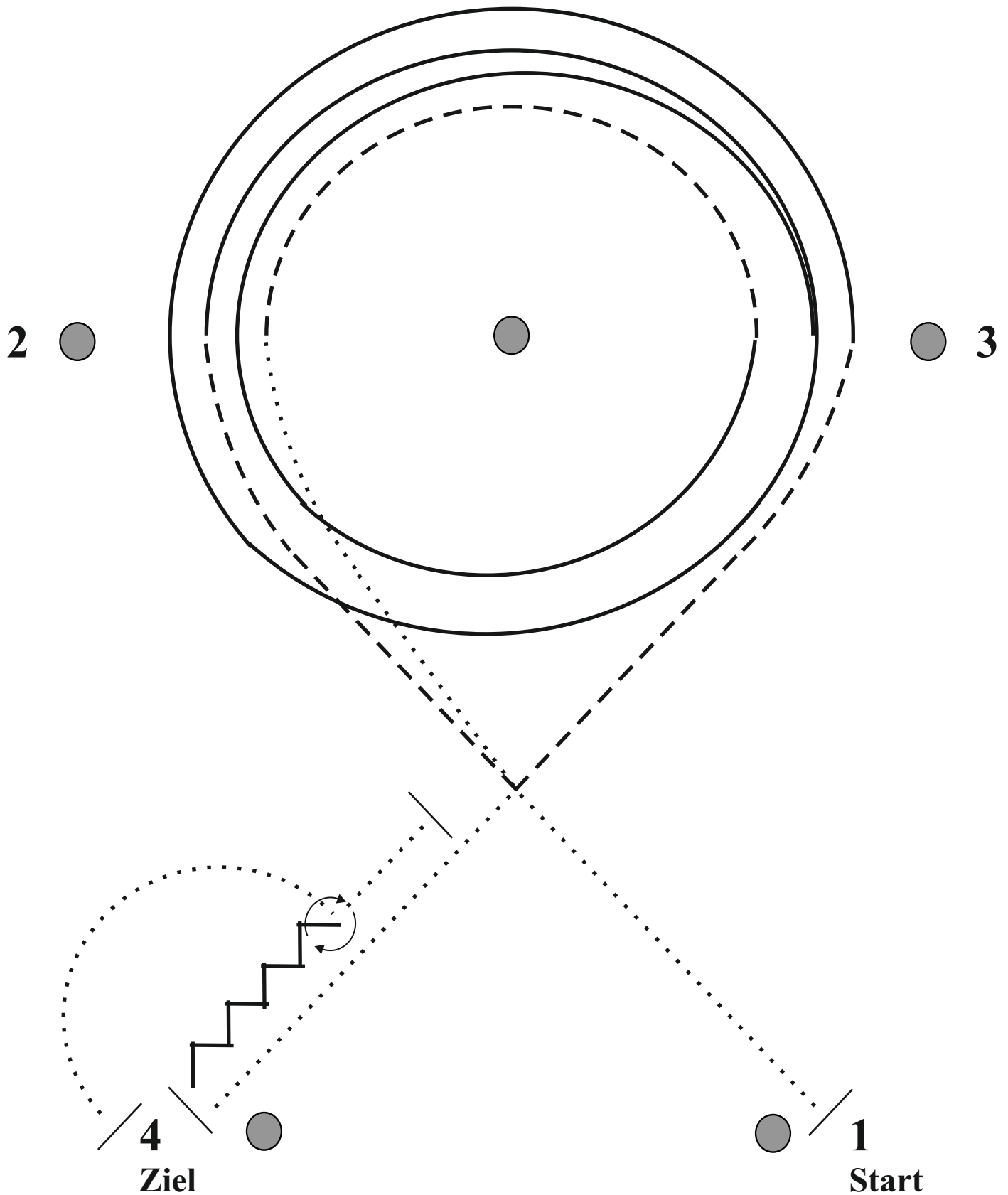


Motivationsabzeichen Horsemanship / Showmanship



Aufgabenbeschreibungen siehe Beiblatt

Galopp	—————	Schritt	
Rückwärts	~~~~~	Trab	- - - - -

Motivationsabzeichen

HORSEMANSHIP / SHOWMANSHIP

GERITTEN BZW. GEFÜHRT

AUFGABENBESCHREIBUNG / DIFFERENZIERUNGSMÖGLICHKEITEN

- 1) Start aus dem Halt
 - a) Im Schritt
 - b) Im Trab
- 2) Übergang zur nächsten Gangart
 - a) Aus Schritt zum Trab
 - i) 1 ½ Zirkel Trab
 - b) Aus Trab zum Galopp
 - i) 1 ½ Zirkel Galopp
 - c) Aus Schritt zum Trab
 - i) ½ Zirkel Trab
 - ii) 1 Zirkel im Galopp
- 3) Übergang zur nächsten Gangart
 - a) Aus dem Galopp zum Trab
 - b) Aus dem Galopp zum Schritt
 - c) Aus dem Trab zum Schritt
- 4) Anhalten
 - a) Halt
 - i) Grüßen, Ende der Aufgabe
 - ii) Bei SSH, Setup, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - iii) Bei SSH, Setup und Hufe aufnehmen, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - b) Halt mit Back-Up, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - c) Halt mit Back-Up
 - i) Und Hinterhandwendung nach rechts, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - ii) Optimal Schritt + Halt, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - iii) Und Hinterhandwendung nach links, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - iv) Optimal Schritt + Halt, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - d) Halt mit Back-Up
 - i) Und Vorderhandwendung nach rechts, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - ii) Optimal Schritt + Halt, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - iii) Und Vorderhandwendung nach rechts, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - iv) Optimal Schritt + Halt, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - e) Halt mit Back-Up
 - i) Und ½ Volte im Schritt nach rechts, Grüßen, Ende der Aufgabe
 - ii) Und ½ Volte im Schritt nach links, Grüßen, Ende der Aufgabe

In der SSH ohne Galopp und Wendung weg vom Vorführer!

Differenzierungen sind abhängig von der Größe des Platzes oder Halle und vom Ausbildungsstand der Reiter bzw. Pferde !!!

Zur Markierung Bahnpunkte nutzen oder Pylone oder Bildchen (bei Kindern)