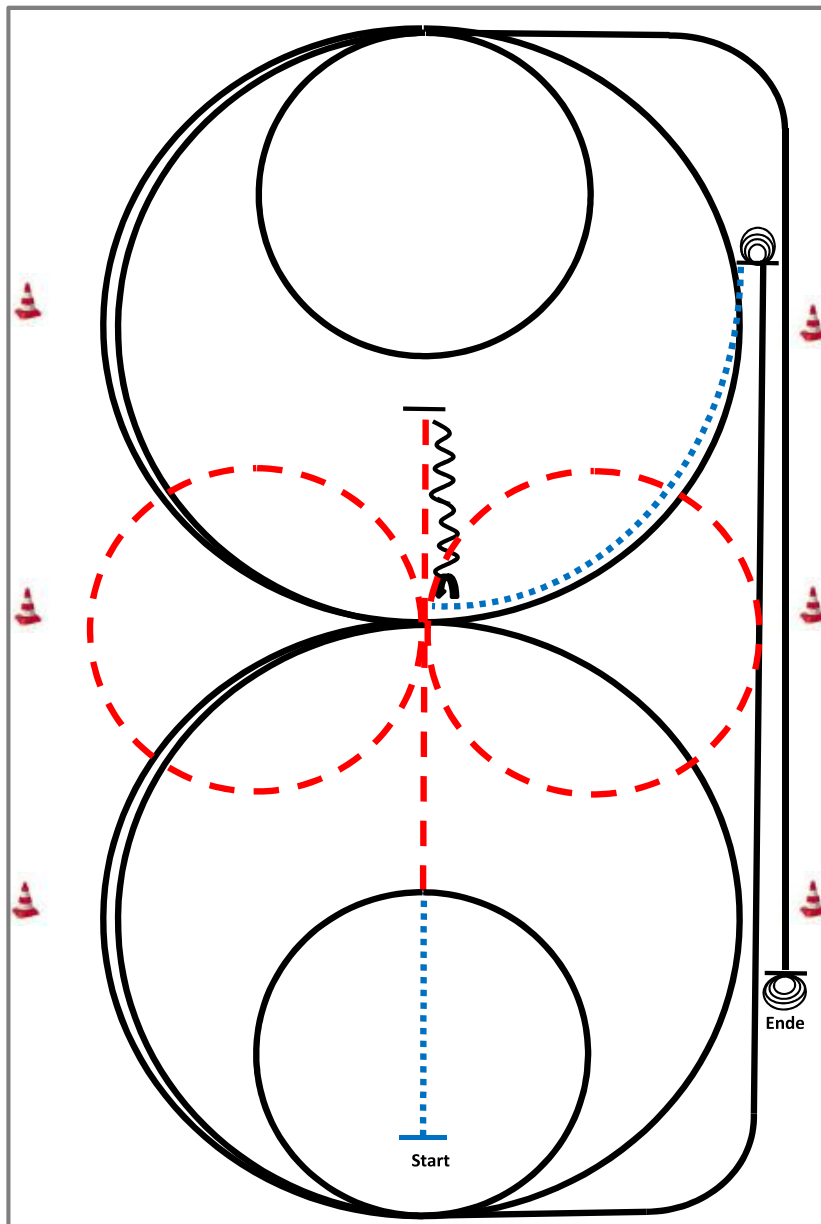
- (1) Trot
- (2) Stop, 180° Turns (beide Richtungen)
- (3) Back up
- (4) Linksgalopp
- (5) Extended Lope, lope
- (6) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (7) Rechtsgalopp
- (8) Trot, Trot over
- (9) Extended Trot
- (10) Walk, Stop

Western Riding Pattern 13 (für Junior-Pferde)



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten



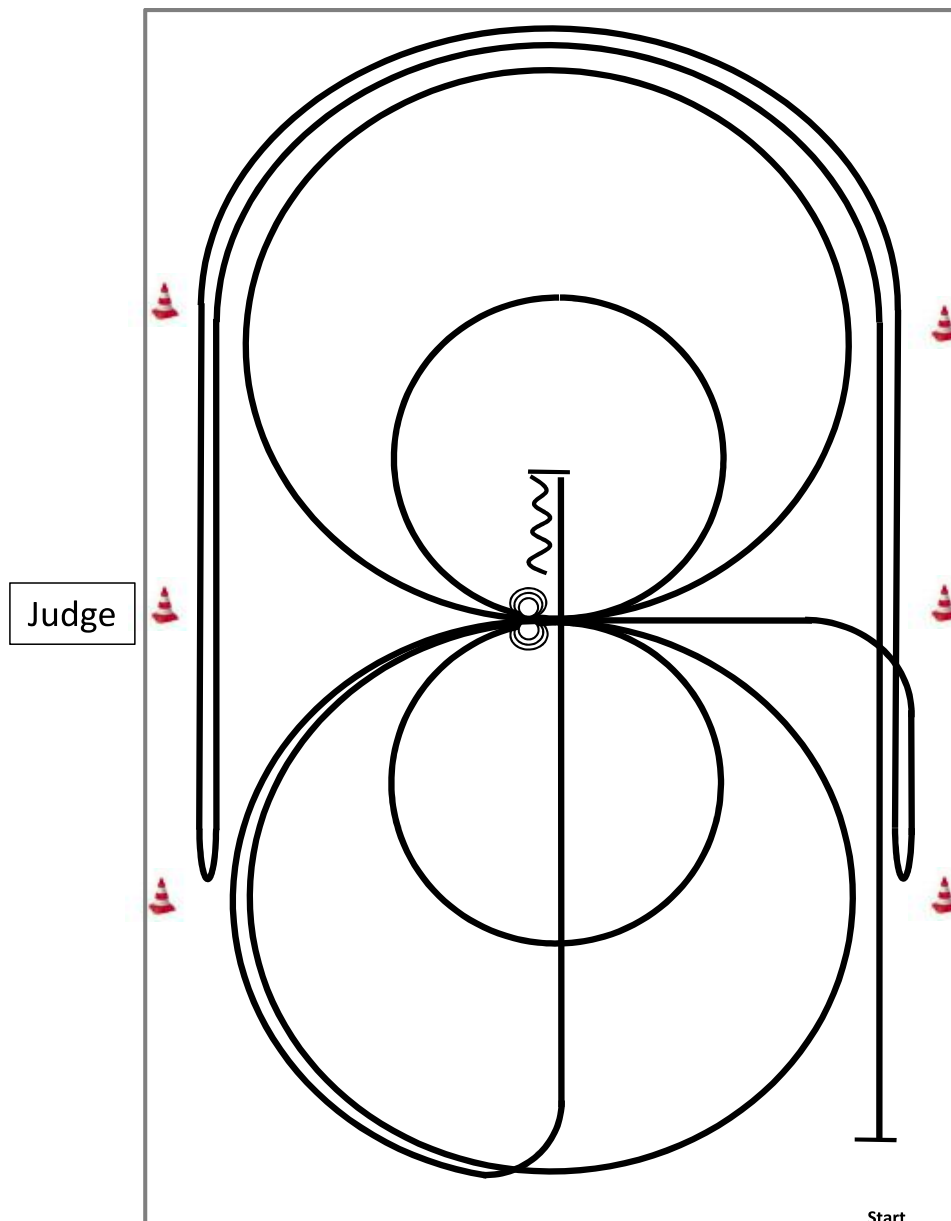


- 1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. li./re. beginnend), Trab
- 2) Stop hinter X, Rückwärtsrichten bis X, $\frac{1}{4}$ Turn **links**
- 3) $2\frac{1}{2}$ Zirkel Galopp (**links**), $1\frac{1}{2}$ groß, **2. klein** (alle Zirkel gleichbleibendes Tempo)
- 4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**
- 5) $3\frac{1}{2}$ Spins **links**, Verharren
- 6) Schritt bis X, $2\frac{1}{2}$ Zirkel Galopp (**rechts**), $1\frac{1}{2}$ groß, **2. klein** (alle Zirkel gleichbleibendes Tempo)
- 7) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**
- 8) $3\frac{1}{2}$ Spins **rechts**, Verharren

	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

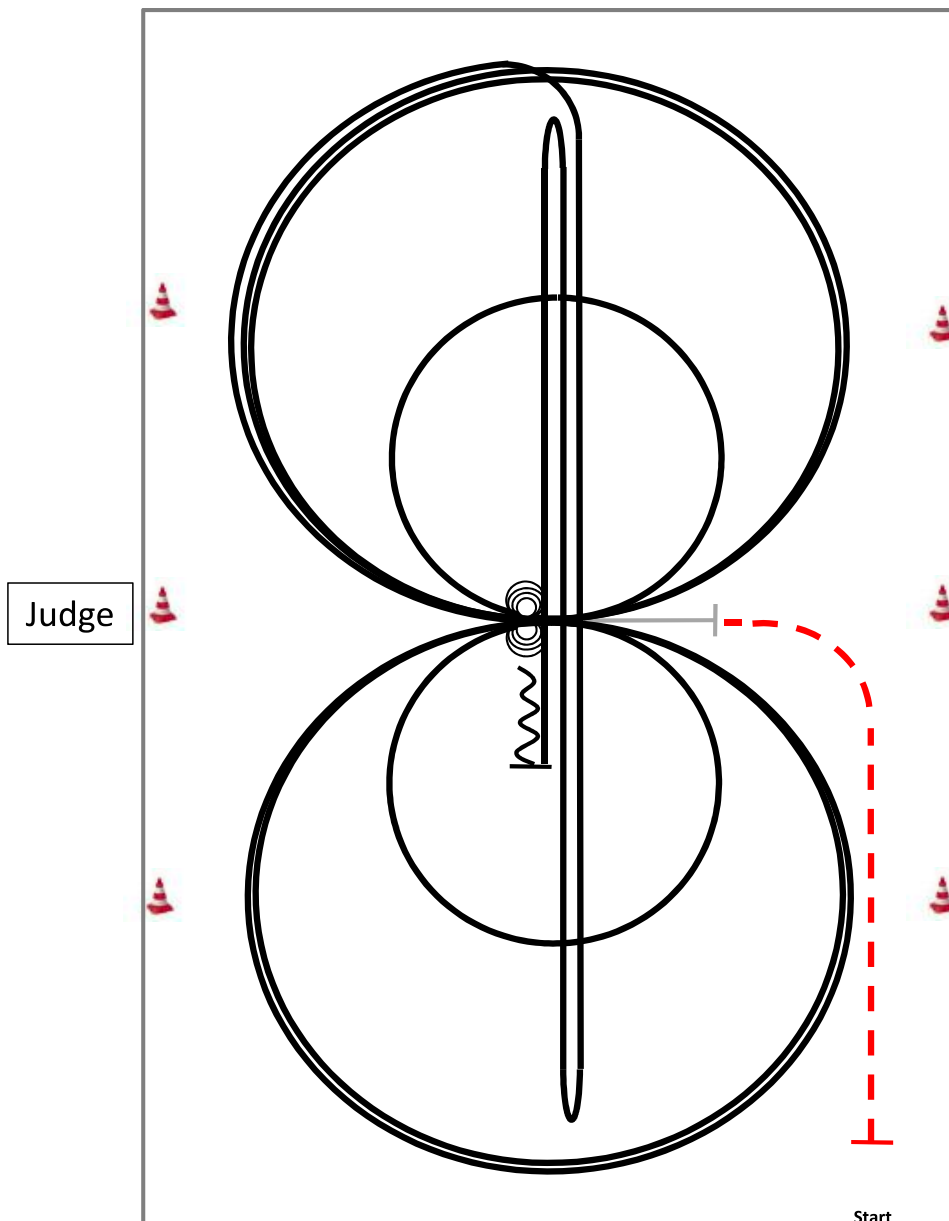
Reining Pattern 15 (nur für LK 4)



- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 3 Spins **links**, Verharren
- 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.